**Dane dokumentu:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nazwa dokumentu: | Notatka robocza nr 9 | | |
| Temat: | Raport wykonanych prac w ramach projektu zespołowego | | |
| Projekt: | Minecraft proximity voice chat through Discord | Id projektu: |  |
| Autor: | Władysław Nowak  Stefan Machay  Miłosz Romanowski  Bartosz Sulima  Adam Barankevych  Dawid Drozd | Wersja | 1.0 |
| Nazwa pliku: |  | Data | 10.05.2022 |

**Historia dokumentu:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Wersja | Data wersji | Autor zmian | Opis | Uwagi |
| 1.0 | 10.05.2022 | Władysław Nowak  Stefan Machay  Miłosz Romanowski  Bartosz Sulima  Adam Barankevych  Dawid Drozd | Notatka opracowana po spotkaniu roboczym |  |
|  |  |  |  |  |

# Wstęp

W dniu 10.05.2022 odbyło się spotkanie robocze

# Ustalenia

W części discordowej został dodany mechanizm odczytywania adresu ip z opisu kanału, pozwalający na automatyczne połączenie pluginu z serwerem po wejściu na odpowiedni kanał głosowy. Pierwsze testy projektu oraz został wykryty problem związany z błędnymi założeniami projektowymi, w trakcie testów wyszło, że Discord odrzuca zapytania z niezabezpieczonych protokołów(http, ws).