

# Лабораторная работа No 9

Текстовый редактор emacs

---

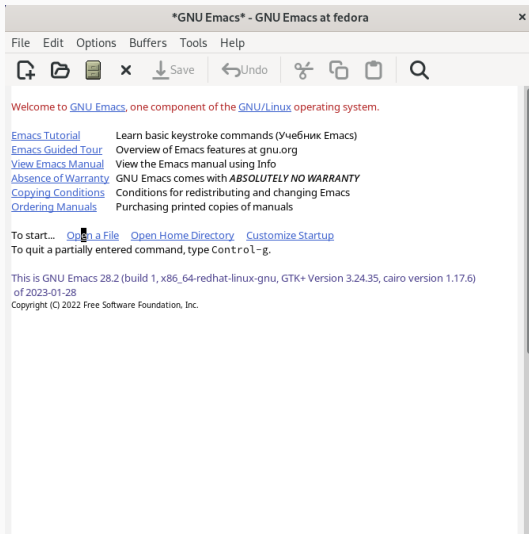
Акопян Сатеник Манвеловна

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

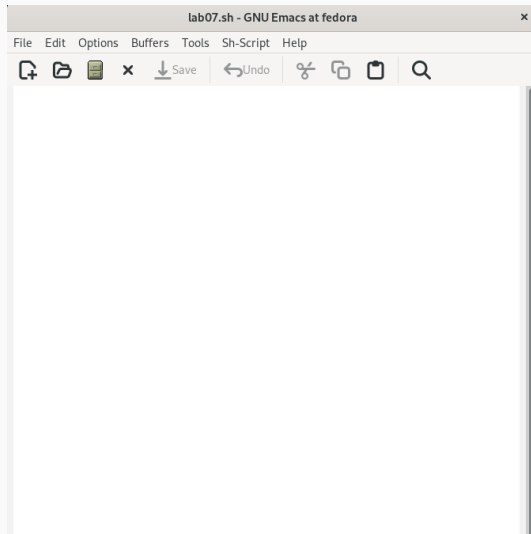
Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

# Выполнение лабораторной работы

## 1. Открыть emacs.

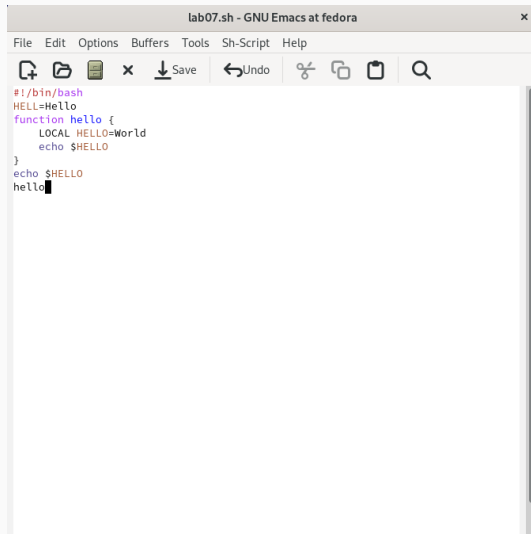


2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).



## 3. Наберите текст

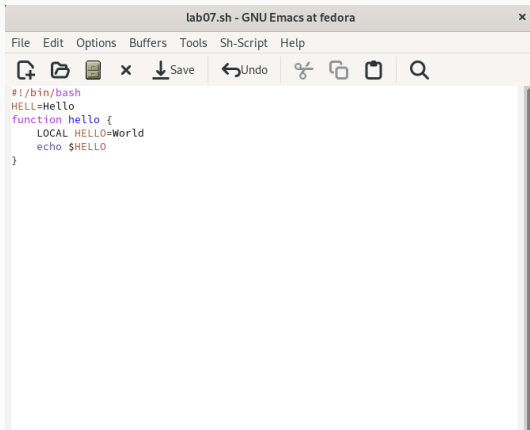
4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).



```
lab07.sh - GNU Emacs at fedora x
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
Save Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

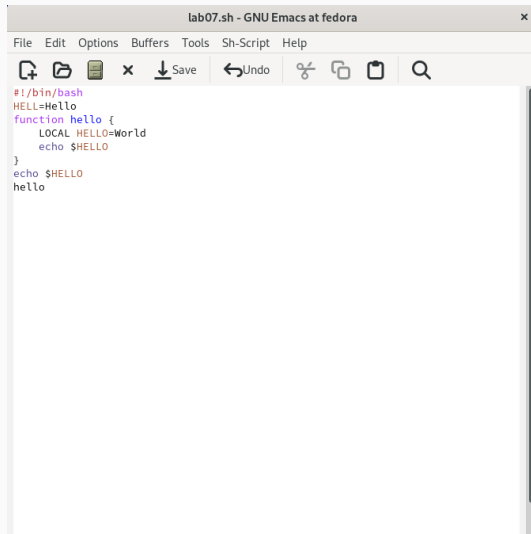
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.

5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
```

