

Лабораторная работа No 9

Текстовой редактор emacs

Акопян Сатеник Манвеловна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	24
	Список литературы	25

Список иллюстраций

2.1	Рисунок 1	6
2.2	Рисунок 2	7
2.3	Рисунок 3	8
2.4	Рисунок 4	9
2.5	Рисунок 5	10
2.6	Рисунок 6	11
2.7	Рисунок 7	12
2.8	Рисунок 8	13
2.9	Рисунок 9	14
2.10	Рисунок 10	15
2.11	Рисунок 11	16
2.12	Рисунок 13	17
2.13	Рисунок 14	18
2.14	Рисунок 15	19
2.15	Рисунок 16	20
2.16	Рисунок 18	21
2.17	Рисунок 19	21
2.18	Рисунок 20	22
2.19	Рисунок 21	22
2.20	Рисунок 22	23
2.21	Рисунок 23	23

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Открыть emacs.

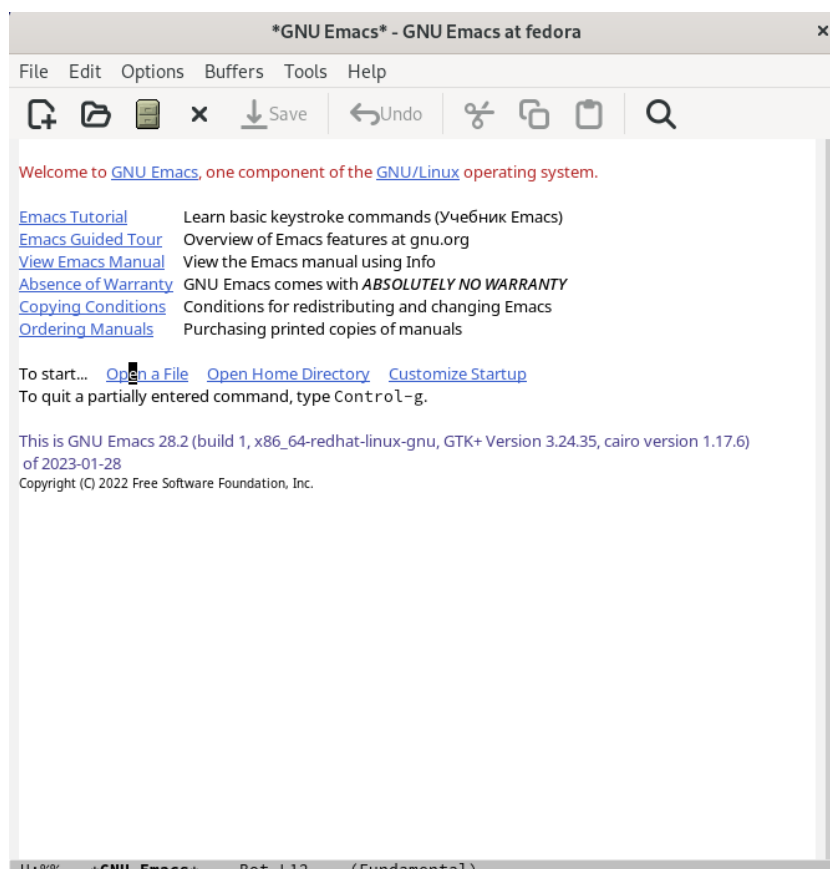


Рис. 2.1: Рисунок 1

2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

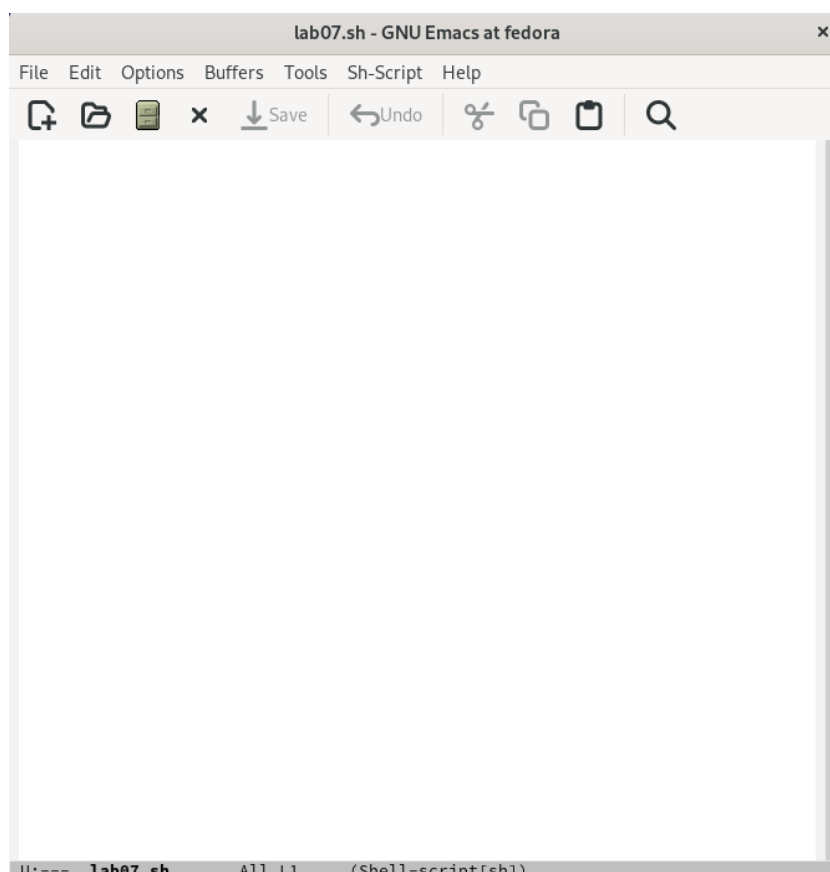


Рис. 2.2: Рисунок 2

3. Наберите текст

