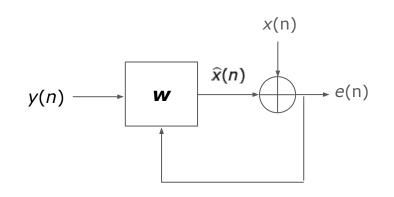
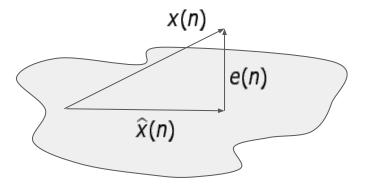
Procesos estocásticos (86.09)

- Estimación lineal
- Filtro de Wiener
- Filtros adaptativos
- Problemas aplicados





Estimador lineal para procesos aleatorios

Estimador lineal para procesos aleatorios

Sean X(n) e Y(n) son procesos aleatorios conjuntamente ESA. Queremos un estimador lineal para inferir X(n) a partir de observaciones de Y(n).

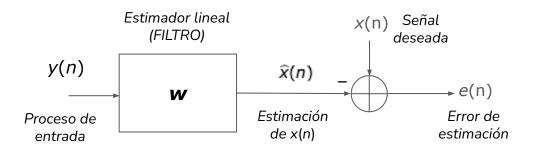
Si nos limitamos a estimadores de longitud finita, con coeficientes $\mathbf{w} = \{\mathbf{w}_0, \mathbf{w}_1, ..., \mathbf{w}_{M-1}\}$, podemos expresar el estimador como:

$$\hat{X}(n) = \sum_{i=0}^{M-1} w_i^* Y(n-i)$$

Filtro de Wiener

Filtro de Wiener

- x(n) e y(n) dos procesos
 CESA y de media nula
- w un estimador lineal



Problema de optimización MMSE:

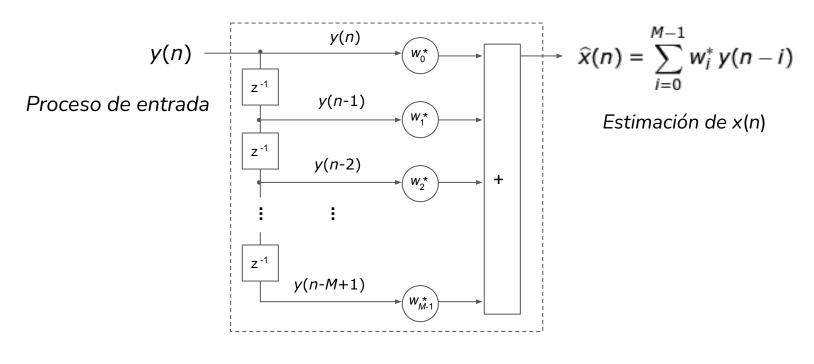
Encontrar los coeficientes $\mathbf{w} = \{\mathbf{w}_0, \mathbf{w}_1, ..., \mathbf{w}_{M-1}\}$ que minimizan la **potencia del error** $J(\mathbf{w})$:

$$J(w) = E[|e(n)|^2] \rightarrow Jmin$$

donde $e(n) = x(n) - \hat{x}(n)$ es el error de estimación

Filtro de Wiener – Para un único proceso de entrada

Filtro de Wiener de M coeficientes



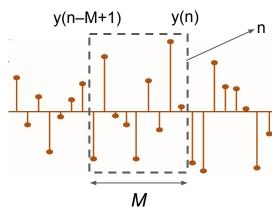
Filtro de Wiener – Notación

Estimador del filtro de Wiener FIR de largo M

$$\widehat{x}(n) = \sum_{i=0}^{M-1} w_i^* y(n-i)$$

Expresión vectorial

$$\widehat{x}(n) = \begin{bmatrix} w_0^* & w_1^* & \dots & w_{M-1}^* \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y(n) \\ y(n-1) \\ \vdots \\ y(n-M+1) \end{bmatrix} = \mathbf{w}^H \mathbf{y}(n)$$
herm/tice (transqueste seniugade)



H: hermítico (transpuesto conjugado)

Filtro de Wiener – Notación

Vector de correlación cruzada entre y(n) y x(n)

$$\mathbf{R}_{yx} = \mathbf{R}_{xy}^{H} = \mathsf{E}[\mathbf{y}(n)x(n)^{*}]$$

$$\mathbf{R}_{yx} = \begin{bmatrix} R_{yx}(0) \\ R_{yx}(1) \\ \vdots \\ R_{yx}(M-1) \end{bmatrix}$$

