



Histoires Débiles du Père Paro et de son ami Die

Les écrits entre parenthèses sont des commentaires de Die qui ne prennent pas place dans l'histoire en elle-même.

Chapitre 1 : le Con Texte de l'Histoire

Il était une fois (bah oui il faut bien que ça se passe à un moment donné), il y a bien longtemps (l'utilisation du « il y a bien longtemps » est très utile quand on veut faire croire qu'une histoire c'est réellement passée, si ça se passe il y longtemps personne n'était né et donc personne ne peut contester la véracité du conte), vivait dans une grande tour dans une région isolée un méchant. Il semblait être méchant depuis toujours. Il était très grand, environ 2m 10, mais très maigre, 10cm de tour de taille et il était très âgé, on aurait dit qu'il était là depuis la création du monde. Mais surtout il était très laid, c'est ce qu'il faisait qu'il était méchant, c'est bien connue tous les méchants sont laids. Il utilisait une grande hache à 4 tranchants avec une tête de mort sur le dessus, pour pas qu'il oublie que c'était son arme (la tête de mort étant un signe des méchants). Ce méchant, que nous appellerons le Grand Méchant car, comme il est méchant, il ne nous a pas donné son nom ; donc ce méchant était très fort, il avait tué dans un temps lointain 100 vaches avec sa hache à 4 tranchants, le paysans du coin avait essayé de le contrer avec l'aide du berger d'à côté mais le Grand Méchant les avait violemment tué comme des vaches, seulement il avait oublié le fils du berger qui le chassa du champs en lui bottant le cul, au sens propre, avec un balai. Trois jours plus tard, c'est-à-dire au moment où nous en sommes (oui le temps lointain était en fait il y a 3 jours), le Grand Méchant est prêt à réattaquer le champ avec son armée de zombies puant et frêles enfin prête. Elle était déjà prête trois jours auparavant mais le Grand Méchant avait oublié de l'utiliser, le fils du berger n'est plus apte à contrer le Grand Méchant, il est tout le temps soul, la dernière fois étant une exception. Le Grand Méchant regarde son armée qui n'attend qu'un mot pour lancer son attaque mais le Grand Méchant se dit :

-« je suis un peu fatigué, j'irai dans le champ demain, je vais aller me prendre un bon café bien noir et bien fort en attendant... »

Qui pourra l'arrêter avant qu'il ne lance son attaque ? Un Grand Gentil sûrement...

Chapitre 2 : le « Pourquoi » de l'Histoire

Loin de la Tour du Grand Méchant (c'est-à-dire 500 mètre environ) il y avait une forêt enchantée, elle n'avait rien de spécial à part un bucheron mais elle était quand même enchantée. Le bucheron de la Forêt Enchantée coupait des arbres toutes la journée pendant que son fils adoptif trouvait à manger pour le soir. Mais lors d'un jour comme les autres, (donc un jour où le bucheron allait couper des arbres) le bucheron était en train de couper un grand chêne lorsqu'un loup se mit à bondir vers lui pour l'attaquer, pourquoi l'attaquait-il ? Il avait peut-être la rage, le tétanos ou le H5N1 mais en tout cas le bucheron fut pris par surprise et réussit à s'en sortir uniquement grâce à sa petite hache avec laquelle il coupait les arbres. Blessé il rentra chez lui, se coucha et appela son fils, en fait son fils l'avait vu rentrer et l'avait aidé à se coucher donc c'était inutile de l'appeler, et il lui dit :

-« fils je vais mourir, tu dois me rendre un dernier service... »

-« quoi père, répondit le fils attristé »

-« tu dois aller tuer le Grand Méchant qui vit dans la Grande Tour isolée au-delà de la forêt »

-« mais pourquoi père ? »

Alors le bucheron tenta de reprendre son souffle et dans une dernière once d'énergie lui répondit :
-« je vais te donner les 3 putains de bonnes raisons d'aller descendre le Grand Méchant. Number one, le loup qui m'a tué était méchant donc je suppose que c'est le Grand Méchant qui l'a envoyé (ce qui bien sûr est faux). Number two, il faut que je trouve une raison pour te faire quitter cette cabane que je ne veux pas te léguer. Et la dernière putain de bonne raison pour laquelle il faut que tu aille descendre le Grand Méchant, je l'aime pas donc va le tuer et il faut que tu fasses quelque chose durant l'histoire sinon ça va être ennuyant. »

Le fils réfléchit et dit au bucheron :

-« j'irai père, comptez sur moi !! »

Le bucheron était déjà mort donc il n'entendit rien. Le fils partit, quand il partit, dix flèches enflammées perdues s'abattirent sur la cabane du bucheron qui brûla, le fils ne regarda pas il s'en fichait. Le fils était un homme de 25 ans au plus, musclé, il avait les yeux bleus azurs et de longs cheveux blonds qui flottaient au vent. Il avait avec lui un couteau magique venu de la Forêt Enchantée de 10 cm de long. C'était la Lame du Blondauxyeuxbleus qui en contact avec un blond aux yeux bleus devenait une arme redoutable, comme notre héros, que nous appellerons le Blond aux Yeux Bleus (en fait vous pouvez l'appeler comme vous voulez : Brad, Georges, Robert ou même par votre nom), était justement un blond aux yeux bleus donc sa lame était une arme très puissante.

