Подготовка экспериментального стенда GNS3

Лабораторная работа №4

Суннатилло Махмудов

17 октября 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цель лабораторной работы

Установка и настройка среды **GNS3** и добавление виртуальных маршрутизаторов для моделирования сетевой инфраструктуры.

Задачи лабораторной работы

- 1. Развернуть **GNS3 VM** в гипервизоре.
- 2. Настроить подключение приложения GNS3 к серверу.
- 3. Добавить образы маршрутизаторов FRRouting (FRR) и VyOS.
- 4. Проверить успешный запуск и доступность устройств через консоль.

Теоретическая часть

Назначение GNS3

- \cdot GNS3 (Graphical Network Simulator 3) инструмент для моделирования сетей.
- Позволяет создавать топологии с виртуальными маршрутизаторами и коммутаторами.
- · Поддерживает интеграцию с VMware, VirtualBox и QEMU.
- Используется в обучении, тестировании и отладке сетевых решений.

Особенности протоколов

- FRRouting (FRR) реализация динамической маршрутизации (OSPF, BGP, RIP).
- \cdot VyOS дистрибутив Linux для построения маршрутизаторов и VPN.
- \cdot В GNS3 эти образы эмулируются с помощью QEMU.

Выполнение работы

Запуск GNS3 VM

· Виртуальная машина запущена в VMware.

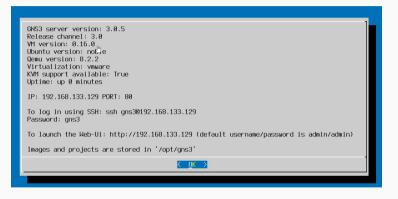
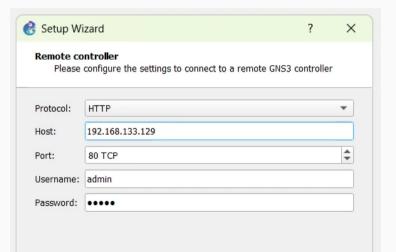


Рис. 1: Информация о GNS3 сервере

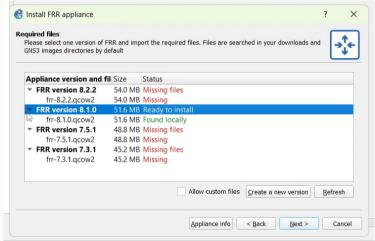
Подключение к серверу

- · B Setup Wizard выбраны настройки подключения
- Соединение установлено успешно.



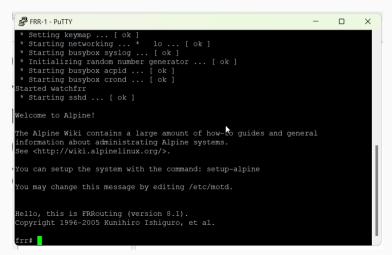
Добавление маршрутизатора FRR

- В мастере установки выбран образ FRRouting 8.1.0.
- Образ установлен на виртуальную машину GNS3 VM.



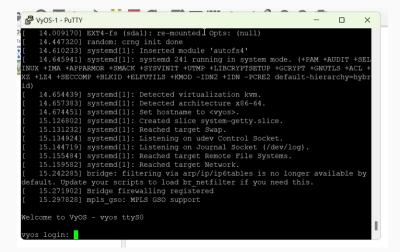
Проверка запуска FRR

- Вход через РиТТҮ.
- Приветствие Alpine Linux, запущен сервис FRRouting.



Добавление маршрутизатора VyOS

- · Установлен образ VyOS 1.3.3-qemu.
- После запуска через **PuTTY** отображается приглашение входа в систему.



Вывод

- · Среда GNS3 успешно развернута на базе VMware.
- Добавлены образы маршрутизаторов FRR и VyOS.
- Подключение и эмуляция устройств прошли успешно.
- Использование VMware позволило избежать сбоев, возникавших при работе в VirtualBox.