Matriz de autocorrelación de y(n)

$$\mathbf{R}_{y} = \mathsf{E}[\mathbf{y}(n)\mathbf{y}(n)^{\mathsf{H}}]$$

$$\mathbf{R}_{yx} = \begin{bmatrix} R_{yx}(0) \\ R_{yx}(1) \\ \vdots \\ R_{yx}(M-1) \end{bmatrix} \qquad \mathbf{R}_{y} = \begin{bmatrix} R_{y}(0) & R_{y}(1)^{*} & \dots & R_{y}(M-1)^{*} \\ R_{y}(1) & R_{y}(0) & \dots & R_{y}(M-2)^{*} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ R_{y}(M-1) & R_{y}(M-2) & \dots & R_{y}(0) \end{bmatrix}$$

Filtro de Wiener

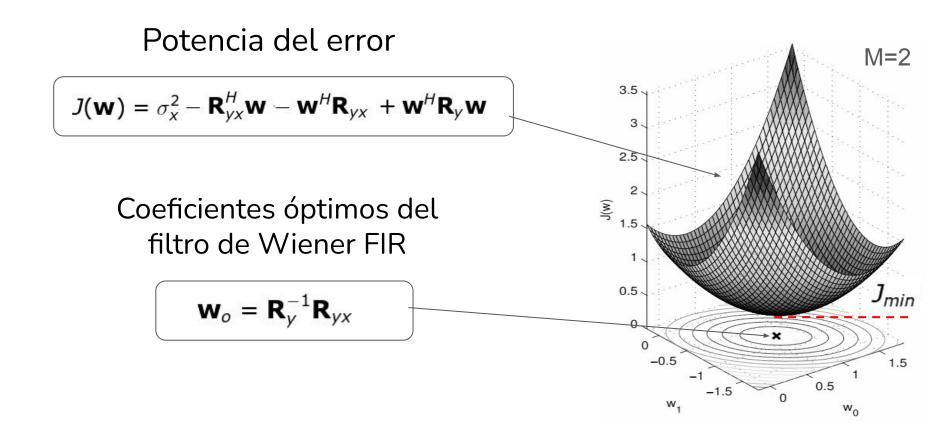
Potencia del error

$$J(\mathbf{w}) = \sigma_x^2 - \mathbf{R}_{yx}^H \mathbf{w} - \mathbf{w}^H \mathbf{R}_{yx} + \mathbf{w}^H \mathbf{R}_y \mathbf{w}$$

Coeficientes \mathbf{w} óptimos de Wiener (\mathbf{w}_{o}) que minimizan $J(\mathbf{w})$ (MMSE)

$$\mathbf{w}_o = \mathbf{R}_y^{-1} \mathbf{R}_{yx}$$

Filtro de Wiener – Cálculo de los coeficientes óptimos



Steepest descent

Steepest descent

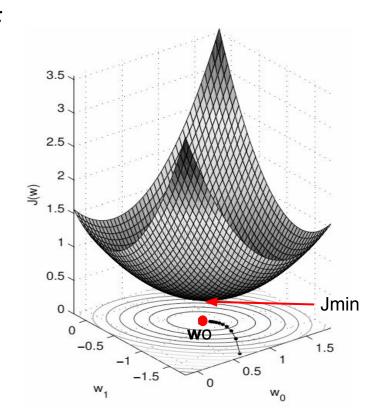
• Resuelve el Filtro de Wiener de forma iterativa:

$$\mathbf{w}_{n+1} = \mathbf{w}_n - \frac{1}{2}\mu\nabla J(\mathbf{w}_n)$$
 ; $\mathbf{w}_{inicial}$

Gradiente determinístico

$$\nabla J(\mathbf{w}_n) = -2(\mathbf{R}_{yx} - \mathbf{R}_y \, \mathbf{w}_n)$$

- Se requiere conocer R_y y R_{yx}
- Para $n \to \infty$: $\mathbf{w} \to \mathbf{w}_0 = \mathbf{R}_y^{-1} \mathbf{R}_{yx}$



