

로봇게임단 수습단원 C언어 프로젝트 채점 기준표 [2023]

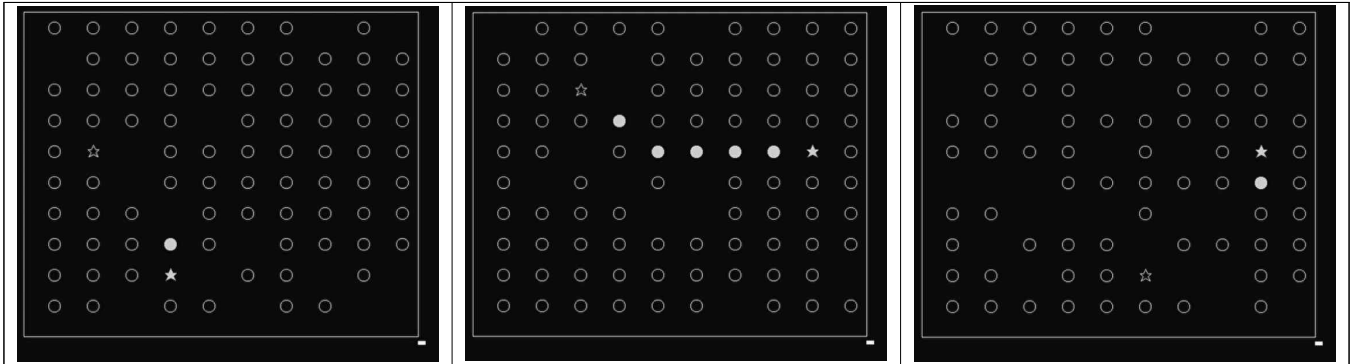
항목	기준	배점
발표 자료	프레젠테이션으로 발표 (채점 기준에 부합하는 내용은 반드시 발표에 언급해야 점수 부여) 아이디어 및 작동 시나리오, 사용 알고리즘 설명	최대 5점
태도	발표 내용 및 이해도, 경청 태도	최대 5점
발표 시간	발표 시간 10분 초과시 2분당 감점 1점	2분당 -1
문법	아래 항목별 점수를 합산하여 배점함. 각 1점 : 함수 / 기본 입출력 / 조건문 · 반복문 / 배열 각 3점 : 동적 할당 / 구조체 / 파일 입출력 / 포인터 / 다차원 배열 각 5점 : 고급문법(e.g. 구조체 동적 할당, 함수 포인터 배열, 구조체 포인터 등) (채점 예시 : 함수, 배열, 동적 할당 사용 → 1 + 1 + 3 = 5점 구조체 동적 할당 사용 → 3 + 3 + 5 = 11점)	5/3/1점
가독성 활용성	코드 가독성 및 함수 활용성	최대 5점
사용자 편의성	사용자 인터페이스 제작	최대 10점
추가 점수	아래 항목을 직접 구현 시 점수 부여. 1. 자료 구조(e.g. 큐, 스택, 리스트, 연결리스트, 트리, 그래프) 2. 알고리즘(e.g. 정렬, 경로 탐색, 검색, 매칭)	상대 평가

※ 주의사항)

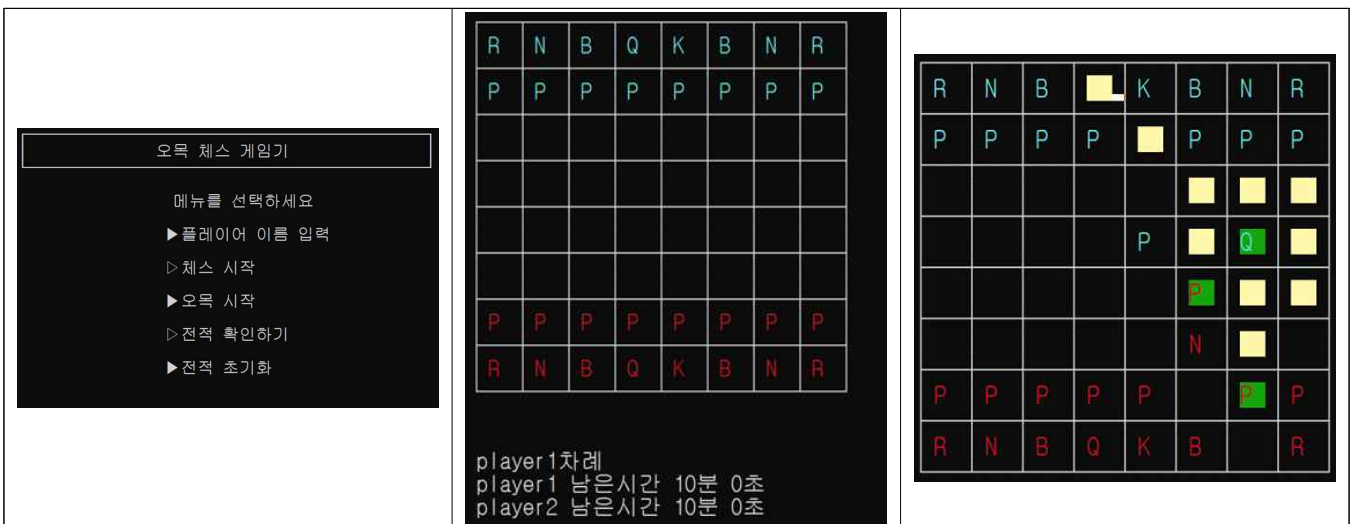
- 발표 자료에서 코드 설명 시, 원문 대신 요약본으로 설명하기. (e.g. 순서도 등)

부록) 프로젝트 예시

1. A* 알고리즘과 그래프 우선순위 QUEUE를 이용한 최단 경로 찾기 프로그램



2. <windows.h> 라이브러리 사용과 세부적인 규칙을 구현한 체스 게임



3. 맵 자동 생성 및 해답 산출이 가능한 지뢰 찾기

