

Outiller la conception participative et générative de tableaux de bord d'apprentissage

Madjid Sadallah* & Jean-Marie Gilliot

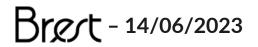
MOTEL, LAB-STICC / IMT ATLANTIQUE

* madjid.sadallah@imt-atlantique.fr | https://www.madjidsadallah.net/













Tableaux de Bord d'Apprentissage (TBA)





Utilisateurs manquant d'expérience et de littératie en données et visualisations (Schwendimann el., 2017)

Conception complexe et principes de conception mal compris (Echeverria et al., 2018)

Écart entre hypothèses de conception et besoins réels des utilisateurs (Dawson et al., 2015)

Processus de SM, et décisionnel (passage de l'observation à l'action) peu compris (Verbert et al., 2020; Jivet et al., 2020)

Conception centrée utilisateur

- « Mettre l'utilisateur au cœur du processus de conception »
- Comprendre et mieux satisfaire besoins et attentes
- Former, aider à l'appropriation et donner une capacité d'agir
- Analyser les usages et les processus, pour capitalisation









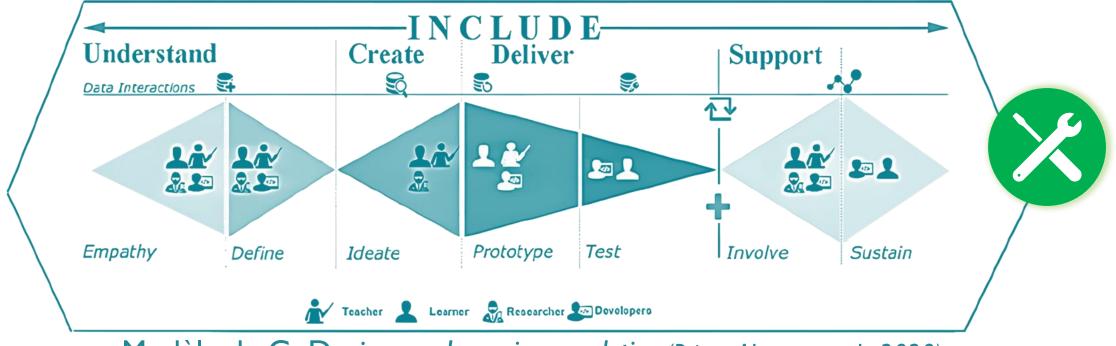












Modèle de CoDesign en Learning analytics (Prieto-Alvarez et al., 2020)

Absence d'un outillage approprié (Alvarez et al., 2020)



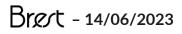
→ Méthodologie : peu, mal ou partiellement mobilisée (Sarmiento & Wise, 2022)





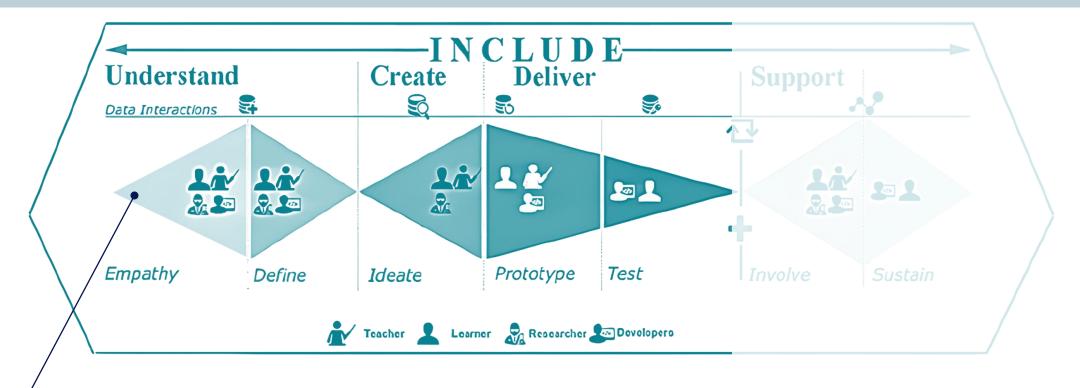












Comprendre le processus, les besoins et les défis

Gilliot, J.M., Iksal, S., Medou, D.M., Dabbebi, I. (2018) Conception participative de tableaux de bord d'apprentissage.