## 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y).



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

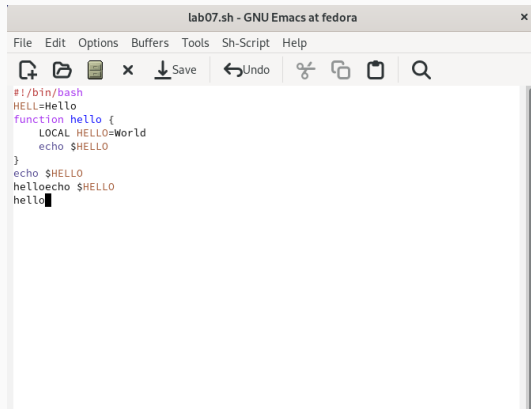


# Выполнение лабораторной работы

5.3. Выделить область текста (C-space).

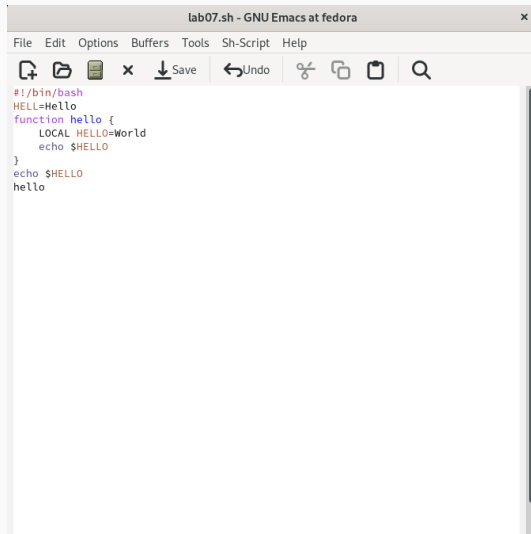
5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).

5.5. Вставить область в конец файла.



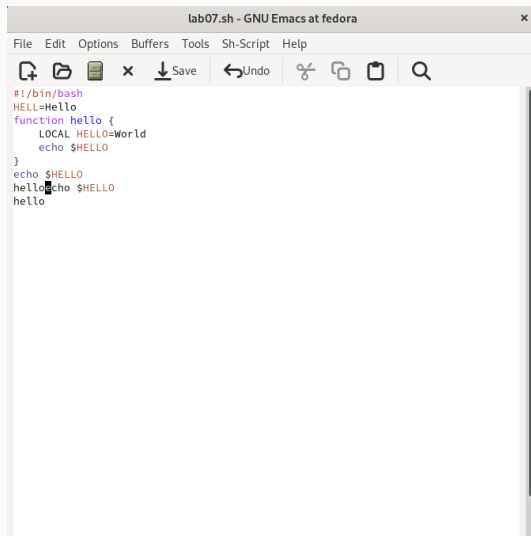
```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
helloecho $HELLO
hello
```

5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

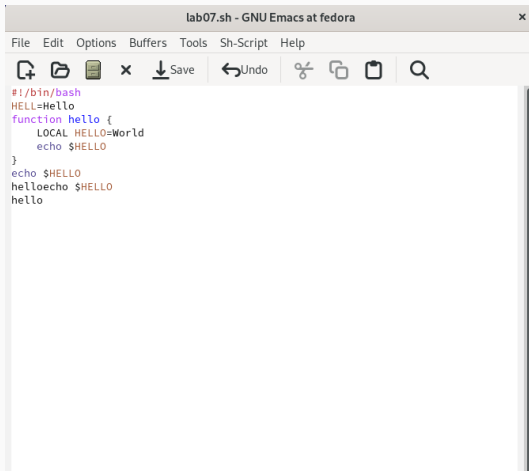
## 5.7. Отмените последнее действие (C-/).