Steepest descent

$$\mathbf{w}_{n+1} = \mathbf{w}_n - \frac{1}{2}\mu \bigtriangledown J(\mathbf{w}_n)$$



$$\widehat{\mathbf{w}}_{n+1} = \widehat{\mathbf{w}}_n + \mu \mathbf{y}(n) e(n)^*$$

Algoritmo LMS

- $\mathbf{w}(0) = \mathbf{w}_{\mathsf{INICIAL}}$
- Repetir desde n = 0

$$\circ$$
 y(n) = [y(n) y(n-1) ... y(n-M+1)]^T

- $\circ \quad e(n) = x(n) \mathbf{w}(n)^{\mathsf{H}} \mathbf{y}(n)$
- \circ **w**(n+1) = **w**(n) + μ **y**(n)e(n)*

Hay que tener en cuenta que para representar las primeras componentes de y(n) (que tendrán índices negativos) hay que interpretar donde comienza el instante 0 en esa realización.

Algoritmo LMS

- $\mathbf{w}(0) = \mathbf{w}_{\text{INICIAL}}$
- Repetir desde n = M hasta N-1

$$\circ$$
 y(n) = [y(n) y(n-1) ... y(n-M+1)]^T

$$\circ \quad e(n) = x(n) - \mathbf{w}(n)^{\mathsf{H}} \mathbf{y}(n)$$

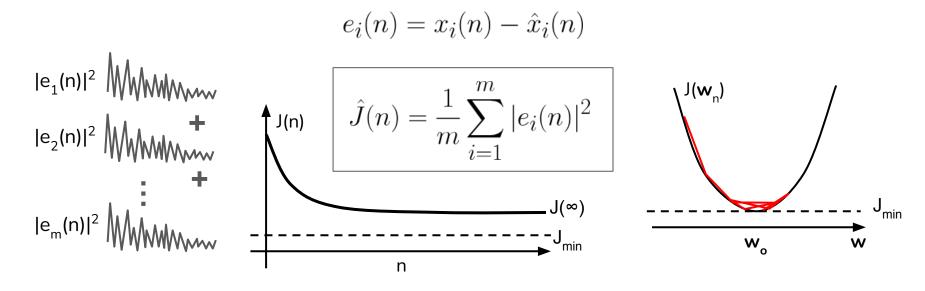
$$\circ$$
 w(n+1) = **w**(n) + μ **y**(n)e(n)*

Para una realización de largo N, dado un filtro de largo M, podemos arrancar la iteración desde n = M

n = M: indice inicial

Least Mean Square (LMS) - Curva de aprendizaje

Es una estimación de la función costo J en función de las iteraciones. Donde i es una realización en particular, m son las realizaciones totales y $e_i(n)$ el error de estimación para la i-ésima realización,



Aplicaciones típicas

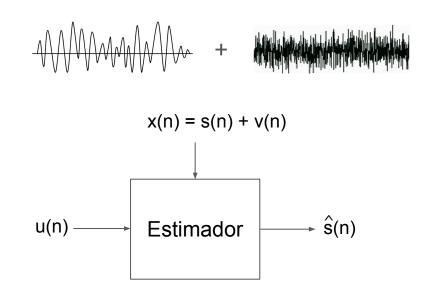
Filtro de Wiener – Aplicaciones típicas

- Cancelación de ruido
- Cancelación de interferencias
- Ecualizador
- Identificador de un sistema

Filtro de Wiener – Cancelador de ruido

Problema

- Medimos x(n): señal s(n) contaminada con ruido v(n).
- Queremos limpiarla para obtener una estimación de s(n)
- Usamos un proceso u(n) disponible (correlacionado con v(n))



Filtro de Wiener – Cancelador de ruido

s(n): proceso de interés

v(n): ruido (blanco, AR, MA)

u(n): proceso CESA con v(n)

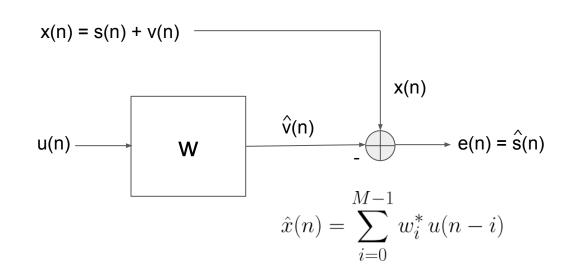
e(n): estimación de s(n)