Chapitre 3 : la Bataille devant la Tour

A la sortie de la forêt, il se trouva devant l'armée de zombies du Grand Méchant, elle sentait tellement mauvais que le blond aux yeux bleus dû se faire un masque à gaz avec ses chaussettes qu'il n'avait pas changé depuis trois mois (pour dire à quel point les zombies puaien). Ils étaient 5000, devant la Tour du Grand Méchant et allait bientôt faire route vers le champ aux vaches qui se situait un peu moins loin de la Forêt Enchantée (c'est-à-dire à environ 200 mètres de la Tour). Le blond aux yeux bleus se mit à charger les zombies, il en tua un avec sa lame, récupéra son épée et la lança dans le tas, il tua ainsi 1000 zombies avec cette épée. Les Zombies étaient pris de cour, ils réfléchirent, deux zombies se dirent :

-« qu'est ce qu'on fait, dit le premier ? On se replie ou on attaque ce gentil ? »

-« on attaque le gentil, dit le deuxième, dans tout les cas on se fera tuer et je préfère que ce soit par le gentil il est plus sympa que notre maître. Il nous torturera avant de nous tuer alors que ce blondinet nous tuera immédiatement. »

-« t'as raison, reprit le premier, chargeons le pas-méchant ! »(Cette réplique fort peu élégante fut choisie par Paro pour éviter la répétition de « Gentil » et « Blondinet »)

Les 3999 Zombies restant (car le blond en avait tué 1000 avec une épée et 1 avec son couteau) chargèrent donc le blond aux yeux bleus qui les tua un par un avec son couteau. Les Zombies sont certes nombreux, mais ils sont néanmoins malodorants et fort peu résistants, c'est une des raisons qui explique la réussite du blond aux yeux bleus face aux Zombies. A un moment, un zombie allait tuer notre héros mais une fourmi le piqua croyant que c'était de la nourriture et le zombie périt. Le blond se rendant compte de l'acte de la fourmi la pris dans sa main et lui dit :

-« petite fourmi, tu es brave, veux-tu m'aider dans ma quête pour tuer le Grand Méchant dans la Tour là-bas ? »

La fourmi ne répondit pas, elle ne parlait pas français ce n'était qu'une fourmi. Le blond se vexa et la jeta derrière lui ; rassurez vous la fourmi a survécu mais le blond aux yeux bleus au bout de 10 minutes se mit à s'ennuyer et devient moins fort au combat, il en avait quand même tué 3000 depuis le début. Les zombies l'encerclaient et le masque à gaz du gentil commençait à devenir inefficace face à l'odeur de ces monstres, c'est alors que des porcs sortirent de la forêt en courant, pourquoi, nous ne le saurons jamais, quoi qu'il en soit ces porcs chargèrent les zombies et en tuèrent 1990 ! Il ne restait plus que 10 zombies que le blond aux yeux bleus tua sans difficulté. Il voulut remercier les porcs pour leur aide précieuse et leur arrivée miraculeuse mais ils étaient déjà partis depuis longtemps, notre héros se dirigea donc vers la Tour du Grand Méchant et y entra...

Chapitre 4 : Le Duel avec le Grand Méchant

Le Blond aux yeux bleus était dans la Tour du Grand Méchant, la Tour était étroite, il n'y avait qu'un escalier pour monter au sommet et des toilettes. Le gentil n'y alla pas repensant aux zombies qui avaient du y passer juste avant, il eut un coup au cœur mais repensa à son objectif et se dirigea vers les escaliers. Il y avait au moins 5000 marches pour monter au sommet de la Tour et forcément il n'y avait pas d'ascenseur, mais le blond aux yeux bleus, rappelez-vous, est musclé. Il se mit donc à courir dans les escaliers pour les gravir. Il grimpa ainsi près de 2000 marches à toute vitesse mais au bout de ses 2000 marches il fatigua, il regarda au plafond, il était loin d'être arrivé, mais il eu une idée, sa lame était magique et lui conférait de grands pouvoirs. Il tendit donc son bras avec sa Lame devant lui et la Lame le fit voler (Tel Superman ou Thor), il gravit ainsi facilement les 3000 marches restantes, il eut le temps de prendre son casse-croute durant la montée et arrivé à 4900^e marche la Lame le reposa à terre. Il était en colère et monta les 100 dernières marches en se disant :

-« et pourquoi ce couteau de m**** ne me conduit pas jusqu'au sommet ?! » (Le mot commençant par M n'est pas marqué pour éviter de choquer les plus jeunes)

-« et pourquoi ce méchant fait-il des Tours aussi grandes sans ascenseur ?! »

-« et pourquoi les zombies puent ? Et pourquoi le bucheron n'est pas aller tuer le Grand Méchant lui-même au lieu d'attendre de crever pour me refiler sa sale besogne?! »

Au péril d'une montée exténuante dans une Tour suffocante, car non climatisée, notre héros arriva au sommet de la Tour. En face de lui juste avant la salle, il vit la sortie d'une cage d'ascenseur. Il faillit se rouler par terre en hurlant mais garda son calme :

-« le Grand Méchant est vraiment très méchant d'avoir caché l'ascenseur, se dit le Blond aux yeux bleus. »

Juste après cet ascenseur il y avait la salle de la Tour du Grand Méchant. Elle était sombre, un large balcon laissait entrevoir une lumière intense (donc la salle n'est pas sombre, Paro a oublié de se relire) et le blond aux Yeux Bleus vit devant le balcon, tenant dans ses mains une grande hache à 4 tranchants et avec une tête de mort sur le dessus, le Grand Méchant.

