**과제9 설계문서 박상민 60212186**

1. **필요한 클래스들**
2. BasicPayCalculator: 기본 주급을 모델한다.
3. OverPayCalculator: 추가 근무시간을 모델한다.
4. DangerPayCalculator: 위험근무시간을 모델한다.
5. Driver : BasicPayCalculator, OverPayCalculator, DangerPayCalculator을 이용한다.

**스크린샷, 텍스트, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

1. **각 클래스 설계**
   1. **BasicPayCalculator 클래스**
   * **변수**
     + **pay** : 주급
     + **basicPay** : 평일 시간당 임금
     + **weekdayWorkTime** : 평일 근무시간
   * **메소드**

* **BasicPayCalculator 생성자메소드**
  + **목적:** BasicPayCalculator 객체 생성시 변수를 초기화한다.
  + **매개변수**
    - **basicPay** : 평일 시간당 임금
  + **반환하는 값**: 없음
  + **알고리즘** 
    - * 1. 평일 시간당 임금을 매개변수 값으로 초기화한다.
        2. 평일 근무시간을 0으로 초기화한다.
* **setBasicPay 메소드**
  + **목적:** 평일 시간당 임금을 주어진 값으로 초기화한다.
  + **매개변수**
    - **basicPay** : 평일 시간당 임금
  + **반환하는 값**: 없음
  + **알고리즘**

1. 평일 시간당 임금을 넘어온 값으로 변경한다.
   * + **setWeekdayWorkTime 메소드**
       - **목적:** 평일 근무시간을 주어진 값으로 초기화한다.
       - **매개변수:**
         * **weekdayWrokTime** : 평일 근무시간
       - **반환하는 값**: 없음.
       - **알고리즘**
         1. 평일 근무시간을 넘어온 값으로 변경한다.
     + **addExtraWorkTime 메소드**
       - **목적:** 평일 근무시간에 추가근무시간을 더한다.
       - **매개변수:**
         * extraTime : 추가 근무시간
       - **반환하는 값**: 없음
       - **알고리즘**
         1. 평일 근무시간에 추가근무시간을 더한다.
     + **calculatePay 메소드**
       - **목적:** 주급을 계산한다.
       - **매개변수:** 없음
       - **반환하는 값**: 주급 0원
       - **알고리즘**
         1. 직원의 주말근무나 위험근무가 결정되지 않아 0을 반환한다.
   1. **OverPayCalculator 클래스**
   * **변수**
     + **satWorkTime** : 토요일 근무시간
     + **sunWorkTime** : 일요일 근무시간
   * **메소드**

* **OverPayCalculator 생성자메소드**
  + **목적:** OverPayCalculator 객체 생성시 변수를 초기화한다.
  + **매개변수**
    - **basicPay** : 평일 시간당 임금
  + **반환하는 값**: 없음
  + **알고리즘** 
    - * 1. 평일 시간당 임금을 매개변수 값으로 초기화한다.
        2. 평일 근무시간을 0으로 초기화한다.
        3. 토요일, 일요일 근무시간을 0으로 초기화한다.
* **setSatWorkTIme 메소드**
  + **목적:** 토요일 근무시간을 주어진 값으로 초기화한다.
  + **매개변수**
    - **satWorkTime** : 토요일 근무시간
  + **반환하는 값**: 없음
  + **알고리즘**

1. 토요일 근무시간을을 넘어온 값으로 변경한다.
   * + **setSunWorkTime 메소드**
   * **목적:** 일요일 근무시간을 주어진 값으로 초기화한다.
     + - **매개변수:**
         * **sunWorkTime** : 일요일 근무시간
       - **반환하는 값**: 없음.
       - **알고리즘**
         1. 일요일 근무시간을 넘어온 값으로 변경한다.
     + **calculatePay 메소드**
       - **목적:** 주급을 계산한다.
       - **매개변수:** 없음
       - **반환하는 값**: 주급
       - **알고리즘**

텍스트, 스크린샷, 명함, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* 1. **DangerPayCalculator 클래스**
  + **변수**
    - **dangerWorkTime** : 위험근무 시간
  + **메소드**
* **DangerPayCalculator 생성자메소드**
  + **목적:** DangerPayCalculator 객체 생성시 변수를 초기화한다.
  + **매개변수**
    - **basicPay** : 평일 시간당 임금
  + **반환하는 값**: 없음
  + **알고리즘** 
    - * 1. 평일 시간당 임금을 매개변수 값으로 초기화한다.
        2. 평일 근무시간을 0으로 초기화한다.
        3. 위험근무 시간을 0으로 초기화한다.
* **setDangerWorkTime 메소드**
  + **목적:** 위험 근무시간을 주어진 값으로 초기화한다.
  + **매개변수**
    - **dangerWorkTime** : 위험 근무시간
  + **반환하는 값**: 없음
  + **알고리즘**

1. 위험 근무시간을 넘어온 값으로 변경한다.
   * + **calculatePay 메소드**
       - **목적:** 주급을 계산한다.
       - **매개변수:** 없음
       - **반환하는 값**: 주급
       - **알고리즘**

스크린샷, 텍스트, 폰트, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. Driver **클래스**
   * **변수** : 없음
   * **메소드**
     + **main 메소드**
       - **지역 변수**

* **over** : OverPayCalculator 객체를 가리키는 참조변수
* **danger** : DangerPayCalculator 객체를 가리키는 참조변수
  + - * **알고리즘**(**보다 명확한 기술을 위해 순서도를 사용하는 것이 권장된다**)

텍스트, 스크린샷, 폰트, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명