РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ по лабораторной работе № 1

дисциплина: Архитектура компьютера

Студент: Акопян Сатеник Группа:НКАбд-01-22

Цель работы:

Целью данной работы является приобретение практических навыков установки операционной системы на виртуальную машину, настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов.

Теоретическое введение:

Операционная система (ОС) — это комплекс взаимосвязанных программ, предназначенных для управления ресурсами компьютера и организации взаимодействия с пользователем. Сегодня наиболее известными операционными системами являются ОС семейства Microsoft Windows и UNIX-подобные системы.

GNU Linux — семейство переносимых, многозадачных и многопользовательских операционных систем, на базе ядра Linux, включающих тот или иной набор утилит и программ проекта GNU, и, возможно, другие компоненты. Как и ядро Linux, системы на его основе, как правило, создаются и распространяются в соответствии с моделью разработки свободного и открытого программного обеспечения (Open-Source Software). Linux-системы распространяются в основном бесплатно в виде различных дистрибутивов.

Работу ОС GNU Linux можно представить в виде функционирования множества взаимосвязанных процессов. При загрузке системы сначала запускается ядро, которое, в свою очередь, запускает оболочку ОС (от англ. shell «оболочка»). Взаимодействие пользователя с системой Linux (работа с данными и управление работающими в системе процессами) происходит в интерактивном режиме посредством командного языка. Оболочка операционной системы (или командная оболочка, интерпретатор команд) — интерпретирует (т.е. переводит на машинный язык) вводимые пользователем команды, запускает соответствующие программы (процессы), формирует и выводит ответные сообщения. Кроме того, на языке командной оболочки можно писать небольшие программы для выполнения ряда последовательных операций с файлами и содержащимися в них данными — сценарии (скрипты).

Выполнение работы:

1. Так как лабораторная работа подразумевает собой установку на виртуальную машину операционную систему Linux, для начала я установила VirtualBox и скачала необходимый образ операционной системы. (рис.1)

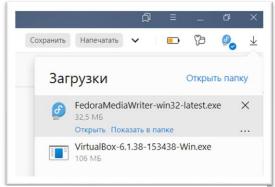


Рисунок 1 техническое обеспечение

2. Настройка VirtualBox, создание каталога с именем пользователя (рис.2)

Рисунок 2 создание каталога с именем пользователя

2.1 Далее необходимо сменить месторасположение каталога для виртуальных машин, а также сменить хост-клавиши (рис.3, рис.4)

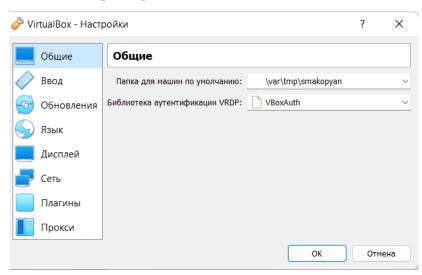


Рисунок 3 окно "свойства" в VirtualBox

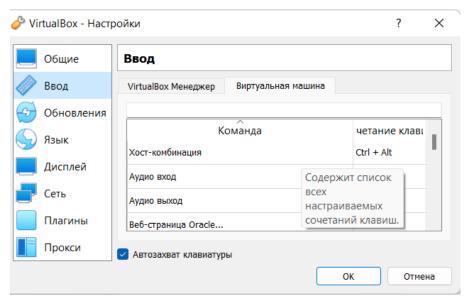


Рисунок 4 Смена хост-клавиши

2.2 После произведенных действий нужно создать виртуальную машину, указав при этом тип ОС Linux, версию Fedora. (рис.5)