-« Je t'attendais, dit-il au blond aux yeux bleus, tu en as mis du temps encore 2 minutes et j'allais avoir une crampe, tu sais combien ça pèse cette hache de méchant ?! »

Le Gentil était fatigué de sa montée, il avait tué 5000 zombies (en fait si on compte bien il n'en a tué que 3009, les porcs et la fourmi en aillant aussi tué) et chargea donc le Grand Méchant comme si c'était un zombie. Le Grand Méchant brandit sa hache et expulsa le gentil loin devant lui, le blondinet valsa donc dans les airs laissant tomber sa Lame. Il tomba violemment par terre et en se relevant il se dit :

-« J'avais oublié que c'était le boss final, il va falloir plus de puissances qu'avec les zombies »

Il ramassa donc sa lame et cria «viens à moi Blondauxyeuxbleus », qui est le nom de la Lame. La Lame de 10 cm se transforma en une épée de 1 m de long et il rechargea le Grand Méchant qui n'avait pas bougé depuis sa dernière frappe. Le Grand Méchant tenta une nouvelle frappe mais l'épée du gentil désarma celui-ci et le fit tomber à terre. Le blond aux yeux bleus allait donner le coup de grâce lorsque le Grand Méchant cria dans un dernier espoir :

-« ne me tues pas !! Ais pitié, je t'en pris ! Je suis ton père !! »

Chapitre 5 : L'histoire n'est pas encore finie...

Le Blond aux yeux bleus ne savait plus quoi penser. Il ne le crut qu'à moitié le Grand Méchant et donc le laissa s'expliquer tout en pointant toujours son épée sur lui. Il s'expliqua :

-« il y a bien longtemps, 20 ans pour être exact, j'étais Tigen, le Roi de la Campagne, dont le champ fait partie. Mais un jour ta mère te donna à mon ami le bucheron de la Forêt Enchantée, de toute façon c'était le seul habitant de cette forêt, et alla par delà d'où elle ne revient jamais (l'histoire de la mère sera peut-être raconter dans le prochain conte) car je voulais la tromper avec la jeune fille d'un

paysans (vous pouvez également lui donner le nom que vous voulez : Angéline, Megan, Marion ou même celui de votre petite amie). Mais le sorcier Chenmé le sut. Il enleva la jeune fille et l'emprisonna dans son château maléfique d'où elle fut immunisée contre la vieillesse mais ne pouvait plus sortir sans qu'un homme âgé de 5 ans de plus qu'elle maximum ne la libère. J'ai tenté de la délivrer mais cette quête m'a transformé en méchant, je suis passée de Tigen l'admirable au Grand Méchant de la Tour isolée. Je suis actuellement trop vieux mais toi tu peux encore la sauver, elle n'a que 20 ans et tu en as 25, oui je sais quel âge tu as. Et de plus l'histoire ne peut s'arrêter comme ça, c'est beaucoup trop court...»

-« mais je ne comprends pas, dit notre héros, le bucheron m'a pourtant dit que je devais te tuer avant de mourir !! »

-« Ah bon, répondit le Grand Méchant ?! Il est dyslexique tu sais il a du confondre « tuer » et « trouver » et avec l'âge il a du devenir un peu fous. Comment est-il mort ? »

-« un loup l'a blessé, répondit le gentil »

-« ça ne m'étonne pas alors, répondit le Grand Méchant en comprenant tout. Il est allergique aux crocs de loups, il devait être fous... bon bref, il faut que tu ailles tuer Chenmé et délivrer la fille du paysans. Et Chenmé est le vrai méchant, il fait 4m 20 de haut, 5 cm de tour de taille, il est également beaucoup plus vieux que moi mais surtout il est tellement laid que sa vue est insoutenable. Il possède de plus une hache à 8 tranchants et avec 2 têtes de mort sur le dessus. Il est beaucoup plus puissant que moi. Mais ce n'est pas ton grand père et il ne possède aucun lien de parenté avec toi. »

-« Oui père, dit solennellement notre blond, je tuerai Chenmé, délivrerai la jeune fille, l'épouserai et redeviendrai le Roi de la Campagne !! »

-« Euh... c'est moi le Roi de la Campagne, dit tout bas le Grand Méchant »

-« plus maintenant, tu es devenu le Grand Méchant, je t'ai vaincu donc tu dois partir loin, par exemple là où est parti ma mère. »

-« bon d'accord, répondit à contre cœur le Grand Méchant, je détruirai ma Tour avant de partir... »

-« très bien et pense à mettre un ascenseur mieux visible sur ta prochaine, dit notre héros »

-« Il est déjà bien visible, rétorqua le Grand Méchant, l'entrée est dans mes toilettes privées au rez-de-chaussée !! »

Le Blond aux yeux bleus ne dit rien, il avait vraiment le seum de ne pas être allé aux toilettes et d'avoir pris l'ascenseur. Il partit donc de la Tour du Grand Méchant, par l'ascenseur cette fois-ci, il fit une pose pipi une fois en bas et quitta la Tour, définitivement. Quand il arriva au champ il se retourna et vit la Tour du Grand Méchant s'effondrer, son père l'avait détruite et était parti, où ? Il ne savait pas. Il alla voir le fils du berger et lui demanda où se trouvait le château maléfique de Chenmé :