IHM 2018

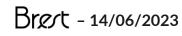






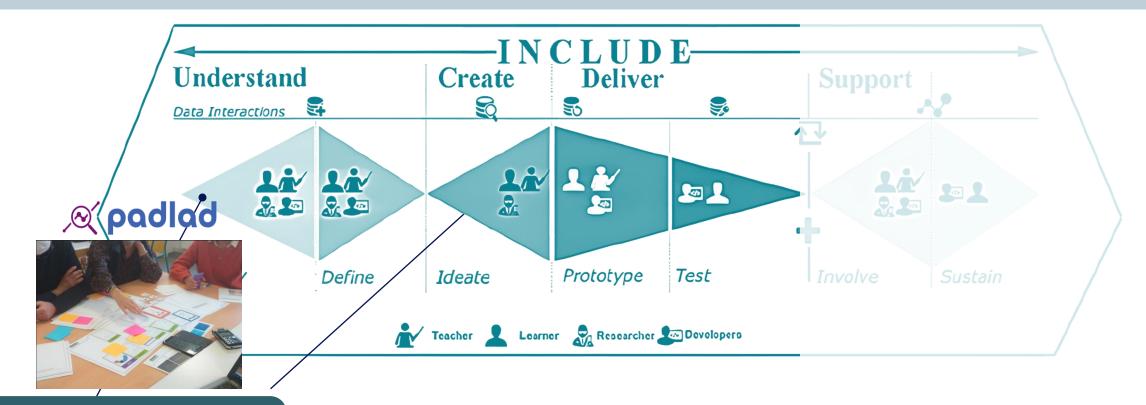












Explicitation participative des besoins et attentes

M. Sadallah, J-M Gilliot, S. Iksal, K. Quelennec, M. Vermeulen, L. Neyssensas, O. Aubert & R. Venant. "Designing LADs That Promote Sensemaking: A Participatory Tool."