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello echo $HELLO
hello
```

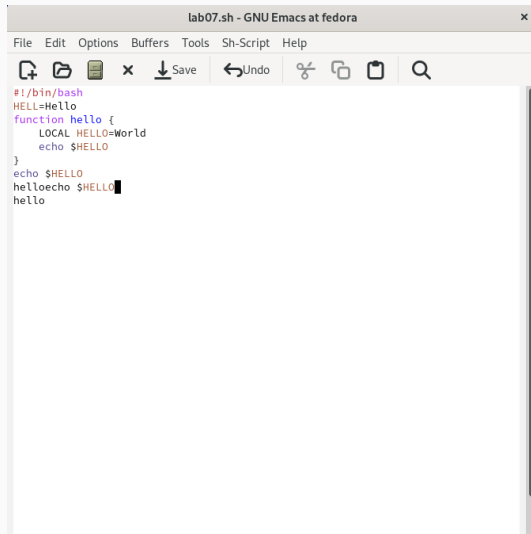
6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.

6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a).



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
helloecho $HELLO
hello
```

## 6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e).



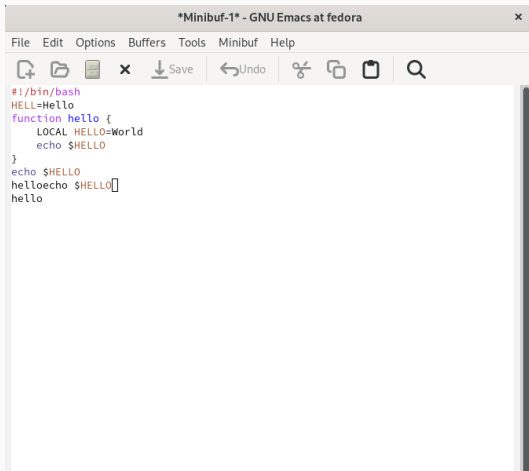
The screenshot shows the GNU Emacs editor window titled "lab07.sh - GNU Emacs at fedora". The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, and Help. The toolbar contains icons for opening, saving, undo, redo, and search. The script content is as follows:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
helloecho $HELLO
hello
```

The cursor is positioned at the end of the line "helloecho \$HELLO".

6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<).

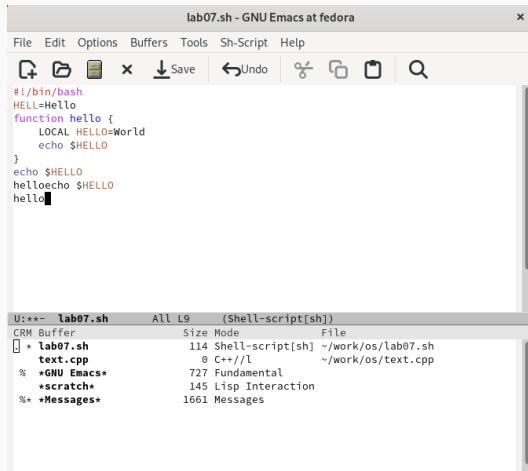
6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
helloecho $HELLO
hello
```

## 7. Управление буферами.

7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b).



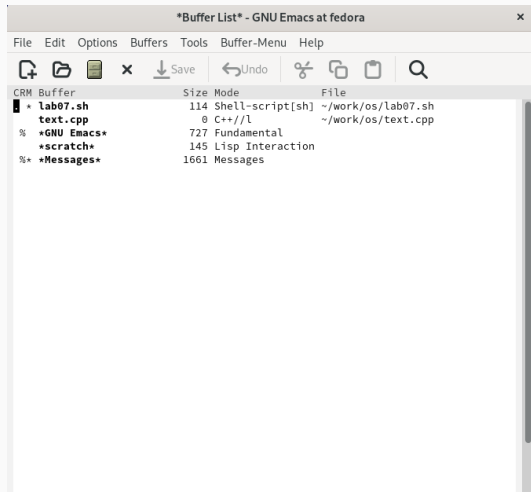
The screenshot shows the GNU Emacs editor window titled "lab07.sh - GNU Emacs at fedora". The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, and Help. The toolbar contains icons for opening, saving, undo, redo, and search. The main text area displays a shell script:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
helloecho $HELLO
hello
```

Below the text area, the "Buffers" window is open, showing the command "U: \*- lab07.sh" and "All L9 (Shell-script[sh])". It displays a table of active buffers:

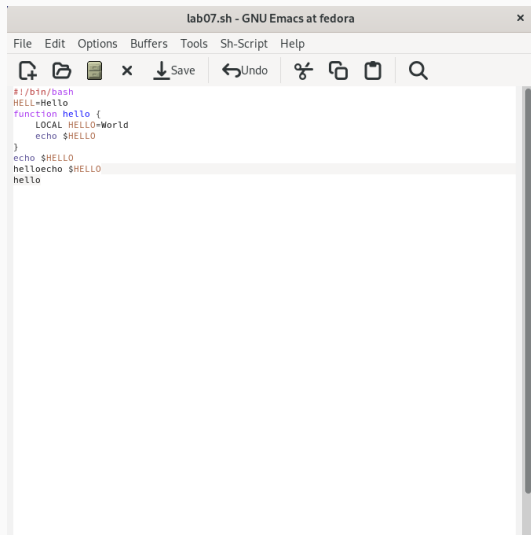
CRM	Buffer	Size	Mode	File
1	* lab07.sh	114	Shell-script[sh]	~/work/os/lab07.sh
2	* text.cpp	0	C++/l	~/work/os/text.cpp
3	* GNU Emacs*	727	Fundamental	
4	* scratch*	145	Lisp Interaction	
5	* Messages*	1661	Messages	

7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.





## 7.3. Закройте это окно (C-x 0).



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
helloecho $HELLO
hello
```