 $\hat{x}(n)$: estimación de v(n)

Hipótesis

$$E[u(n-k)s^*(n)] = 0$$

$$E[u(n-k)v^*(n)] \neq 0$$



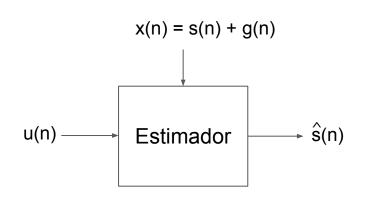
En este problema, $J(n) = \sigma_s^2 + K(n)$ converge a la potencia de señal s(n) (dado que e(n) estima s(n)) mas la potencia de error sobre s(n): $K(n) = E(|s(n)-s_{est}(n)|^2)$

Filtro de Wiener – Cancelador de interferencias

Problema

- Medimos x(n): señal s(n)
 contaminada con un proceso de
 banda angosta (senoidal) g(n).
- Queremos limpiarla para obtener una estimación de s(n)
- Usamos un proceso u(n) disponible (correlacionado con g(n))





Filtro de Wiener – Cancelador de interferencias (1)

s(n): proceso de interés

g(n): interferencia

u(n): proceso CESA con g(n)

e(n): estimación de s(n)

 $\hat{x}(n)$: estimación de g(n)

Hipótesis

$$E[u(n-k)s^*(n)] = 0$$

$$E[u(n-k)g^*(n)] \neq 0$$

Modelo de la interferencia:

$$g(n) = A \cos(\omega_0 n + \theta)$$
 (A y θ VAs)

$$\mathbf{x}(\mathbf{n}) = \mathbf{s}(\mathbf{n}) + \mathbf{g}(\mathbf{n})$$

$$\mathbf{y}(\mathbf{n}) = \mathbf{s}(\mathbf{n}) + \mathbf{g}(\mathbf{n})$$

$$\mathbf{g}(\mathbf{n}) = \mathbf{g}(\mathbf{n}) + \mathbf{g}(\mathbf{n})$$

$$\mathbf{g}(\mathbf{n}) = \mathbf{g}(\mathbf{n}) + \mathbf{g}(\mathbf{n})$$

$$\hat{x}(\mathbf{n}) = \sum_{i=0}^{M-1} w_i^* u(\mathbf{n} - i)$$

En este problema, también e(n) estima s(n)

Entonces podemos considerar nuevamente el error $K(n) = E(|s(n)-s_{est}(n)|^2)$

Filtro de Wiener – Cancelador de interferencias (2)

s(n): proceso de interés

g(n): interferencia

u_i(n): proceso CESA con g(n)

e(n): estimación de s(n)

 $\hat{x}(n)$: estimación de g(n)

Hipótesis

$$E[u_0(n-k)s^*(n)] = 0$$

$$E[u_1(n-k)s^*(n)] = 0$$

$$E[u_0(n-k)g^*(n)] \neq 0$$

$$E[u_1(n-k)g^*(n)] \neq 0$$

Modelo de la interferencia: $g(n) = A \cos(\omega_0 n + \theta) = A \cos(\theta)\cos(\omega 0 n) + A \sin(\theta)\sin(\omega 0 n)$

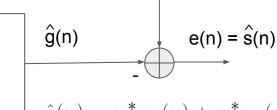
W

$$x(n) = s(n) + g(n)$$

Entradas

$$u_0(n) = \sin(\omega_0 n)$$

$$u_1(n) = \cos(\omega_0 n) -$$



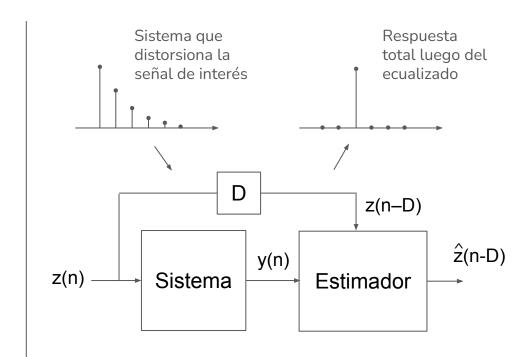
$$\hat{x}(n) = w_0^* u_0(n) + w_1^* u_1(n)$$

x(n)