EC-TEL 2022

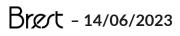






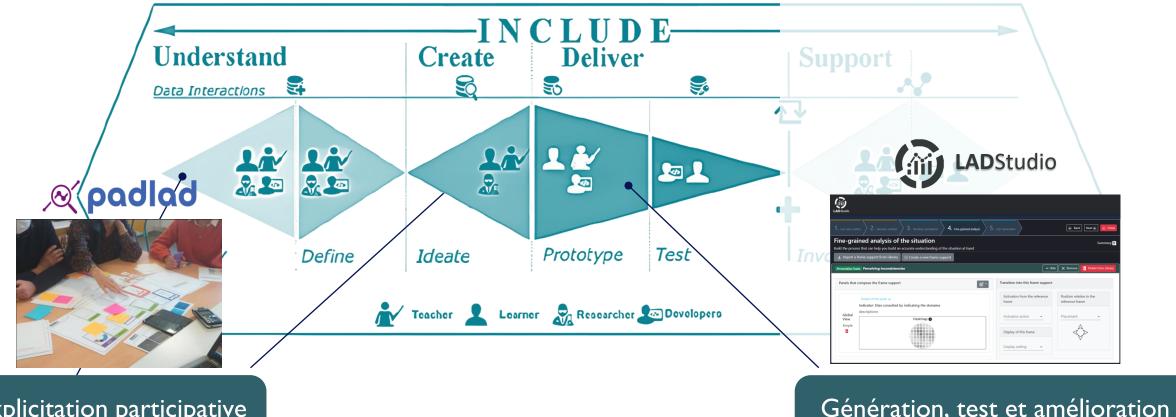












Explicitation participative des besoins et attentes

Génération, test et amélioration de prototypes fonctionnels

M. Sadallah & J-M Gilliot (2023). "Generating LADs that make sense".

CSEDU 2023

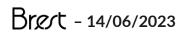






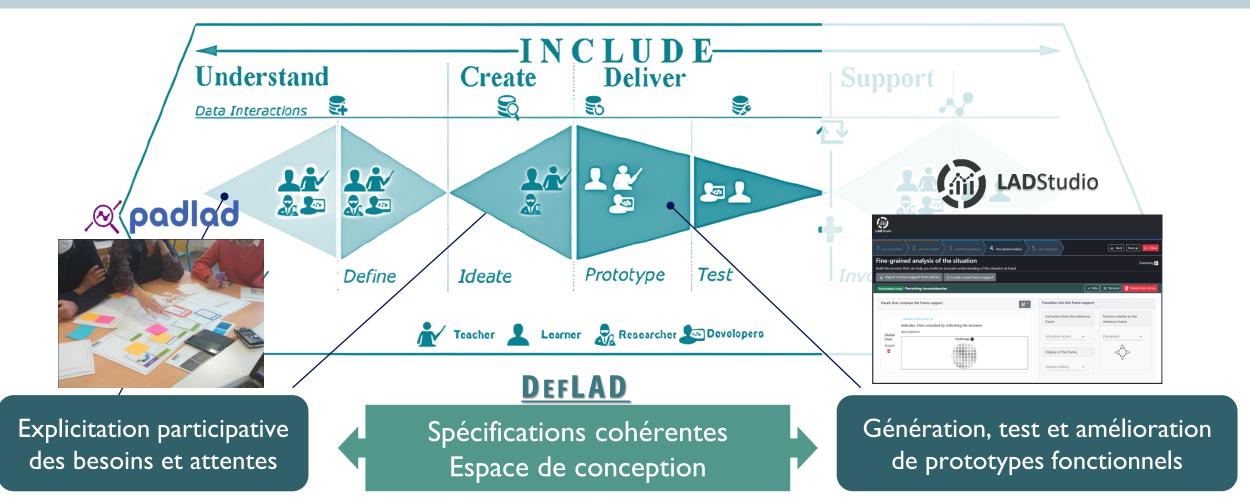












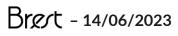






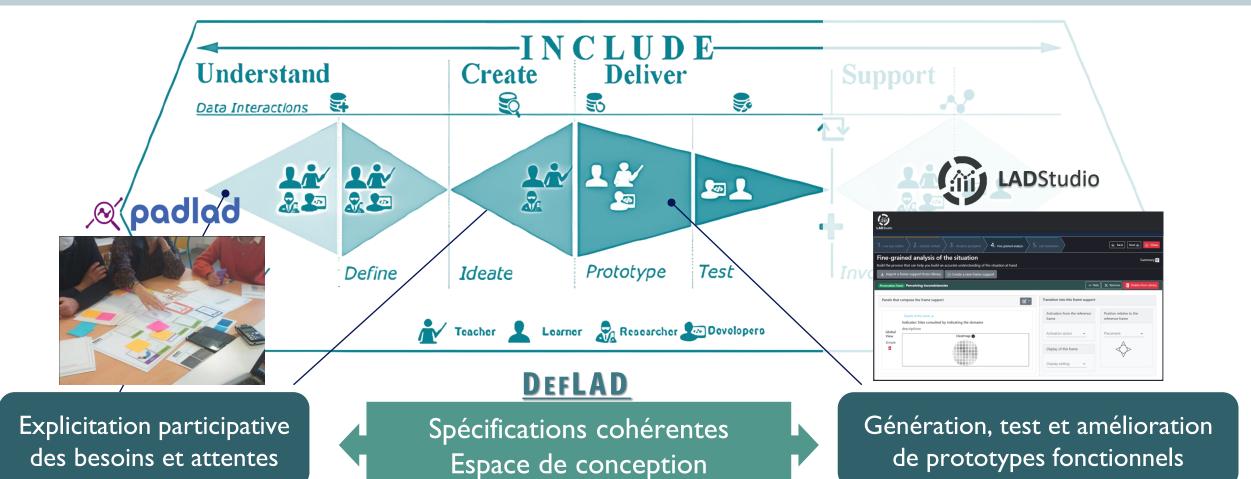












J.-M. Gilliot & M. Sadallah (in press) "A framework for co-designing effective LADs supporting sensemaking and decision making." Int. J. of Learn. Tech.

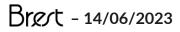
















DEFLAD - Un cadre de conception

Espace de conception définit le champ des possibles, guide les choix, oriente la création d'artefacts (Shaw 2012)

OBJECTIF

La finalité envisagée du tableau de bord, justifiant sa conception

PARTIE PRENANTE

Institution, cursus, enseignant, abbrenant

TEMPORALITÉ DU TBA

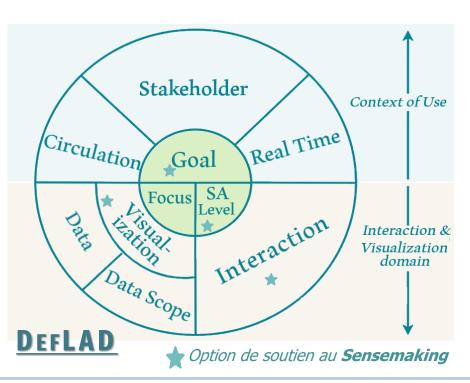
Temps réel, différé

CIRCULATION DE L'INFORMATION

Public, organisationnel, individuel

Focus

Processus (méta-)cognitif, orienté résultats ou processus, etc.



NIVEAU DE CONSCIENCE CIBLE

Perception, compréhension, action (décision, intervention)

