

FACULTAD DE INGENIERIA Escuela de Computación



G02 SHELL-BASH, PROCESOS, HILOS

COMPETENCIAS

- El estudiante crea scripts interpretados por shell-bash
- El estudiante utiliza funciones y variables con hilos

MATERIALES Y EQUIPOS

- Software virtual-box
- Xubuntu

INTRODUCCION TEORICA

Bash: es desarrollado por el proyecto GNU y es el interprete de comandos por defecto en la mayoría de las distribuciones Linux. siendo un software para interpretar ordenes en forma de texto.



Se pueden escribir ordenes de dos formas

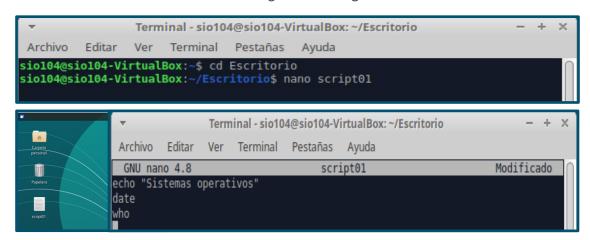
- Escribiendo líneas de comando directamente en Bash.
- Haciendo uso de editores de texto, para crear archivos de texto plano con múltiples líneas de comando. Archivo que será leído y ejecutado por **Bash**.

Un programa Shell: (programa Script) es un archivo de texto que contiene una serie de comandos Linux utilizando la sintaxis propia de programación de un interprete de comandos (Bash)

Los programas **Shell o Script** no necesitan ser compilados, **Shell** interpreta los comandos y si existe un error (sintaxis o ejecución) despliega un mensaje de error antes de ser ejecutados por **Bash**

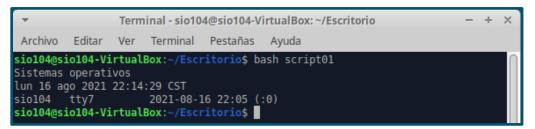
PARTE I. Programas Shell-Bash

1. Abra el editor de texto **nano** e ingrese las siguientes líneas de comando

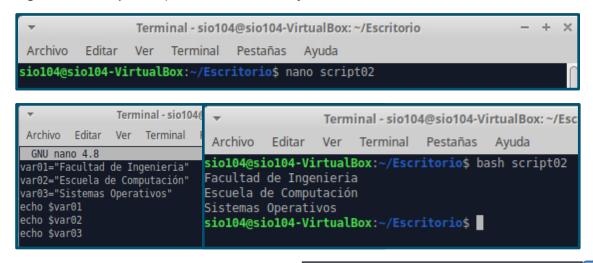


Al terminar de digitar el texto en el archivo **script01** guárdelo presionando **ctrl+x** responda que **si**, presione **enter**. observe que el archivo se guarda en el **Escritorio**

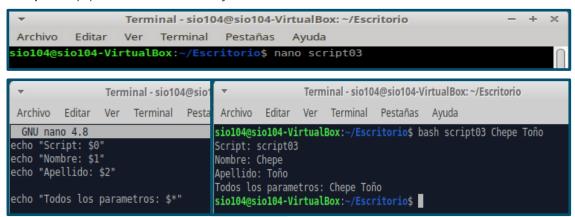
2. Ejecute el archivo creado desde el terminal con el comando bash y observe



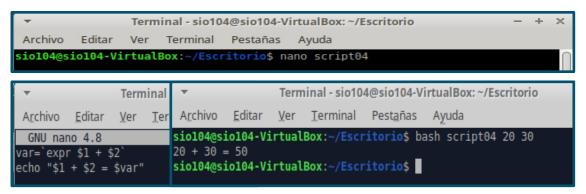
3. Variables de usuario. Abra un segundo archivo utilizando nano y digite el siguiente script02, posteriormente ejecútelo con bash



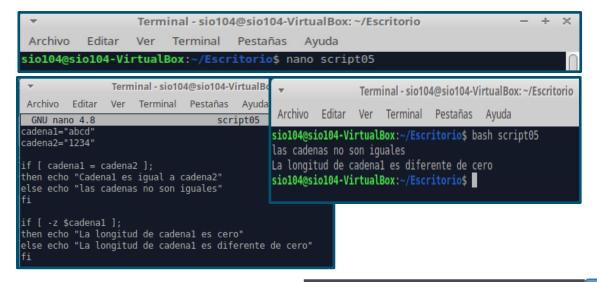
4. Variables internas. Utilizando nano como editor de texto digite el código script03 y posteriormente ejecútelo con bash



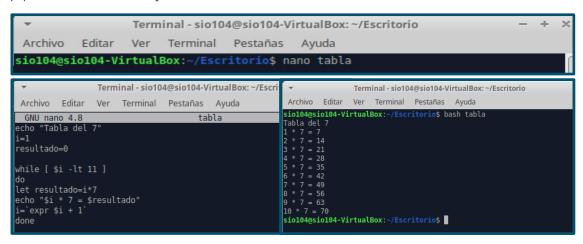
 Utilizando nano como editor de texto digite el código script04 y posteriormente ejecútelo con bash



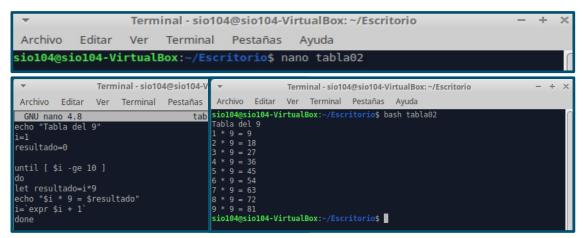
6. Estructuras if-else (ocondicionales =, !=, -n, -z) Utilizando **nano** como editor de texto digite el código **script05** y posteriormente ejecútelo con **bash**