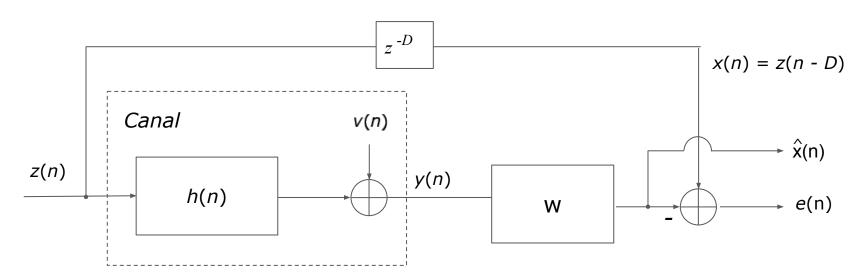
Filtro de Wiener – Ecualizador

Problema

- Medimos y(n): proceso distorsionado por un sistema LTI h(n) más ruido v(n).
- Queremos compensar la distorsión del canal para obtener una estimación de z(n).
- Usamos la salida y(n) del sistema y una versión desplazada de z(n-D) en una fase de entrenamiento para obtener el filtro óptimo



Filtro de Wiener – Ecualizador



z(n): proceso de interés

v(n): ruido blanco

y(n): proceso CESA con z(n)

e(n): estimación de s(n)

 $\hat{x}(n)$: estimación de z(n)

h(n): sistema LTI FIR

D: retardo ajustable

Hipótesis

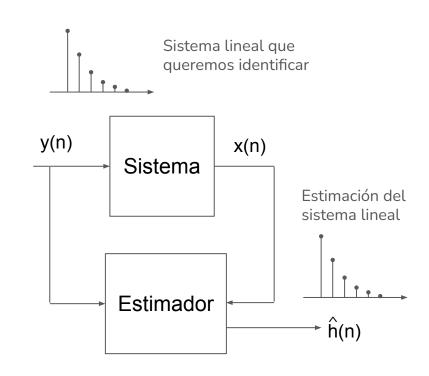
$$E[y(n-k)v^*(n)] = 0$$

$$E[y(n-k)x^*(n)] \neq 0$$

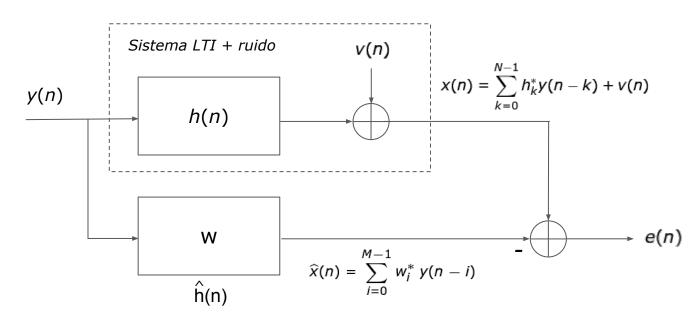
Filtro de Wiener – Identificación de un sistema LTI

Problema

- Medimos x(n): proceso de salida de un sistema LTI h(n) más ruido v(n).
- Queremos estimar los coeficientes del sistema, h(n).
- Usamos un proceso de referencia para excitar tanto el sistema LTI como el filtro de Wiener



Identificación de un sistema LTI



h(n): sistema LTI de interés

v(n): ruido blanco

y(n): proceso de referencia

e(n): estimación de s(n)

w_o(n): estimación de h(n)

 $\hat{x}(n)$: estimación de x(n)

Hipótesis

$$E[y(n-k)v^*(n)] = 0$$

 $\mathsf{E}[\;\mathsf{y}(\mathsf{n}\mathsf{-}\mathsf{k})\mathsf{x}^*(\mathsf{n})\;]\neq 0$