DONNÉES

Source, type, temporalité

PORTÉE DES DONNÉES

Apprenant, classe, institution

VISUALISATIONS

Digrammes & représentations

INTERACTIONS

Zoom, filtre, détails, relation, historique, extraction



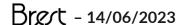






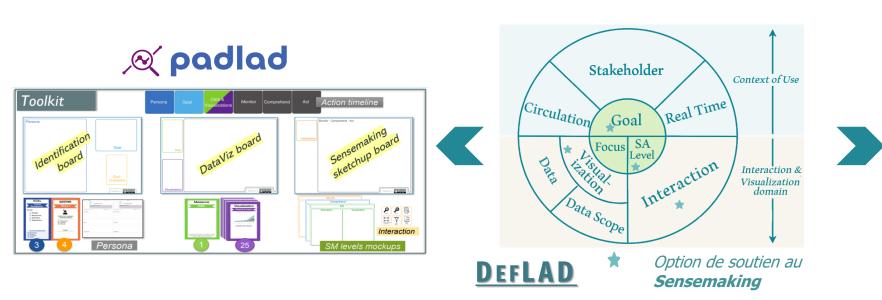




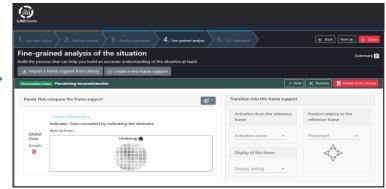




Outillage à base de DEFLAD







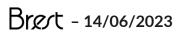










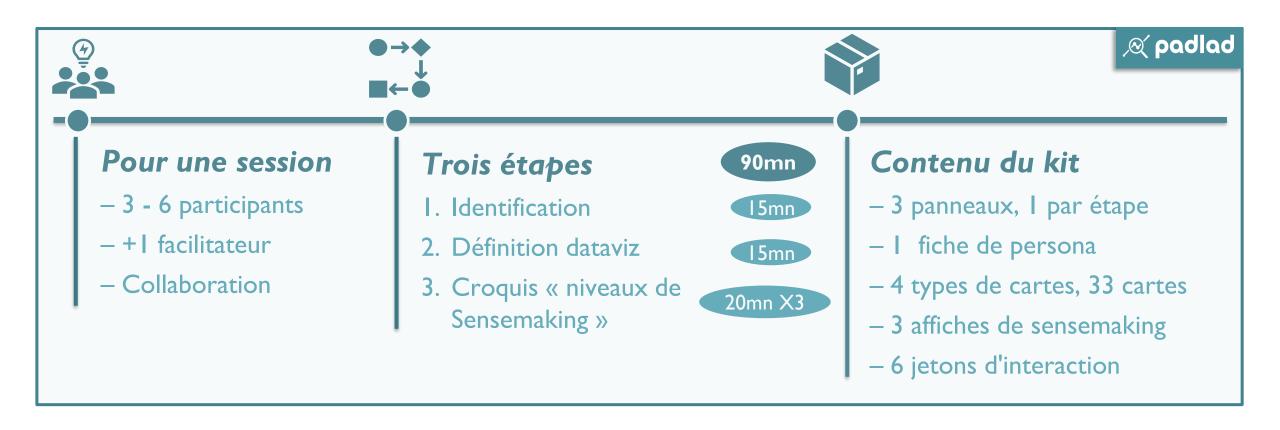






Outillage de la phase d'idéation

Kit PaDLAD: contenu et protocole associé













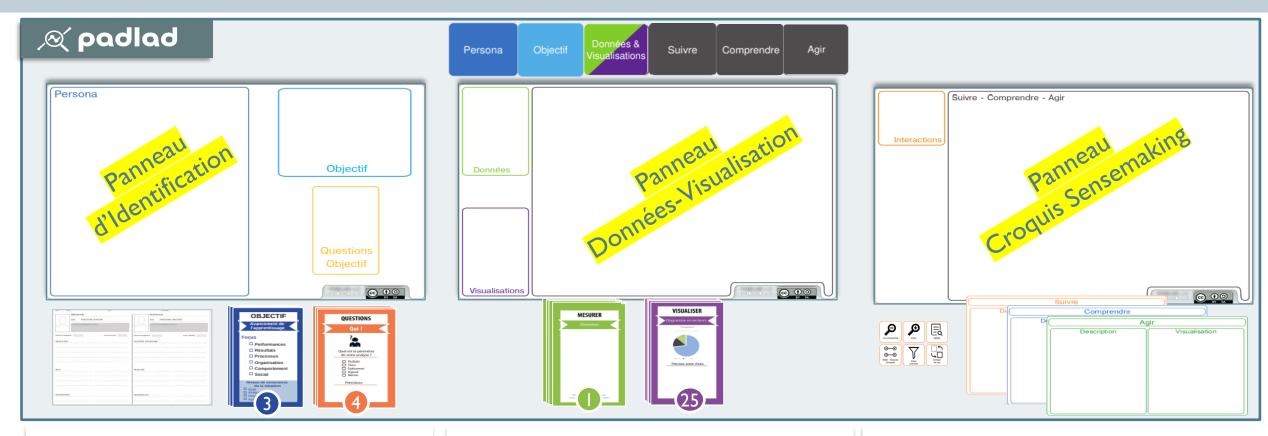








Outillage de la phase d'idéation



- Décrire une persona
- Négocier un objectif
- Définir le contexte d'utilisation et la circulation d'information
- Définir les données à utiliser
- Définir les visualisations
- Former des tuples DataViz : associer à chaque donnée un graphique
- Associer les tuples de la dataviz aux niveaux Sensemaking:
 - Suivre Comprendre Agir
- Ajouter de l'interaction