-« il est au loin la bas, répondit un ami du fils du berger qui était tout le temps soul rappelez-vous, il faut traverser la campagne, le canyon infernal, le marais aux zombies et enfin les Terres de Feu, il se trouve au bout de celle-ci. C'est un voyage très long tu sais, il se peut que n'en reviennes jamais et que tu n'arrives également jamais à destination (en fait le château est à 1 km de la campagne). »

Le Blond aux yeux bleus le remercia et commença son épopée. La traversée de la campagne fut tranquille, la suite le sera sûrement beaucoup moins...

Chapitre 6 : Le Canyon Infernal

Le Blond aux yeux bleus marcha longtemps, la campagne devint un désert en deux centimètres seulement. Il marcha sous la chaleur torride pendant un temps indéfinissable (5 minutes...) et il vit une cantina (Heu... vous êtes sûr que le patron de cette cantina est lucide en s'installant en plein désert... Ah, il y a beaucoup de monde qui veulent aller au Château Maléfique de Chenmé et au Canyon Infernal... j'ai rien dit alors), alors il y alla, s'assied à une table, parla avec des gens et en recruta 10 dans son aventure : Jean, Jill, Jules, jannot, jersol, Jacquou... heu... en fait on s'en fout de leur nom ! Ils vont mourir avant la fin de toute façon... Il partit donc avec eux et ne laissa dans cette cantina que son blouson d'hiver et son col-roulé (Il avait un blouson et un col-roulé ?!). Après une

nouvelle marche éprouvante, nos héros arrivèrent au terrifiant, maléfique et infranchissable Canyon Infernal !! Il y avait un pont pour le traverser mais il y avait tellement de monde dessus que le Blond aux yeux bleus et ses amis durent faire la queue, c'était une véritable bouchon, ce devait être l'heure de pointe... Quoi qu'il en soit, notre blondinet discuta avec la personne devant lui, une personne fort aimable qui ne l'insulta que 80 fois sans compter les insultes aux autres. Alors qu'ils allaient bientôt pouvoir s'engager sur le pont après 18597468 heures d'attentes (Rassurez-vous ce nombre n'est là que pour rendre ce récit un peu plus épique, ils n'ont attendu que 10 minutes en réalité...), celui-ci se brisa des deux côtés et le pont s'effondra dans le vide avec tout les gens qui étaient dessus, on entendait des cris et un enfant cria :

-« Nooon !! Pitié je suis trop vieux pour mourir !! Mais qu'est ce que je dis... et puis on s'en fiche c'est injuste voilà ! Aaaah !!!!!!!!!!!!! »

La personne aimable qui parlait avec le Gentil, qui ne s'était pas encore engagée, dit :

-« C'est de la camelote ce pont ! Tout ça c'est de la faute de ces bâtards qui l'empruntent tous les jours... Sinon il y a plein d'autres ponts tout le long du Canyon Infernal qui fait un million de kilomètre de long si on s'arrête aux limites de la Terre... Moi je vais chercher un autre pont bande de con. »

Il partit, content de sa rime (en fait c'est le Père Paro qui est content de sa rime avec pont et con...), mais glissa sur une pierre et tomba dans le canyon en criant :

-« Connaaard !!!!!!!!!!!!! »

Puis un homme, plutôt petit et gros, lunette de soleil, chapeau de cowboy, botte de cuir, cigare à la bouche vint alors que notre gentil regardait le fond du Canyon. Il le vit et le Blond aux yeux bleus lui demanda :

-« Qu'est ce qu'il y a au fond du canyon ? »

-« Ah ! Ah, répondit l'homme ! Nul ne le sais, le Diable sans doute, ce canyon n'a pas de fond il est illimité aussi bien en longueur, qu'en largeur (faux), qu'en profondeur et qu'en circonférence (incohérent) »

-« Et bien on va savoir aujourd'hui ce qu'il y a au fond, dit le Blond aux yeux bleus solennellement. J'ai justement une bougie avec moi »

Il sort alors une bougie de sa poche droite et demande à l'homme :

-« Vous avez un briquet ? »

-« Non, répond l'homme, désolé je n'en ai pas. Je n'ai qu'un briquet-allumette »

-« C'est pas grave, dit le Blond aux yeux bleus, j'en ai toujours un dans mon autre poche. »

Il sortit alors son briquet de sa poche gauche, alluma la bougie et la jeta dans le canyon et la bougie disparut après plusieurs seconde et notre héros conclut, déçut :

-« J'avais tort. C'est pas aujourd'hui qu'on sera ce qu'il y a au fond du canyon... Mais comment le traverser maintenant ? »

L'homme allait répondre mais un compagnon du Blond aux yeux bleus dit :

-« On a qu'à sauter ! »

Et il sauta et tomba au fond du canyon en criant, comme tous les autres. Alors l'homme dit au Blondinet :

-« Vous auriez peut être dû lui dire que c'était une mauvaise idée avant qu'il saute, vous ne pensez pas ? »