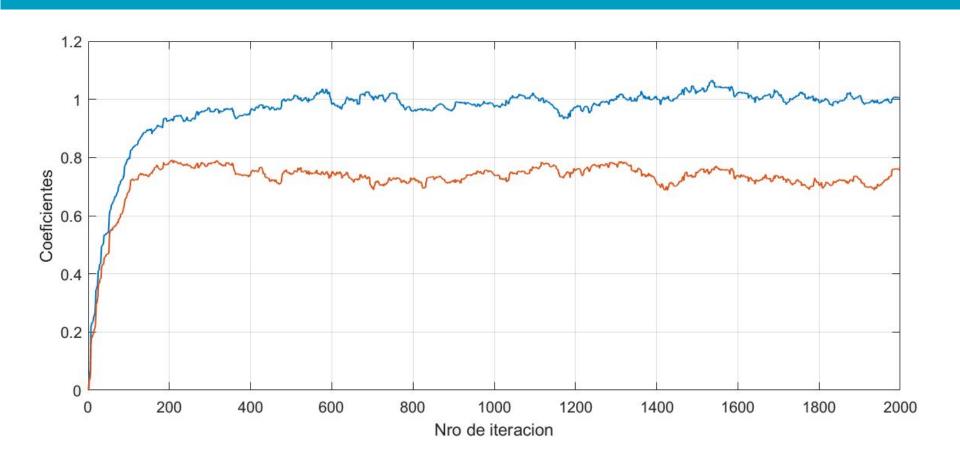
Se requieren estimar los coeficientes \mathbf{w} de un filtro LMS cuya entrada es una secuencia y(n), de modo tal que su salida se ajuste lo mejor posible a una señal deseada x(n). Para generar los procesos x(n) e y(n) considere que éstos pueden obtenerse como:

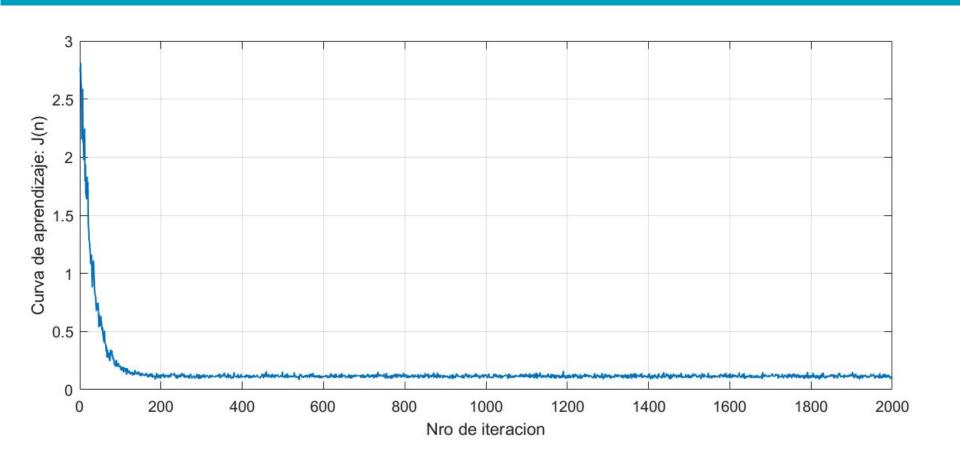
$$y(n) = f(n) + 0.5 f(n-1) + 0.25 f(n-2)$$

 $x(n) = f(n) + 1.2 f(n-1) + 0.6 f(n-2) + 0.3 f(n-3) + v(n)$

donde $f(n) \sim N(0,1)$ y $v(n) \sim N(0,0.1)$, ambos de largo L = 2000 e independientes

- 1. Implemente el filtro LMS (con $\mathbf{w}(0) = \mathbf{0}$) y obtenga los coeficientes \mathbf{w} para un largo M = 2 y $\mu = 0.01$, de modo tal que la salida del filtro sea una estimación del proceso $\mathbf{x}(n)$.
- 2. Grafique los coeficientes **w**_n acumulados en función de las iteraciones (para una realización). Luego simule 200 realizaciones y grafique la curva de aprendizaje J(n) obtenida como promedio de todas las realizaciones.