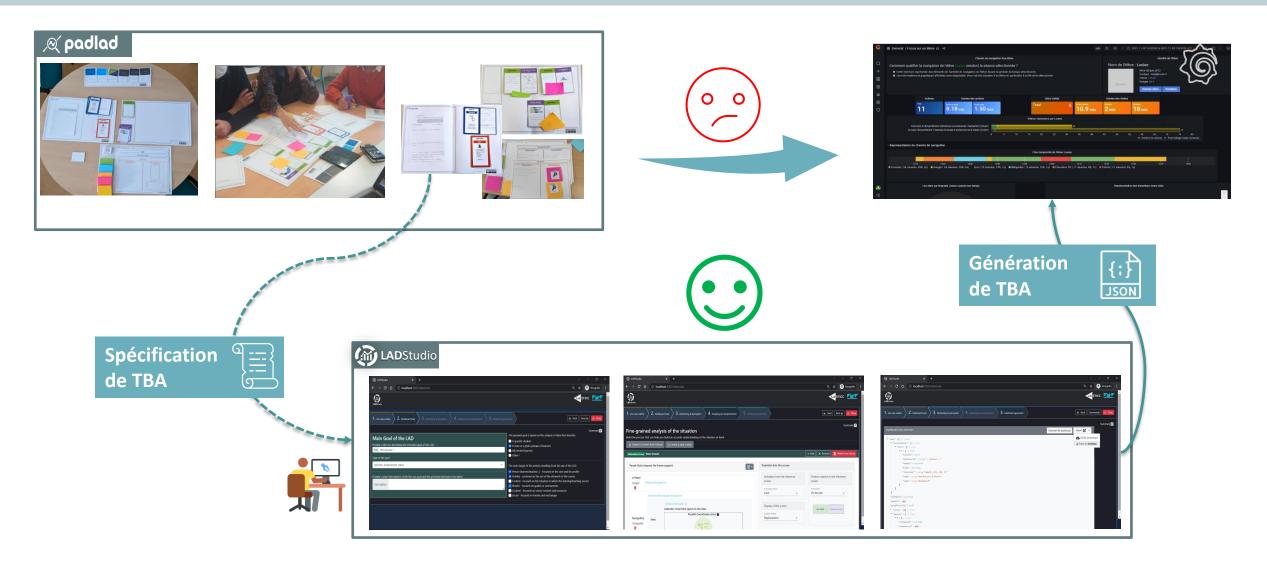








Au-delà de l'idéation











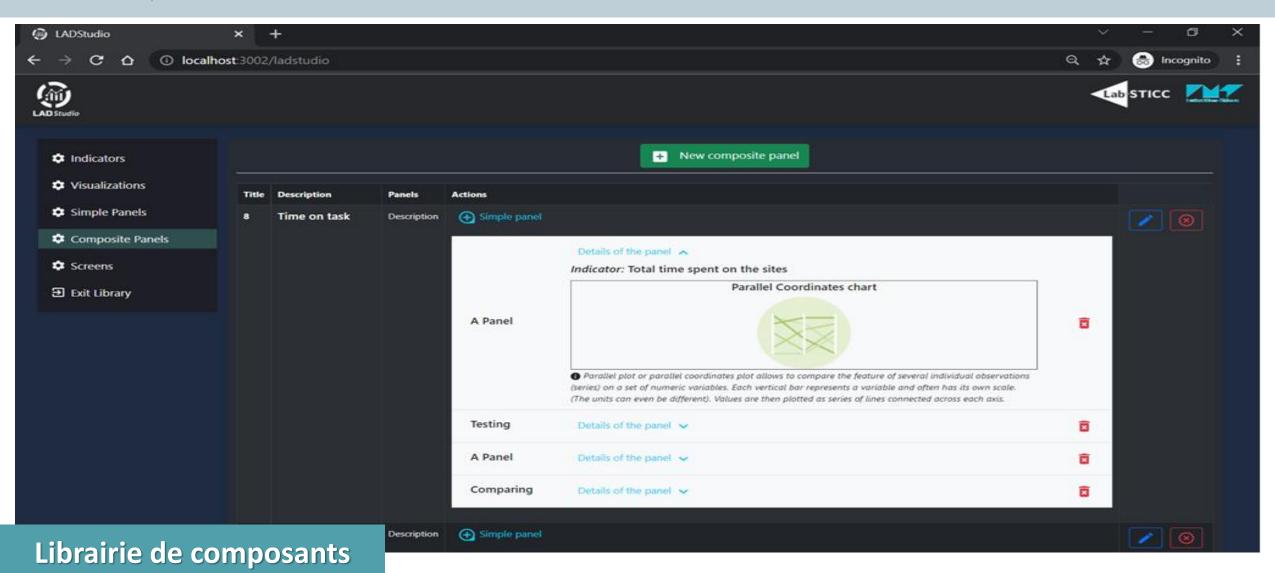








Outiller la phase de prototypage



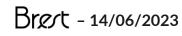








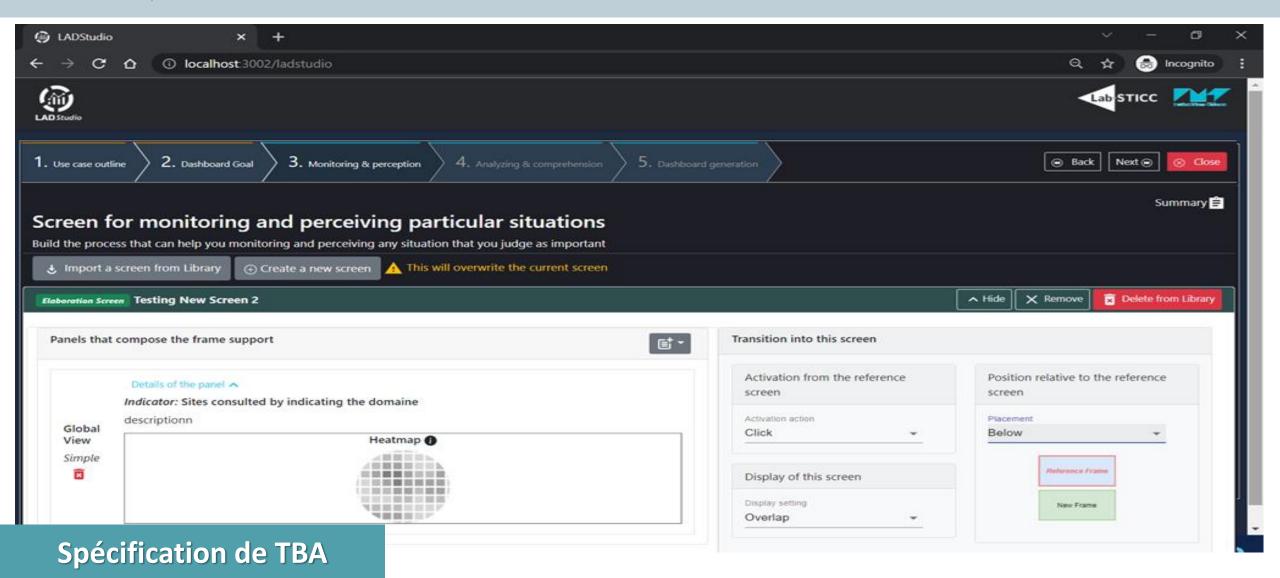








Outiller la phase de prototypage









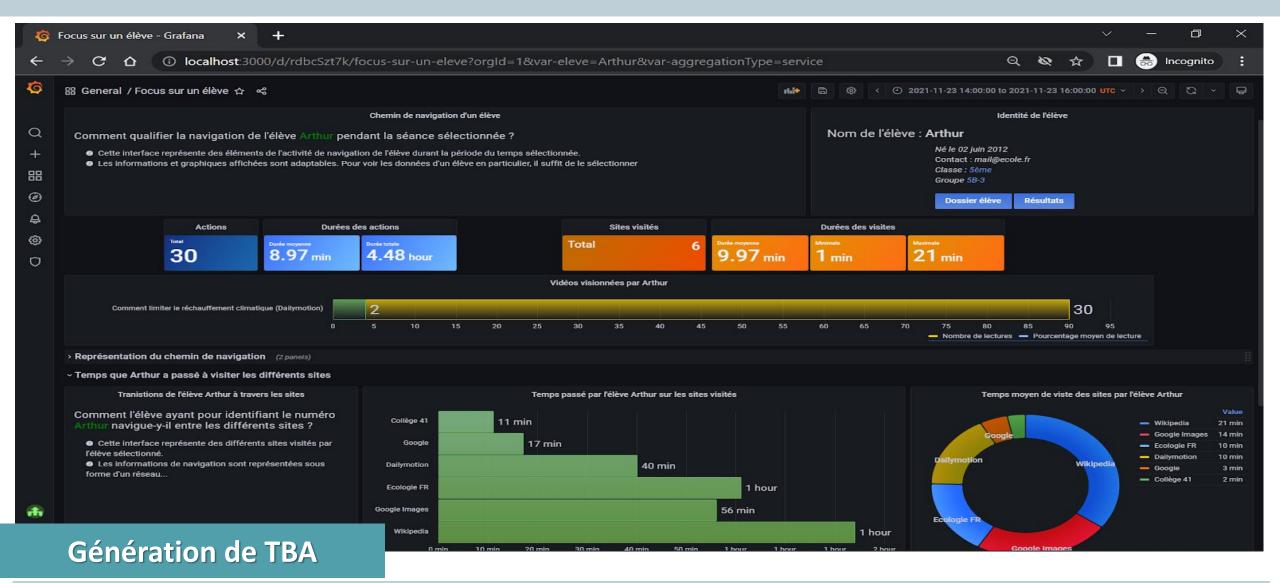








Outiller la phase de prototypage



















Évaluation des outils

2 études 3 questions de recherche

QR1. Utilisabilité des outils (PaDLAD/LADStudio)

QR2. Niveau de participation (PaDLAD)

QR3. Qualité de l'expérience utilisateur (LADStudio)





I5 participants – Profil "utilisateurs TBA"

Enseignants, chercheurs, ingénieurs pédagogiques



13 participants – Profil "concepteurs TBA"

Ingénieurs, enseignants, chercheurs IHM

Atelier de conception participative

Intro – Formation de groupes – sessions de conception participative — discussion — questionnaires