## 8. Управление окнами.

8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2)

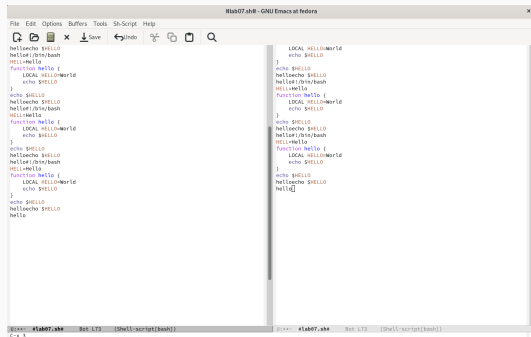


Рис. 16: Рисунок 18

# Выполнение лабораторной работы

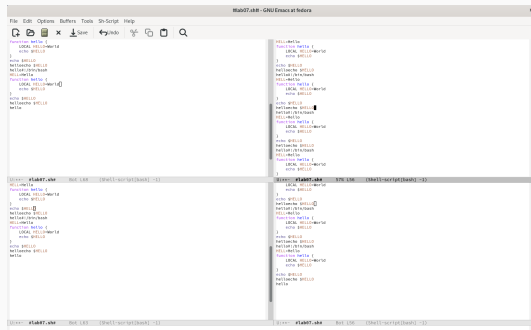


Рис. 17: Рисунок 19

8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.

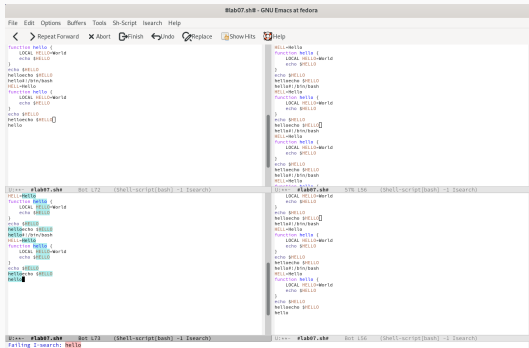


Рис. 18: Рисунок 20

9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s.

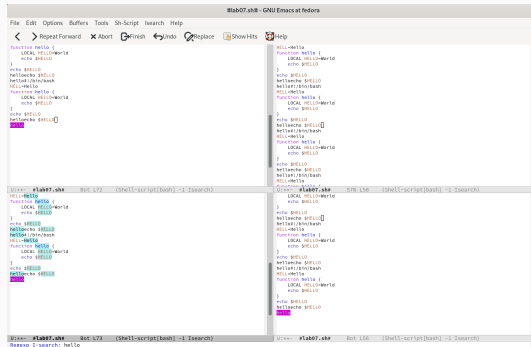


Рис. 19: Рисунок 21

9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g.

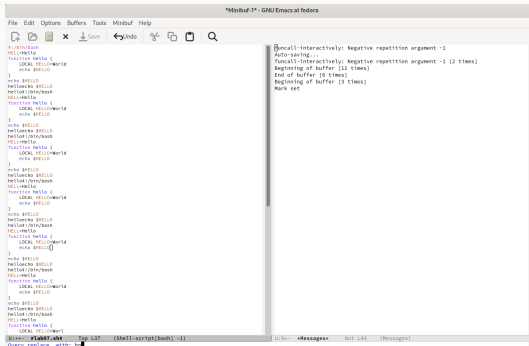


Рис. 20: Рисунок 22

9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.

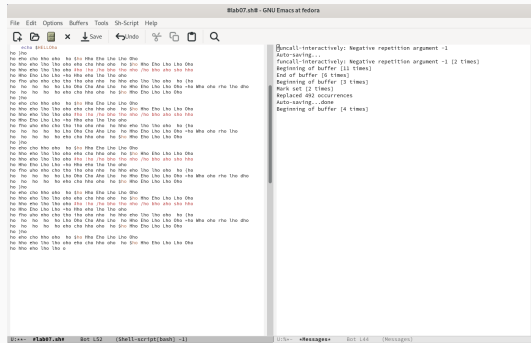


Рис. 21: Рисунок 23

В результате данной лабораторной работы я познакомилась с операционной системой Linux, получила практические навыки работы с редактором Emacs.



## Список литературы

---