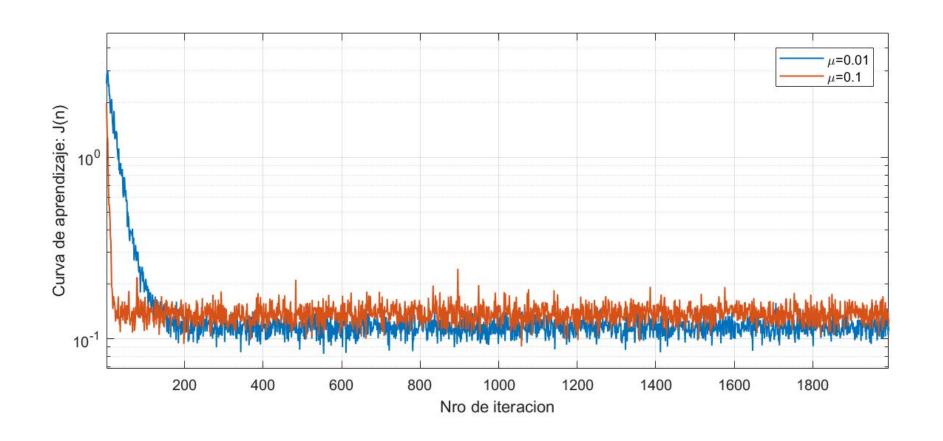




Para el mismo problema de la actividad anterior, grafique la curvas de aprendizaje J(n), con 200 realizaciones, para distintos pasos:

- 1. $\mu = 0.01$
- 2. $\mu = 0.1$

Los gráficos deben estar en escala logarítmica y superpuestos para comparar los tres casos.



Considere el problema de la actividad 1. Para una única realización, grafique en un plano (w_0, w_1) la trayectoria de los pesos $(w_1 vs w_0)$. También grafique ambos pesos en función de las iteraciones. Considere $\mu = 0.01$ y las siguientes condiciones iniciales:

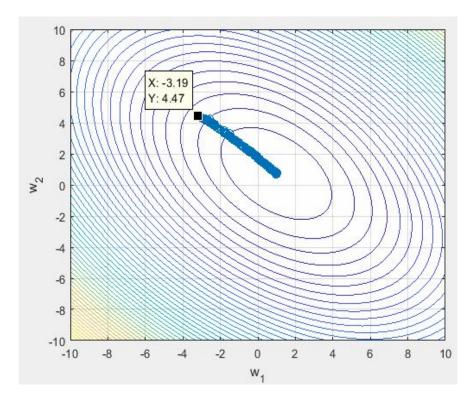
a.
$$\mathbf{w}_0 = [-3.19 \ 4.47]^T$$

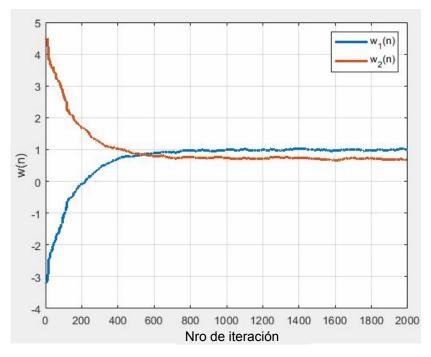
b.
$$\mathbf{w}_0 = [4.84 \ 4.52]^T$$

c.
$$\mathbf{w}_0 = [1.65 \ 8.99]^T$$

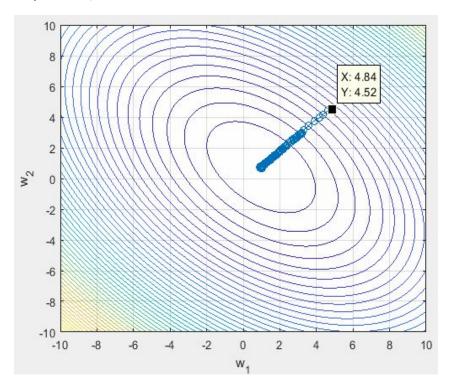
Ayuda: para los gráficos en el plano (w_0, w_1) defina los límites axis([-10 10 -10 10])

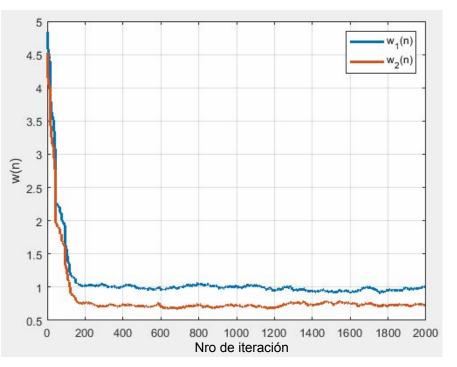
1.a) $\mathbf{w}_0 = [-3.19 \ 4.47]^{\mathsf{T}}, \ \mu = 0.12.$





1.b) $\mathbf{w}_0 = [4.84 \ 4.52]^T, \ \mu = 0.12.$





1.c) $\mathbf{w}_0 = [1.65 \ 8.99]^T, \ \mu = 0.12.$