Sessions de conception TBA

Présentation – démonstration – sessions de conception — discussion — questionnaires

Utilisabilité

System Usability Scale (SUS)



Utilisabilité

System Usability Scale (SUS)

Niveau de participation

Self-Report Level of Participation Survey (SRLP)





Expérience utilisateur

User Experience Questionnaire (UEQ)

















Évaluation des outils: 🙊 padlad

UTILISABILITÉ: System Usability Scale (Brooke 1996)

Questionnaire SUS

Instrument valide

Largement utilisé en éducation

Adapté à une population réduite

10 affirmations

Accord évalué sur une échelle de Likert



Score normalisé (0 – 100) Bon > 68



"Ces cartes sont très pratiques, nous permettant de clairement définir les périmètres lors de la description des besoins et des attentes"

"La possibilité de projeter le processus de raisonnement dans une représentation visuelle est particulièrement intéressante"

"Il est crucial d'impliquer un graphiste expert lors de la conception participative. Je ne suis pas sûr de pouvoir décider de moi-même quelle visualisation irait pour mes données"

















Évaluation des outils: \alpha padlad

NIVEAU DE PARTICIPATION: Self-Report Level of Participation Survey (Hyett et al., 2020)

Activité-clé du codesign
Planification et organisation
Processus de conception créative
Définition des priorités
Négociation
Réflexion et évaluation

	Réflexion et évaluation						
	0	2	3	4	5		
pa.	ssif	artage	gement	poration Autonom	isation		
	,	Eugo	Colla	Autonon	1130		

Moyenne (SD)	Médiane (-/-	+)
3.46 (0.64)	4 (2 – 4)	Ø
3.66 (0.62)	4 (2 – 4)	©
3.20 (0.94)	4 (2 – 4)	©
3.60 (0.82)	4 (2 – 5)	©
3.40 (0.74)	4 (2 – 4)	©



Valeur médiane de 4 atteinte pour toutes les activités

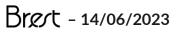














Évaluation des outils: (I) LADStudio



UTILISABILITÉ: System Usability Scale

Questionnaire SUS

Instrument valide

Largement utilisé en éducation

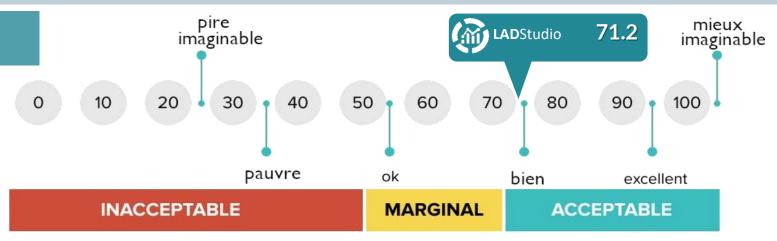
Adapté à une population réduite

10 affirmations

Accord évalué sur une échelle de Likert



Score normalisé (0 - 100). Bon > 68



" Je trouve l'approche et l'outil innovants pour surmonter les défis de construction des TBA, par exemple la complexité technique"

"L'outil semble permettre de créer des TBA ayant du sens, même si j'ai rencontré quelques difficultés lors de la toute première utilisation"

"Cet outil est surtout pour les graphistes experts ayant des compétences en données et visualisations ; ça leur facilitera l'a création rapide de TBA utilisables"















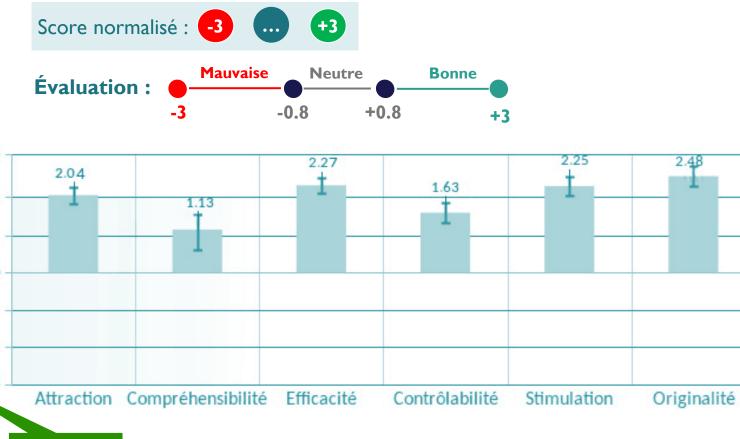


Évaluation des outils: (I) LADStudio



EXPÉRIENCE UTILISATEUR : User Experience Questionnaire (Laugwitz et al., 2008)

Dimension UE	(26)	Moyenne		Se
Attraction	6	2.04		É
Compréhensibilité	4	1.13		
Efficacité	4	2.27	3 _	
Contrôlabilité	4	1.63	1	
Stimulation	4	2.25	0	
Originalité	4	2.48	-1	
Score UEQ	1.99	-2		









Tout à fait d'accord

BONNE!

