Teildokumentation

def initialize\_file(filename) ist eine Funktion, die durch den Parameter „filename“ eine Datei einliest. Die Datei wird geöffnet und eingelesen. Die Wörter aus der Datei werden dann in buzzword\_list gespeichert und die Zeilenumbrüche werden entfernt. Außerdem werden die gespeicherten Wörter gemischt, damit nicht alle Spieler die gleichen Bingokarten haben. Durch try und except werden Fehler abgefangen, falls die Datei nicht gefunden wird.

Def get\_player\_count ist eine Funktion, die die Spieleranzahl abfragt. Durch die Verschachtelung von einer While-True-Schleife mit try und except wird der Benutzer solange dazu aufgefordert eine Eingabe zu machen, bis er eine Zahl eingibt. Die Eingabe geschieht über die Benutzeroberfläche, welche davor geleert wird.

Def get\_dimensionx ist eine Funktion, die die Spaltenanzahl abfragt. Hier geschieht die Eingabe erneut über die Benutzeroberfläche und der Benutzer muss mindestens 2 oder mehr Spalten angeben. Die Eingabe wird so oft wiederholt bis der Benutzer die richtige Eingabe macht. Die Funktion def get\_dimensiony macht das gleiche für die Zeilenanzahl.

Def generate\_bingo\_cards ist eine Funktion, die die Bingokarten mithilfe der Parameter „playernamelist“, „xsize“, „ysize“ generiert. Die Bingokarten jeder Person werden in der Liste matrixlist gespeichert.