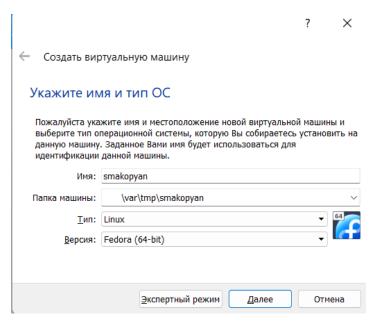
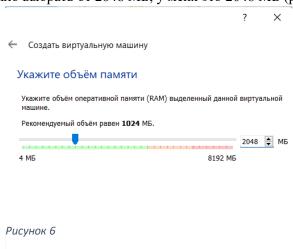
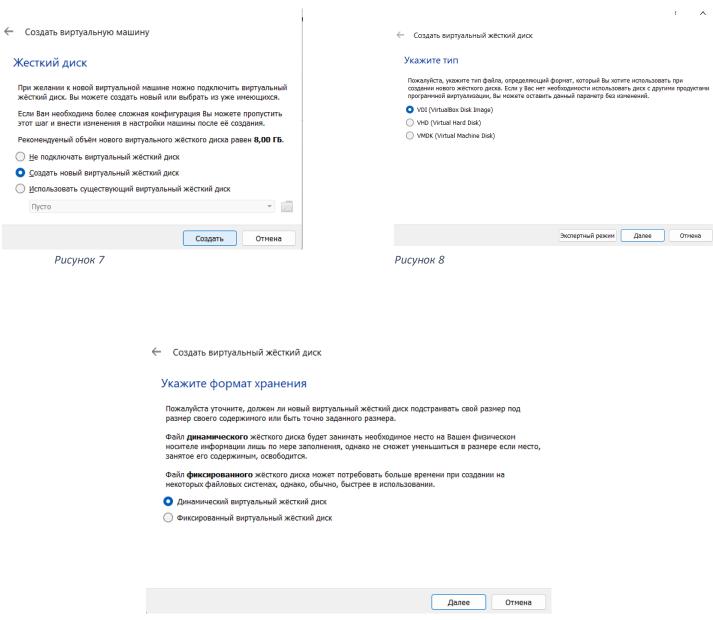


Рисунок 5 окно имя машины и тип ОС

2.3 Объем памяти надо было выбрать от 2048 МБ, у меня это 2048 МБ (рис.6)



2.4 Далее я задала конфигурацию жёсткого диска – загрузочный, VDI (VirtualBox Disk Image), динамический виртуальный диск (рис.7, рис. 8, рис. 9)



- Рисунок 9
- $2.5~\mathrm{B}$ окне определения размера виртуального динамического жёсткого диска и его расположения следует задать размер диска от $80~\mathrm{\Gamma}$ Б, у меня это $80~\mathrm{\Gamma}$ Б. Также увеличиваем доступный объем видеопамяти до $128~\mathrm{M}$ Б. (рис.10)
- 2.6 В настройках виртуальной машины добавляю новый привод оптических дисков и выбираю заранее скачанный образ операционной системы Fedora. (рис. 11)

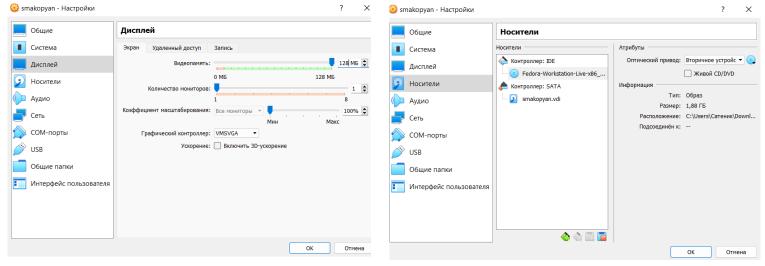


Рисунок 10 Рисунок 11

- 3. Запуск виртуальной машины и установка системы
- 3.1 В окне запуска установки образа ОС выбираю установку на жесткий диск (рис.12)



Рисунок 12

3.2 Корректирую часовой пояс, раскладку клавиатуры (рис.13, рис.14)

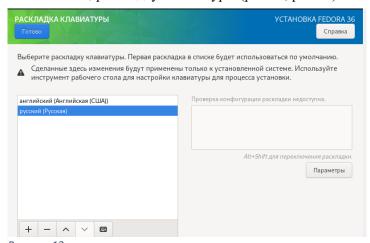
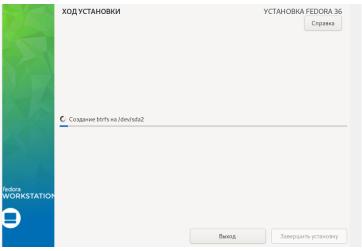