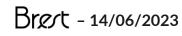
















Nature qualitative de l'étude

- Possibilité d'introduction de biais d'auto-sélection
- Participants avec intérêt pour les TBA, limitant la généralisation des résultats

Nombre limité de participants

- Besoin d'une évaluation plus large pour évaluer la qualité des outils
- SUS, SRLPS et UEQ utilisables avec un échantillon restreint, mais besoin d'une enquête plus approfondie
- Besoin d'études longitudinales à grande échelle pour évaluer la qualité des TBA créés et de l'impact de leur utilisation















Outillage de la conception participative pour des TBA pertinents

- Approche innovante : conception centrée sur l'expérience souhaitée
- Explicitation à la conception du processus décisionnel et du sensemaking
- Implication des parties prenantes : réponse à leurs attentes et besoins et collaboration pour des propositions innovantes
- Simplification technique et guidage pour surmonter les défis des TBA

Perspectives de recherche

- Impact de cette méthodologie de conception sur la prise de décision et l'apprentissage
- Capitalisation sur les TBA produit et étude de la transférabilité des TBA entre contextes et groupes d'utilisateurs similaires ou différentes









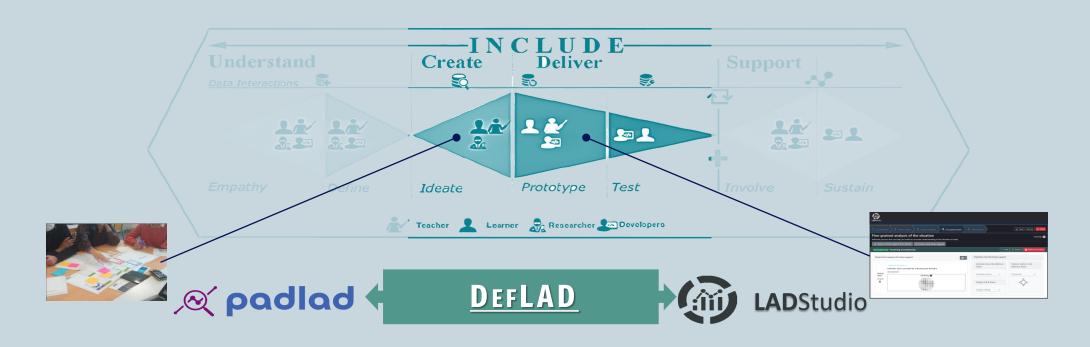








Merci pour votre attention!





Intéressé.e.s par la conception participative ou par nos outils?

https://padlad.github.io



















Références citées

- o Alvarez, C.P., Martinez-Maldonado, R., Shum, S.B. (2020). LA-DECK: A card-based learning analytics co-design tool. 10th International Conference on Learning Analytics & Knowledge LAK2020 (pp. 63–72)
- Brooke, J. (1996). SUS-A quick and dirty usability scale. Usability evaluation in industry, 189(194), 4-7
- Dawson, S., Gasevic, D., Mirriahi, N. (2015). Challenging assumptions in learning analytics. Journal of Learning Analytics, 2 (3), 1–3
- Echeverria, V., Martinez-Maldonado, R., Granda, R., Chiluiza, K., Conati, C., Shum, S.B. (2018). Driving data storytelling from learning design. 8th International Conference on Learning Analytics & Knowledge LAK2018 (pp. 131–140)
- Hyett, N. et al. (2020). Evaluation of a codesign method used to support the inclusion of children with disability in mainstream schools. International Journal of Qualitative Methods, 19
- livet, I., Scheffel, M., Schmitz, M., Robbers, S., Specht, M., Drachsler, H. (2020). From students with love: An empirical study on learner goals, self-regulated learning and sense-making of learning analytics in higher education. The Internet and Higher Education, 47
- o Laugwitz, B., Held, T., & Schrepp, M. (2008). Construction and evaluation of a user experience questionnaire. In HCl and Usability for Education and Work: 4th Symposium of the Workgroup Human-Computer Interaction and Usability Engineering of the Austrian Computer Society, USAB 2008, Graz, Austria (pp. 63-76)
- o Prieto-Alvarez, C.G., Martinez-Maldonado, R., Anderson, T.D. (2019). Co-designing learning analytics tools with learners. In: Lodge, J.M., Horvath, J.C., Corrin, L. (eds.) Learning Analytics in the Classroom, pp. 93–110
- o Sarmiento, J.P., & Wise, A.F. (2022). Participatory and co-design of learning analytics: An initial review of the literature. 12th International Conference on Learning Analytics and Knowledge LAK2020 (pp. 535-541)
- Shaw, M. (2012) The role of design spaces. IEEE software 29(1), 46-50
- Verbert, K., Ochoa, X., De Croon, R., Dourado, R.A., De Laet, T. (2020). Learning analytics dashboards: the past, the present and the future. Proceedings of the 10th International Conference on Learning Analytics & Knowledge LAK2020 (pp. 35–40)









