

# Énoncé travail pratique 2

---

# Objectifs

- Programmer des interactions simples du DOM à l'aide des méthodes natives JavaScript.
- Afficher de la rétroaction animée à l'utilisateur



# Description du travail

Dans ce travail pratique, vous devrez réaliser un gestionnaire de tâches.

L'application est disposée sur une seule page et nous ne changeons jamais de page web. Les données ne sont pas sauvegardées si la page est rechargée.

Vous aurez à écrire le code CSS et JavaScript qui permettra de produire les comportements attendus selon la maquette présente à la dernière page. Vous n'avez pas à modifier le code HTML.

Le design et la mise en page n'est pas évaluée dans ce travail. Vous aurez malgré tout à écrire du CSS afin de pouvoir réaliser les interactions attendues sur la page. Votre code CSS doit quand même être bien structuré. La maquette ne sert que d'exemple, vous n'avez pas à la reproduire exactement.

Notez que le recours à jQuery est interdit. Vous avez le droit de consulter toutes les notes et exercices et les références sur internet. Si vous empruntez un bout de code de plus de deux lignes, veuillez indiquer l'url de la source en commentaires. En cas de plagiat, je devrai appliquer les sanctions de la *PIEA*. Si vous êtes bloqué, contactez-moi.

# Maquette

L'application se divise en deux parties.

La section du haut comporte un champ texte et un bouton. Lorsque le bouton “OK” est cliqué, un bloc est cloné/ajouté à la fin de la liste.

Le bloc contient une case à cocher, le texte de la tâche à accomplir et un bouton Supprimer.

Le gestionnaire de tâches est réalisé à l'aide de modules. (Notion vue au cours 16)

### Gestionnaire de tâches

Ajouter une tâche à faire

---

☒

**Arroser les plantes**

Supprimer

☐

**Laver la vaisselle**

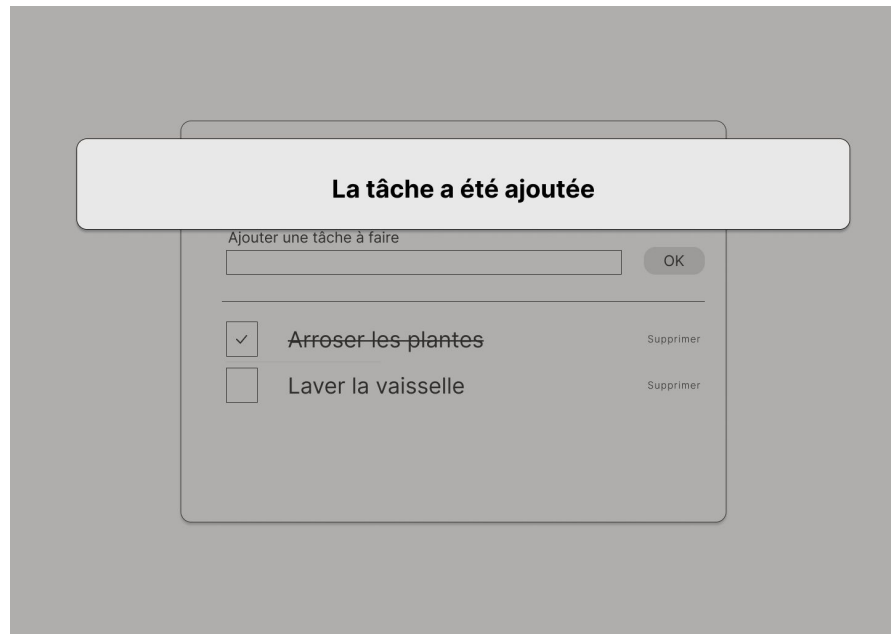
Supprimer

# Maquette

Lorsqu'une nouvelle tâche est ajoutée. Une boîte modale s'affiche.

La boîte se cache automatiquement après une durée de 3 secondes ou au clic de celle-ci.

(Notion vue au cours 15 et 16)



# Maquette

Lorsque la case d'une tâche est cochée, celle-ci est grisée et le texte est barré.

Lorsque la case est décochée, le texte revient à la normale.

Vous utiliserez une classe "Tache" pour chaque tâche. La classe contient les fonctions liées à son ajout, lorsqu'une tâche est terminée et lorsqu'une tâche est supprimée.

(Notion vue au cours 17)

### Gestionnaire de tâches

Ajouter une tâche à faire

---

<input checked="" type="checkbox"/>	<del>Arroser les plantes</del>	Supprimer
<input type="checkbox"/>	Laver la vaisselle	Supprimer

# Maquette

Lorsque le bouton Supprimer d'une tâche est cliqué, une rétroaction animée en fondu doit se déclencher.

À la fin de l'animation, la tâche est retirée de la liste. (notion vue aux cours 15 et 18)

Gestionnaire de tâches

Ajouter une tâche à faire

OK

☒ Arroser les plantes

Supprimer

☐ Laver la vaisselle

Supprimer

Gestionnaire de tâches

Ajouter une tâche à faire

OK

☒ Arroser les plantes

Supprimer

☐ Laver la vaisselle

Supprimer

Gestionnaire de tâches

Ajouter une tâche à faire

OK

☐ Laver la vaisselle

Supprimer

# Répartition et réalisation du travail

La grande partie du travail sera réalisé en classe. Vous aurez du temps lors de chacun des cours afin de limiter le temps de travail hors-cours.

Cours 16 : Ajout de la popup animée de rétroaction. Validation du champ.

Cours 17 : Ajout/suppression d'une classe tâche. Fonctionnalité pour cocher la case de la tâche.

Cours 18 : Ajout de rétroaction animée lors de la destruction d'une tâche.

Cours 19 : Révision et temps de production en classe



# Critères d'évaluation

- Clonage/Suppression d'un bloc de tâche
- Affichage de la popup d'ajout
- Affichage de rétroaction animée lors de la suppression.
- Utilisation de fonctions, module et classe.
- Clarté, qualité et structure du code source et ajout de commentaires.

# Remise avant le 29 janvier avant 23h59 via Léa

Travail à réaliser seul. Vous avez droit aux notes et aux références sur Internet

## **Pondération**

25 % de la note finale.

## **Retard**

Selon les règles du collège, 5% par jour de retard seront enlevés, jusqu'à 5 jours de retard maximum.

N'hésitez pas à me contacter si vous avez des questions.