-« J'aurai dû le faire, dit le Blond aux yeux bleus, c'est vrai. Si seulement il m'avait laissé le temps de lui dire que c'était une mauvaise idée avant de sauter... Tu as compris toi qui lit, oui c'est bien toi, ne regarde pas derrière toi, demandes toujours à tes amis leur avis avant de faire quelque chose ou tu finiras comme J... comment il s'appelait déjà ? Oh puis s'en fout il est mort je l'aurai oublié à la page suivante... » (Il faut toujours une morale à la mort des autres)

-« Sinon si vous voulez traverser suivez moi, dit l'homme. »

Il les amena à une boutique, tous entrèrent et il dit :

-« Bienvenue dans ma boutique, ici on vend de la Mort ! On peut vous la vendre en cachet, en liquide, en poudre... tiens vous avez la migraine, prenez de la mort Ora et vous n'aurez plus mal. On a une solution à tous vos problèmes ! »

-« Et sinon vous vendez des chevaux, dit le Gentil ? »

-« Oui, nous avons un Cheval Zombie homovore... »

-« Comment, dit le Blond aux yeux bleus consterné ?! Un animal si noble qui mange des homosexuels !! »

Alors l'homme dit d'un air dépité :

-« Il ne mange pas des homosexuels... enfin si mais pas que... il mange des humains en général. »

-« Ah il est misanthrope, dit le Blond aux yeux bleus, je préfère ça. J'ai eut peur qu'il soit homophobe... »

Alors un autre des compagnons du Blond aux yeux bleus alla voir le cheval zombie dans l'arrière boutique et on entendit :

-« Ah ! il m'a mangé mon bras alors que lui tendais une carotte ! Il m'a mangé la jambe ! Il m'a mangé le cœur ! Mon si joli cœur... Il m'a mangé la tête ! Ah ! Il m'a mangé la b... mais je ne devrais pas être mort ? »

-« Si, lui répondit l'homme, mais tu vas mourir dans d'atroce souffrances ! »

-« Ah tant mieux, dit le compagnon avant de recommencer à crier, ça me rassure. »

Pendant que le compagnon du Blond aux yeux bleus se faisait manger par le cheval zombie homovore, l'homme expliqua comment sortir du Canyon Infernal et tous sortirent de la boutique (sauf l'homme qui reste dans sa boutique... non mais c'est parce que ce n'est pas forcément clair...) et ils reprirent leur route en quête d'un autre pont. Ils tombèrent rapidement sur un pont fait avec des humains et virent un homme en habit militaire kaki qui leur dit :

-« Arth ! Je suis un aleman et j'ai fais ce pont avec des juifs, C'est du Deutsch Quality ! Allez-y, je les ai soudés entre eux. »

-« ça ne m'a pas l'air très solide, dit le plus proche compagnon du Blond aux yeux bleus (oui il ne les connaît pas mais il a quand même un compagnon proche). »

-« Tu as raison, dit le Blond aux yeux bleus, allons voir plus loin »

Ils partirent en entendant l'aleman les injuriés puis arrivèrent à un pont, le traversèrent et se retrouvèrent de l'autre côté sans difficulté, prêt à continuer leur chemin vers le Marais aux Zombies...

Chapitre 7 : Le Marais aux Zombies...

Le Blond aux yeux bleus et sa compagnie réduite à 8 compagnons arrivèrent dans l'insurmontable Marais aux Zombies... Les histoires et rumeurs étaient nombreuses et racontaient toutes la même histoire d'un homme et de ses compagnons qui essayèrent de traverser ce marais et qui ne le quittèrent jamais... (de quoi rendre le suspens insoutenable). Ils avancèrent dans ce marais et tombèrent sur une échoppe de vente de zombies de compagnie. Le Blond aux yeux bleus arriva et il regarda les articles de l'échoppe : chiens zombies, chats zombies, poissons zombies, esclaves zombies, éléphants zombies, koala zombies, zombies zombies... et demanda au vendeur :

-« Vous vendez des chevaux ? » (Mais qu'est ce qu'il a avec ses chevaux !!)

-« Oui, lui répondit le vendeur, nous avons des chevaux zombies homov... »

-« Ce n'est pas ce que je recherche, interrompit le Blond aux yeux bleus, je cherche un cheval, blanc, crinière blonde, pour voyager à grande vitesse vers le Château Maléfique de Chenmé pour y délivrer rapidement la jeune fille et l'épouser... »

-« Un très beau rêve, dit le vendeur la larme à l'œil, mais vous auriez dû en acheter un à la Campagne, vous n'en trouverez plus sur votre chemin. Mais vous m'avez ému, je vais vous accompagner dans la traverser de ce marais où peu en sont ressortis indemne. »

Ils avancèrent donc, mais bientôt ils virent une créature horrible et immense et le vendeur dit :

-« Ce n'est rien, c'est un brotomatasaturus zombie judavore, on peut avancer sans crainte »

-« Ah, dit en rigolant le Blond aux yeux bleus ! Qu'est ce qu'il mange lui ? Des Juda ? »

-« Non, dit le vendeur. Des juifs. Si vous n'êtes pas juifs il ne vous fera rien, mais si vous l'êtes il vous torturera dans d'atroce souffrance physique et morale, vous mangera, vomira, remangera jusqu'à qu'il ne puisse plus vous vomir, dit le vendeur d'un ton calme et serein. »

