1. **Introduction sur conception des applications** :

C’est un plan pour la facilitation du certain projet sur certain application ou programme

1. **Langage UML**:

Le langage de « Unified Modeling Language » (UML) est un langage de développement, de développement et de modélisation dans le domaine de l'ingénierie logicielle, destiné à fournir un moyen standard de visualiser la conception d'un système.

* Case :

greeter(actor)

|  |
| --- |
| class |
| Attributs |
| Méthodes |

1. **BPMN**:

Business Process Model and Notation : Un modèle de processus d'affaires et une notation standard (BPMN) fourniront aux entreprises la capacité de comprendre leurs procédures commerciales internes dans une notation graphique et donneront aux organisations la possibilité de communiquer ces procédures de manière standard. En outre, la notation graphique facilitera la compréhension des collaborations de performance et des transactions commerciales entre les organisations. Cela garantira que les entreprises se comprendront et participeront à leurs activités et permettront aux entreprises de s'adapter rapidement aux nouvelles circonstances commerciales internes et B2B

1. **MVC** :est un motif d'architecture logicielle destiné aux interfaces graphiques lancé en 1978 et très populaire pour les applications web

M :modèle

V :vue

C :contrôleur