7. Estructura while Utilizando nano como editor de texto digite el código tabla y posteriormente ejecútelo con bash



 Estructura until Utilizando nano como editor de texto digite el código tabla02 y posteriormente ejecútelo con bash



PARTE II. Procesos

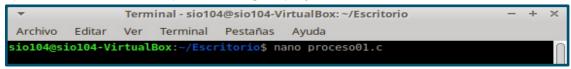
9. Instale el programa de compilación gcc haciendo uso del comando sudo

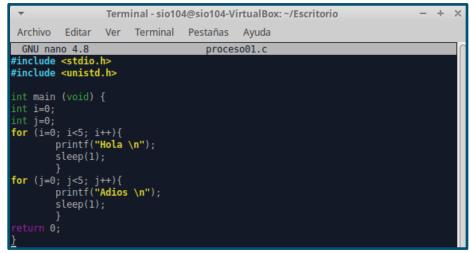
```
Terminal - sio104@sio104-VirtualBox: ~/Escritorio — + ×

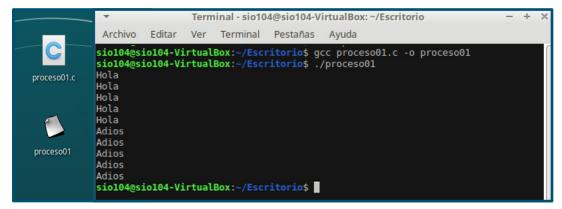
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda

sio104@sio104-VirtualBox: ~/Escritorio$ sudo apt-get install gcc
[sudo] contraseña para sio104:
```

10. Utilizando **nano** como editor de texto cree el archivo **proceso01.c**, posteriormente compílelo con **gcc** y ejecútelo con **./**







11. Utilizando **nano** como editor de texto cree el archivo **proceso02.c**, posteriormente compílelo con **gcc** y ejecútelo con **./**



```
Terminal - sio104@sio104-VirtualBox: ~/Escritorio

Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda

GNU nano 4.8 proceso02.c
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>

int main (){
    int pid;
    pid = getpid();
    printf("El id de este proceso es :%d\n",pid);

return 0;
}

Terminal - sio104@sio104-VirtualBox: ~/Escritorio

Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda

**include Ver Terminal Pestañas Ayuda

**sio104@sio104-VirtualBox: ~/Escritorio$ gcc proceso02.c -o proceso02

sio104@sio104-VirtualBox: ~/Escritorio$ ./proceso02

El id de este proceso es :20090

sio104@sio104-VirtualBox: ~/Escritorio$ |

return 0;
}
```

12. Utilizando **nano** como editor de texto cree el archivo **proceso03.c**, posteriormente compílelo con **gcc** y ejecútelo con **./**

```
▼ Terminal-sio104@sio104-VirtualBox:~/Escritorio
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda
sio104@sio104-VirtualBox:~/Escritorio$ nano proceso03.c
```

```
Terminal - sio104@sio104-VirtualBox: ~/Escritorio

Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda

sio104@sio104-VirtualBox: ~/Escritorio$ gcc proceso03.c -o proceso03

sio104@sio104-VirtualBox: ~/Escritorio$ ./proceso03

proceso padre PID = 20568

proceso PID = 20568 , var = 44 , pidc = 20569 ejecutandose
sio104@sio104-VirtualBox: ~/Escritorio$ proceso PID = 20569 , var = 30 , pidc = 0 ejecutandose
```

PARTE III. HILOS

13. Utilizando nano como editor de texto cree el archivo hilos.c, posteriormente compílelo con gcc -o hilos hilos.c -lptread y ejecútelo con ./

```
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda sio104@sio104-VirtualBox:~/Escritorio$ nano hilos.c
```

```
Terminal - sio104@sio104-VirtualBox: ~/Escritorio
 Archivo Editar
                   Ver Terminal
                                       Pestañas Ayuda
 GNU nano 4.8
                                                                 hilos.c
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>
void *procesosparalelos(void *data){
         char *texto = (char *) data;
         int i=0;
         for(i=0; i<5; i++){
         printf("%s \n", texto);
         sleep(1);
int main (void){
         pthread_t procesoA;
         pthread_create(&procesoA, NULL, &procesosparalelos, "Batallon");
pthread_create(&procesoB, NULL, &procesosparalelos, "Semita");
pthread_join(procesoA, NULL);
         pthread_join(procesoB, NULL);
```

```
Terminal - sio104@sio104-VirtualBox: ~/Escritorio

Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda

sio104@sio104-VirtualBox: ~/Escritorio$ gcc -o hilos hilos.c -lpthread
sio104@sio104-VirtualBox: ~/Escritorio$ ./hilos

Semita
Batallon
Semita
Batallon
Semita
Batallon
Semita
Semita
Semita
Batallon
sio104@sio104-VirtualBox: ~/Escritorio$
```

TAREA COMPLEMENTARIA

Investigue como pasar parámetros a los Hilos, y presentara los siguientes ejemplos.

- Función hilo01 tome como parámetro una palabra e imprima en terminal si esta es **palíndromo** o no
- Función hilo02 tomo como parámetro un numero entero e imprima si es numero perfecto o no
- Función que pida dos números y genere las tablas de multiplicar de ambos de 1 hasta 10 (utilizando hilos)