Alors un des compagnons du Blond aux yeux bleus commença à stresser, le brotomatasaturus le vit, il lui fonça dessus, le pris dans ses crocs et l'emmena très loin pendant qu'il criait au secours et le Blond aux yeux bleus dit :

-« Au moins maintenant on sait qu'il était juifs. On en apprend tous les jours. »

Ils passèrent ensuite par un marais, car oui il y a un marais dans le marais, et le vendeur dit :

-« C'est la vallée des morts, des fois les morts parlent aux vivants ou pire... se réveille et leur demande des dommages et intérêts pour les coups et blessures et le mauvais entretien des lieux... »

Alors le Blond aux yeux bleus entendit une voix qui disait :

-« Ne m'oublies pas... n'oublies pas tes amis... j'étais avec toi et tu n'as pas réussi à me sauver... »

Le Blond aux yeux bleus réfléchit et dit :

-« Non, je vois pas. Ça ne doit pas m'être destiné. » (Ah bah il avait raison, il l'a vraiment oublié à la page suivante...)

Ils avançaient, il fallait exactement suivre les pas du vendeur dans cette vallée pour éviter d'y mourir, en fait il y avait des flèches au sol pour éviter de se tromper de chemin, le vendeur faisait ce voyage tout les jours alors il connaissait par cœur le trajet mais nos héros n'était jamais allé dans ce marais, et il n'avait donc pas remarqué les flèches au sol qui était pourtant rose fuchsia. Un des compagnons s'éloigna de la route et il tomba dans l'étang. Il se relava mais des pustules lui poussèrent sur le corps, il faut dire que l'étang n'était pas nettoyé tout les jours, et il devint un zombie... oui un zombie. Tous se retournèrent et le Blond aux yeux bleus dit :

-« Courrez ! je vais le retenir, il ne survivra pas longtemps face à ma lame du Blondauxyeuxbleus ! »

-« Non ce n'est pas la peine, dit le vendeur, continuons juste à marcher, il ne nous rattrapera jamais... »

-« C'est aussi une idée, dit le gentil. Alors continuons. »

Tous continuèrent et le compagnon zombie ne put suivre leur cadence et ils le semèrent. Le vendeur leur expliqua qu'un virus contenu dans ce marais pouvait transformer les hommes et les animaux en zombies, à l'image du compagnon tombé dans l'étang. Mais alors qu'ils marchaient et discutaient gaiement en ce lieu putride (morale : toujours voir le côté positif des choses... bon d'accord en fait ils sont cons...) ils se trouvèrent devant une armée de zombies. C'était en fait un petit groupe d'un petit million de zombie seulement et ils n'avaient pas mangé depuis trois semaines, si on exclu l'acte de cannibalisme que certains furent forcés à grand plaisir de pratiquer. Alors le vendeur dit :

-« Courrez, la sortie est par-là, dit il en pointant l'autre bout du marais, ne les laissez pas vous manger le cerveau » (cette réplique est plus élégante et mieux approprié aux plus jeunes que la version originale)

Alors tous se mirent à courir, ils n'avaient pas de chance certains zombies étaient rapides et pouvaient suivre leur course. Le vendeur se fit attraper et jeter dans l'étang, il devint donc un zombie. Mais le Blond aux yeux bleus eut une idée brillante, comme se doit d'avoir chaque héros d'un conte pour enfant... pour les grands enfants du moins : il attrapa un zombie, qui ont toujours le dos courbé, et le monta et le fit aller au galop. Le zombie courra alors de toute des forces espérant attraper l'intrus sur son dos en avançant (Nous rappelons que nous n'avons rien contre les zombies et que nous les respectons tous autant qu'ils sont). Ainsi le Blond aux yeux bleus pu sortir du marais sans encombre et faire un tour de cheval, ce qu'il avait toujours rêvé de faire. En sortant du marais, le Blond aux yeux bleus arriva sur les Terres de Feu, il descendit de son zombie, lui donna une carotte en récompense mais le zombie, car c'est un zombie après tout, voulait manger son cerveau mais une météorite enflammé s'abattit sur lui et il mourut :

-« Le pauvre, dit le Blond aux yeux bleus, lui au moins était gentil et sentait meilleurs que ceux du Grand Méchant... » (Rappelez-vous...)

Chapitre 8 : Les Terres de Feu

Le Blond aux yeux bleus vit ensuite un bar et y alla pour prendre un verre en attendant que ses compagnons le rejoignent. Il prit le cocktail enflammé qui était la spécialité de la région mais ne le trouva pas à son goût alors il préféra prendre un jus d'orange (bah non pas un jus de pomme c'est trop osé...). Finalement il vit ses compagnons courir et arriver vers la sortie, tous arrivèrent et la meute de zombie arrêta de les poursuivre une fois que les compagnons passèrent la limite des Terres de Feu. Alors tous prirent un verre au bar où était le Blond aux yeux bleus qui vit un de ses compagnons bizarre et lui dit :

-« Eh ! T'as plein de pustules sur le visage, qu'est-ce qui t'es arrivé ? »

-« Ah oui, dit le compagnon bizarre, je suis tombé dans un étang à un moment... Mais attends ! Ça veut dire que je suis un zombie ! »