Рисунок 13



Рисунок 14

3.3 После всех настроек, нажимаю на кнопку начать установку, после которой создаю имя пользователя, в соответствии с соглашением об именовании. (рис. 15, рис.16) (скриншот на рис.16 был сделан позже)



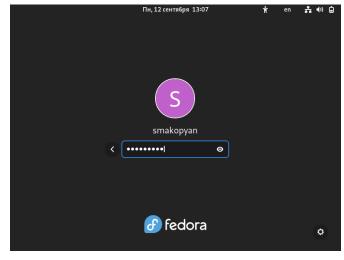


Рисунок 15

Рисунок 16

- 4. Завершение установки
- 4.1После окончания установки, следует закрыть окно установщика и выключить систему (рис.17)

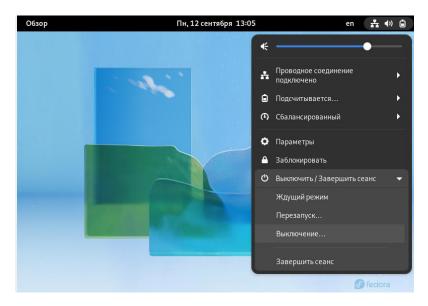


Рисунок 17

4.2После того, как виртуальная машина отключится, следует изъять образ диска из дисковода. После извлечения в диске пусто (рис.18)

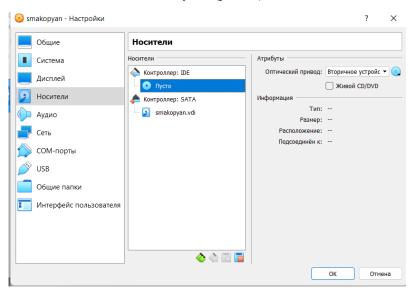
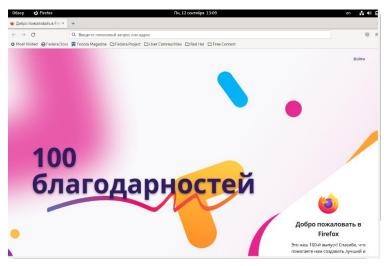


Рисунок 18

Задания для самостоятельной работы:

1. Запуск Firefox и Libreoffice (рис.19, рис.20)



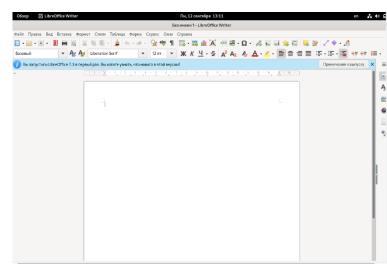


Рисунок 19 Рисунок 20

2. Установка ПО для дальнейшей работы (рис. 21, рис. 22, рис. 23)

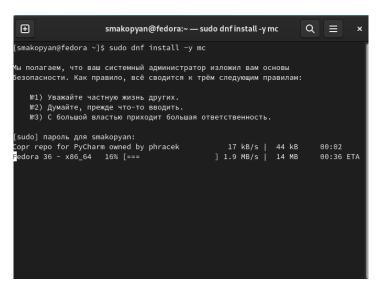


Рисунок 21

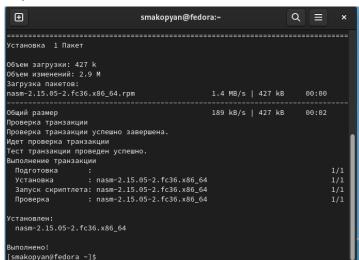


Рисунок 22

```
[smakopyan@fedora ~]$ sudo dnf install -y git
[sudo] пароль для smakopyan:
Последняя проверка окончания срока действия метаданных: 0:02:13 назад, Пн 12 сен
2022 13:19:39.
Пакет git-2.35.1-1.fc36.x86_64 уже установлен.
```

Рисунок 23

Вывод:

В результате данной лабораторной работы я приобрела практические навыков установки операционной системы на виртуальную машину, посредством установки ОС Linux, настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов.