Лабораторная работа No 7.

Командная оболочка Midnight Commander

Акопян С.М.

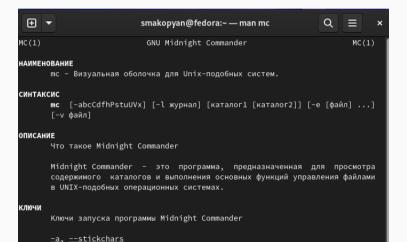
Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цель работы

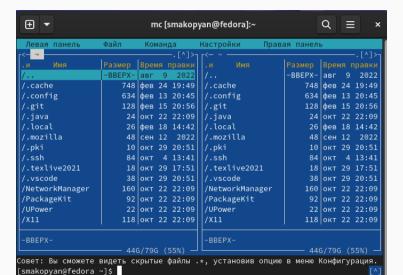
Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Задание по тс

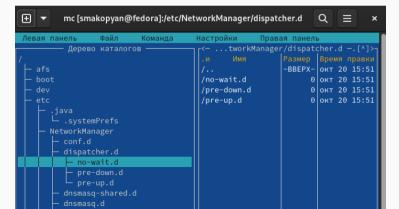
1. Изучите информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.



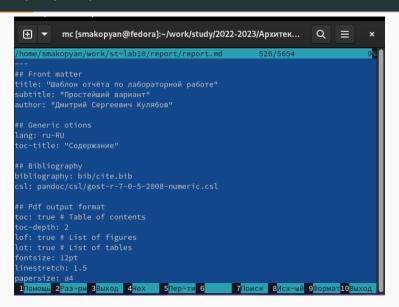
2. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню.

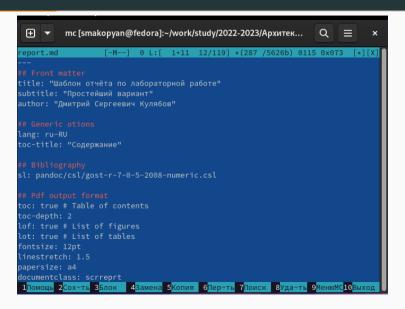


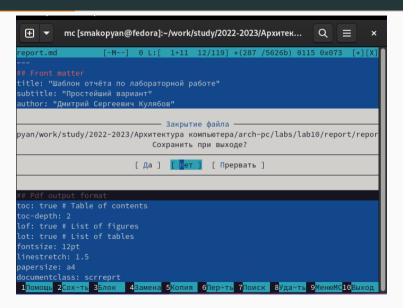
3. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)

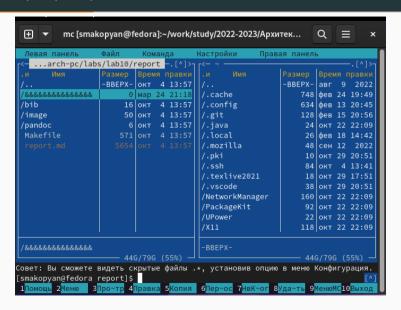


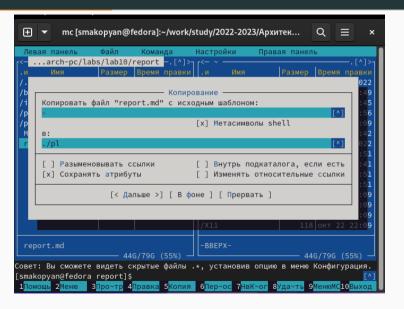
- 4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.
- 5. Используя возможности подменю Файл, выполните:
- просмотр содержимого текстового файла;
- редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования);
- создание каталога;
- копирование в файлов в созданный каталог.

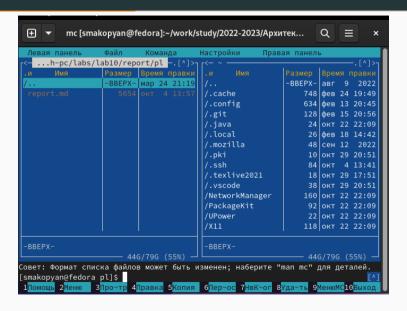




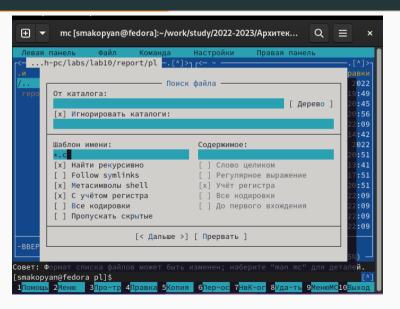


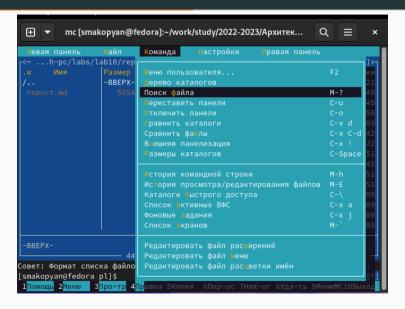


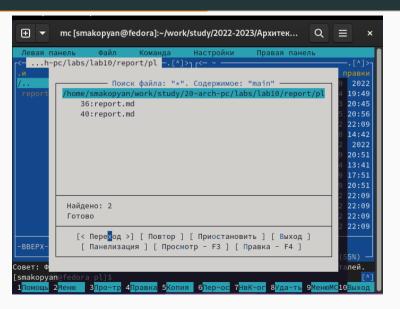


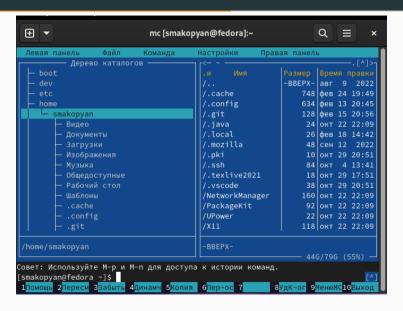


- 6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите:
- поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main);
- выбор и повторение одной из предыдущих команд;
- переход в домашний каталог;
- анализ файла меню и файла расширений.

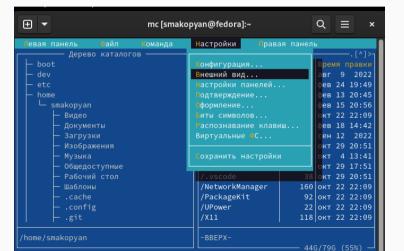


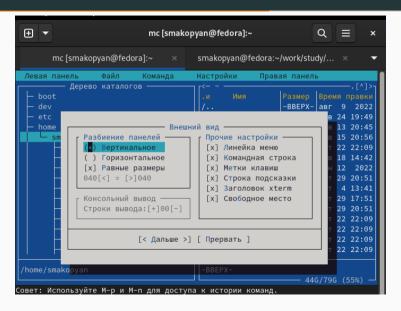






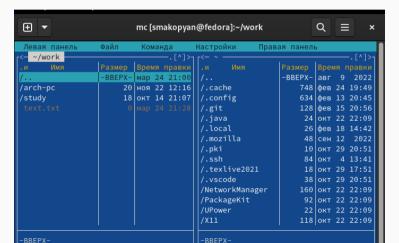
7. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)



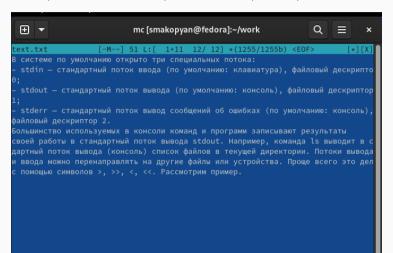


Задание по встроенному редактору тс

1. Создайте текстовой файл text.txt.

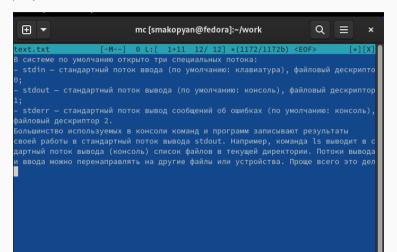


2. Откройте этот файл с помощью встроенного в тс редактора.

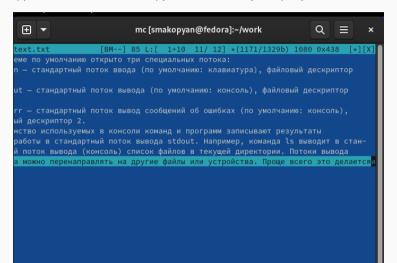


- 3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
- 4. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:

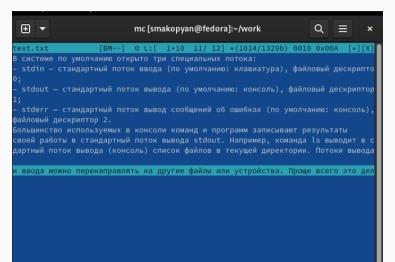
4.1. Удалите строку текста.



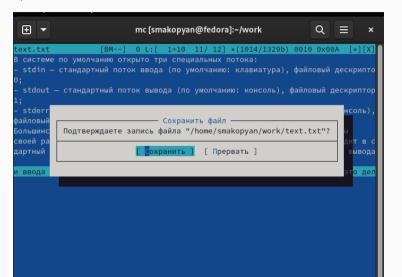
4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.



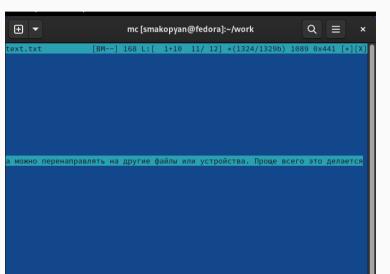
4.3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку.



4.4. Сохраните файл.



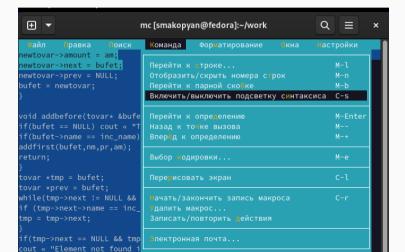
4.5. Отмените последнее действие.



5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например С или Java)

```
0 L:[ 1+ 0 1/56] *(0 /1214b) 0035 0x023
#include <iostream>
using namespace std:
struct tovar{
string name;
float price:
int amount:
tovar* next:
tovar* prev;
void printnode(tovar *bufet){
if(bufet == NULL){
cout « "This is NULL not node\n":
else{
cout « "\n\tProduct: " « bufet->name « "\n\tMemorvAddr: " « bufet « "\n\tNext:
```

6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включен



```
⊕ ▼
                           mc [smakopyan@fedora]:~/work
                                                                    Q
text.cpp
                          21 L: [ 35+21 56/ 56] *(1214/1214b) <EOF>
                                                                            [*][X]
addfirst(bufet.nm.pr.am);
tovar *tmp = bufet:
tovar *prev = bufet;
while(tmp->next != NULL && tmp->name != inc name){
if (tmp->next->name == inc name) prev = tmp:
tmp = tmp->next:
if(tmp->next == NULL && tmp->name != inc name){
tovar* newtovar = new tovar;
newtovar->name = nm:
newtovar->price = pr:
newtovar->amount = am:
newtovar->next = tmp;
newtovar->prev = prev:
prev->next = newtovar:
tmp->prev = newtovar;
1Помощь 2Сох~ть ЗБлок 4Замена 5Копия 6Пер~ть 7Поиск 8Уда~ть 9МенюМС<mark>10</mark>Выход
```

Выводы

В результате данной лабораторной работы, я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобретела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.