Alors il se leva, prit une posture de zombie et voulu manger le cerveau de ses amis, il attrapa un des compagnons encore en vie et s'enfuit avec dans le marais et le gentil se dit :

-« Ah ces zombies... toujours obligé de leur rappeler ce qu'ils sont... »

Après avoir fini leur cocktails, nos héros avancèrent dans les Terres de Feu, ils marchèrent très longtemps (quelques minutes...) sous une chaleur insupportable, ils comprirent alors pourquoi cette région s'appelait les Terres de Feu : il y fait très chaud, en fait c'est surtout qu'il y a des ruisseaux de laves partout, ils se trouvent en effet dans une région volcanique où de nombreux volcans sont souvent en éruption (on s'en fout !!)... Au bout d'un moment, un des compagnons vit une oasis et dit :

-« Eh, les gars, il y a une oasis là-bas, on va pouvoir se rafraîchir !! »

Il y alla et y plongea ses pieds dans l'eau chaude de l'oasis, le Blond aux yeux bleus lui dit :

-« Tu es sûr que c'est de l'eau ? »

Alors le compagnon eut un doute, retira ses jambes et se rendit compte qu'il n'en avait plus, c'était en réalité un bassin de lave. Alors il cria, appela au secours mais, ne pouvant plus avancer, nos héros durent l'abandonner et le compagnon finit par tomber dans le bassin de lave (Ces coquins de mirage...). Puis ils arrivèrent devant un bâtiment, c'était une boîte de nuit, elle s'appelait Ennenfer et le Blond aux yeux bleus et ses derniers compagnons y entrèrent. Il y avait plein de monde et tous faisaient la fête : des sorcières et des vampires dansaient, des ogres mangeaient un peu, des squelettes étaient aux platines pendant que des zombies diaboliques et des diables étaient emportés par le rythme et des dragons sur deux pattes armés d'épées © (ce type de créature est tout droit réservé et est l'entière propriété de Paro, merci de ne pas l'utiliser à d'autres fins) dansaient avec des démons enflammés, étant les seules créatures géantes de cette assemblée. Alors nos héros, devant tant de créatures diaboliques, se joignirent à la fête et dansèrent également. Mais comme tout ne peut pas aller bien, un des compagnons, qui avait une clé USB avec lui, alla aux platines pour mettre sa musique, et quel malheur quand tous ces démons et le Blond aux yeux bleus entendirent *Baby* de Justin Bieber... C'était l'horreur et certains en moururent (quel criminel ce Bieber !) mais un grand diable arriva, coupa la musique avant d'en arriver à un stade critique et demanda :

-« Qui a mis du Justin Bieber ?!! »

-« C'est lui, répondirent les démons en cœur en pointant le compagnon ! »

-« Alors il va mourir ainsi que ses amis, dit le grand diable. »

Alors le Blond aux yeux bleus s'avança et dit :

-« Ce n'est pas juste, on ne sait même pas qui vous êtes ! Et nous non plus on n'aime pas Justin Bieber ! »

-« Je suis le Grand Démon, dit le grand diable, et même si vous n'êtes pas contaminés par Justin nous sommes méchants donc nous allons vous capturer, vous brûler, vous manger, vous chier, vous faire manger par d'autres démons et vous torturer ainsi pendant mille ans !! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! »

Alors, nos héros se regardèrent et eurent la même idée : quitter la boîte Ennenfer avant de finir entre les mains du Grand Démon. Ils coururent, poursuivis par les démons présents dans la boîte, à travers les Terres de Feu espérant leur en échapper. Le compagnon qui avait mis *Baby* fut rapidement attrapé par un Dragon sur deux pattes armé d'une épée © et il le transforma en sushi qu'il dégusta avec d'autres dragons (normal...). Après une course effrénée, ils arrivèrent en vue d'un

immense complexe, c'était le Château Maléfique de Chenmé... Il était immense, les murs faisaient plusieurs centaines de mètres de haut, surplombés de piquants et de barbelés et protégés par des douves de laves. La tour principale faisait plusieurs kilomètres de haut et perçait largement les nuages noirs recouvrant l'intégralité des Terres de Feu et une lourde porte empêchait quiconque d'entrer, aidée d'un lourd pont levis de 10 mètres de long. Mais, heureusement pour notre blondinet, la porte était ouverte et le pont abaissée et ils purent entrer sans encombre. Le Blond aux yeux bleus vit une poulie près de la lourde porte, la coupa avec sa lame et la porte se referma d'un seul coup, écrasant un démon enflammé qui allait entrer et empêchant les autres de passer. Tous les démons firent demi-tour et le Grand Démon lança au gentil, avant de partir :
-« Je t'aurai un jour, je t'aurai ! » (Non ce n'est pas un conseiller MAF...)
Le Blond aux yeux bleus était arrivé à destination, le Château de Chenmé, il ne lui restait plus qu'à délivrer la jeune fille et tuer Chenmé pour finir sa quête...

Chapitre 9 : Le Château Maléfique de Chenmé

Le Blond aux yeux bleus et ses derniers compagnons continuèrent à avancer dans la cours du château, elle était déserte et des ruines étaient disséminées partout, ils avançaient lentement et le proche compagnon du Blond aux yeux bleus lui dit :
-« attention, il a un zombie derrière cette ruine ! »
Alors le blondinet y alla, il y avait bien un zombie qu'il tua avec sa lame. Le proche compagnon du Blond aux yeux bleus dirigea ainsi tout le monde parfaitement dans cette cours, anticipant toutes les attaques de créatures isolées. Puis il dit :
-« Là, il faut entrer ici. »
-« Mais comment le sais-tu, demanda le Blond aux yeux bleus ? »
-« Il y a des panneaux partout, dit le proche compagnon. Regarde derrière et au-dessus de toi. »
Alors le Blond aux yeux bleus fit ceci et il vit le grand panneau luminescent indiquant l'entrée du château ainsi que tous ceux indiquant la position des créatures isolées et dit :
-« Tu as l'œil mon ami, ils ne sont pas faciles à voir » (ou alors c'est lui qui est aveugle... au choix...) Ils entrèrent, il n'y avait plus de panneaux et il y avait un escalier pour monter et deux ascenseurs avec une inscription au dessus d'eux : « Un des ascenseurs est un piège, à vous de ne pas vous tromper... ». L'un était délabré, près à casser à tout moment, l'électricité ne devait même pas passer dedans et l'autre était neuf, brillant, illuminé avec un petit miroir pour s'admirer. Tous se mirent d'accord que ce dernier était le bon ascenseur mais un des compagnons, alors que tous allaient monter, les poussa loin, monta dans l'ascenseur et leur dit :
-« Ah ! Ah ! C'est moi qui vais libérer et épouser la jeune fille et vous vous mourez, déchiqueté par les démons dehors ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! Ah ! »
Alors il appuya sur le bouton « Chambre de la jeune fille » l'ascenseur commença à monter mais il s'arrêta rapidement et chuta vers le bas qui n'avait pas de fond et le compagnon traître cria :
« Nooon !!! »
Alors les derniers compagnons et le gentil durent se rendre à l'évidence et prirent l'autre ascenseur et montèrent jusqu'à la chambre de la jeune fille. En y arrivant, le Blond aux yeux bleus vit une glace sur la porte de la chambre de la jeune fille, en profita pour se recoiffer puis ouvrit la porte et vit la jeune fille, assis devant la fenêtre, tricotant en chantant un petit air mélodieux. La jeune fille se retourna, le vit et sut que c'était son prince charmant, il était beau, blond, musclé et jeune donc c'était forcément lui. Le Blond aux yeux bleus se recoiffa une dernière fois avant de dire à la jeune fille :
-« Je suis venu te libérer jeune fille ! Tu n'as plus rien à craindre maintenant, quittons ce château maléfique ! »
-« Avec plaisir, dit la jeune fille en tombant dans les bras du gentil, mais Chenmé ne sera pas d'accord, comment vas-tu t'y prendre ? »

tua. Alors le Blond aux yeux bleus et la jeune fille coururent vers le balcon, sautèrent juste avant que la tour s'effondre entièrement et un aigle de la Forêt Enchantée les rattrapa et les ramena à la campagne (Parce que vous croyiez vraiment qu'ils allaient se taper tout le chemin du retour ?!). Tout le Château Maléfique de Chenmé disparu, emporté dans le vide. (Et Cachou !..)

Chapitre 10 : Tout est bien qui finit bien !

C'était fini, le Blond aux yeux avait terminé sa quête, il avait vaincu Chenmé (en fait si on se réfère au chapitre précédant, c'est le parpaing qui a tué Chenmé...) et libéré la jeune fille. Ils repassèrent, porté par l'aigle, par les Terres de Feu, virent la boîte Ennenfer, le bar des Terres de Feu, le Marais aux Zombies, le Canyon Infernal, la Cantina du désert et l'aigle les reposa tous les deux dans la campagne, non loin du champ du fils du berger. Le fils du berger maria le gentil et la jeune fille, car il faisait aussi prêtre et son étable faisait Eglise, les fit Roi et Reine de la campagne et promit de ne plus boire (ça reste à prouver...). Le Blond aux yeux bleus fit construire un magnifique château : le Château Magnifique du Roi et de la Reine, ou Château de la Campagne, sur les ruines de la tour isolée du Grand Méchant et tous purent y aller car le roi et la reine étaient bons. Et ils vécurent heureux et eurent beaucoup d'enfants... (Cette partie de l'histoire sera racontée dans un autre conte réservé au plus de 18 ans car pouvant choquer les plus jeunes... et oui ce chapitre ne sert à rien...)

FIN

Message de Die : Non en fait Paro ne fera le conte pour vous raconter comment ils eurent beaucoup d'enfant mais vous pouvez aller sur ce site pour en avoir un aperçu : Youporn.

Le plus important maintenant : Paro me signale que Cachou a survécu et qu'il refera surement surface plus tard dans la suite.

La suite sera contée dans une prochaine histoire (car vous croyiez vraiment que ça allait s'arrêter la ?!) ou vous connaîtrez, car je sens que vous brûler d'envie de le savoir... non vous vous en fichez... tant pis vous le saurez quand même, ce qu'il advint de la mère du Blond aux yeux bleus et de son père Tigen (ou le Grand Méchant, c'est tout de suite moins admirable) dans le second conte : les Histoires débiles du Père Paro et de son ami Die II (le retour) ! (Mais pourquoi on a appelé ça « les histoires débiles » ?..)

Et la morale de l'Histoire : Tous ça, c'est que des conneries ;)