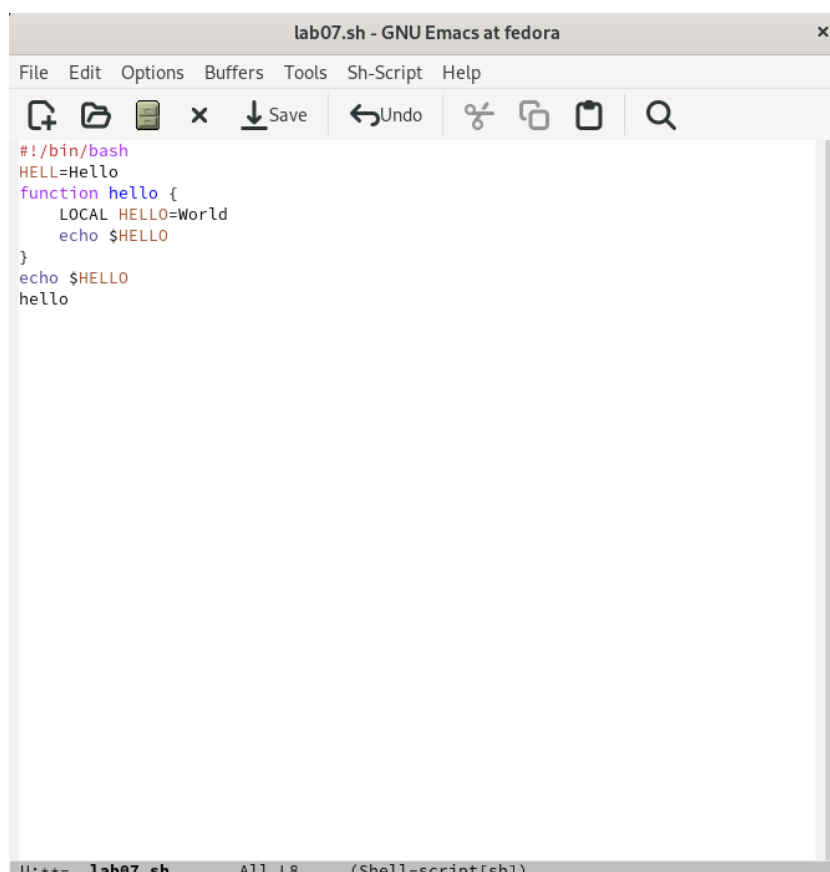


Рис. 2.3: Рисунок 3

4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

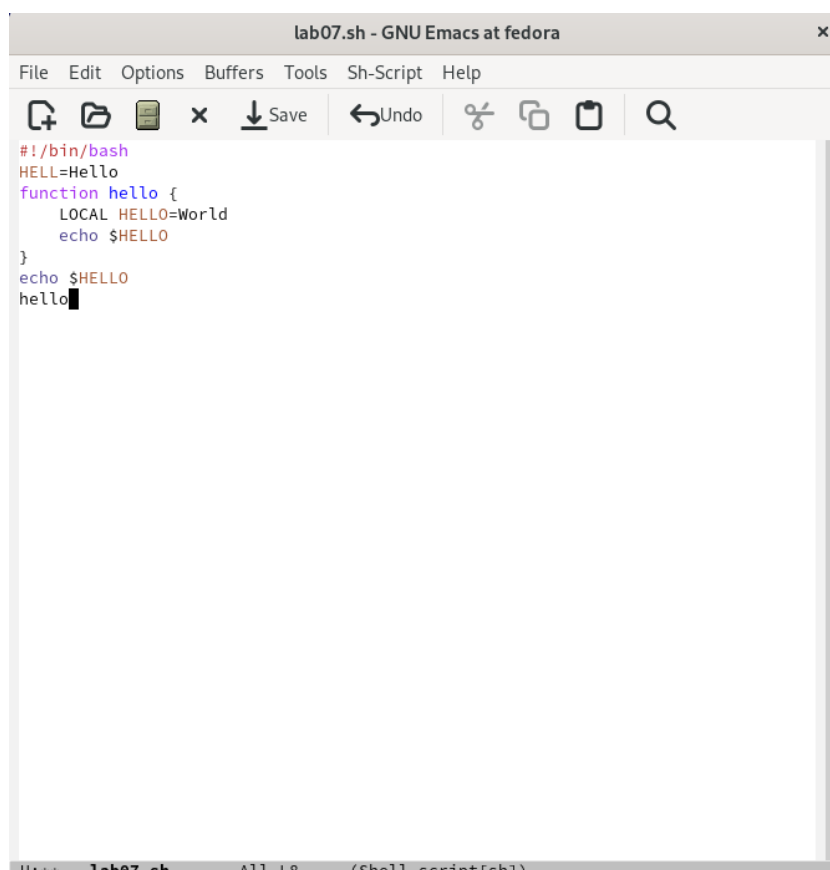


Рис. 2.4: Рисунок 4

5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.

5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).

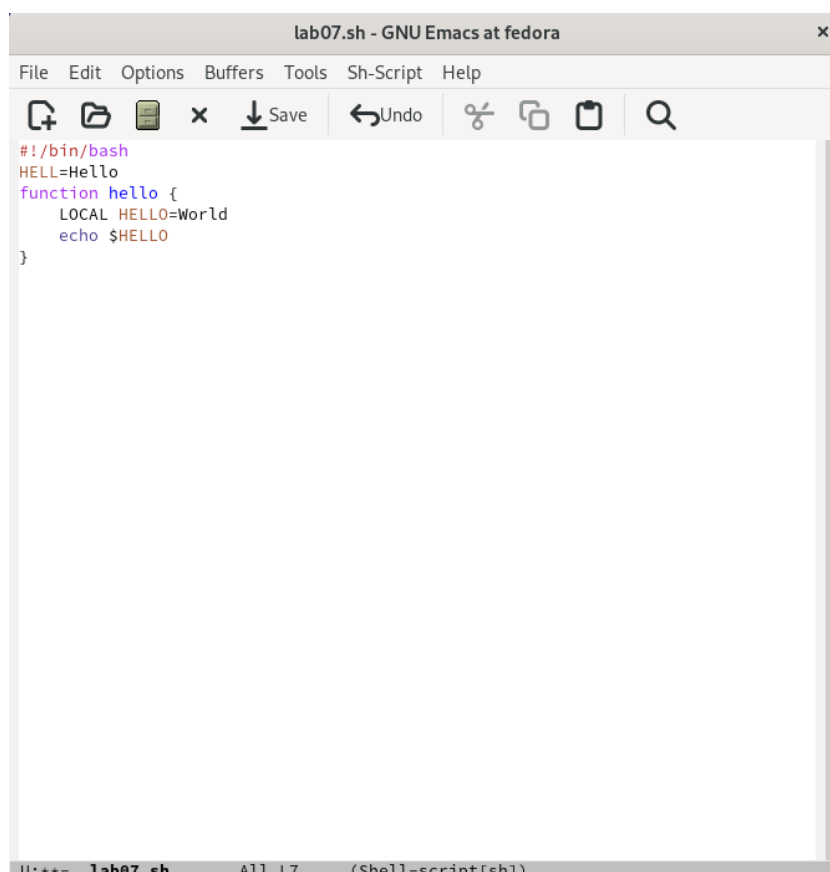


Рис. 2.5: Рисунок 5

5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y).

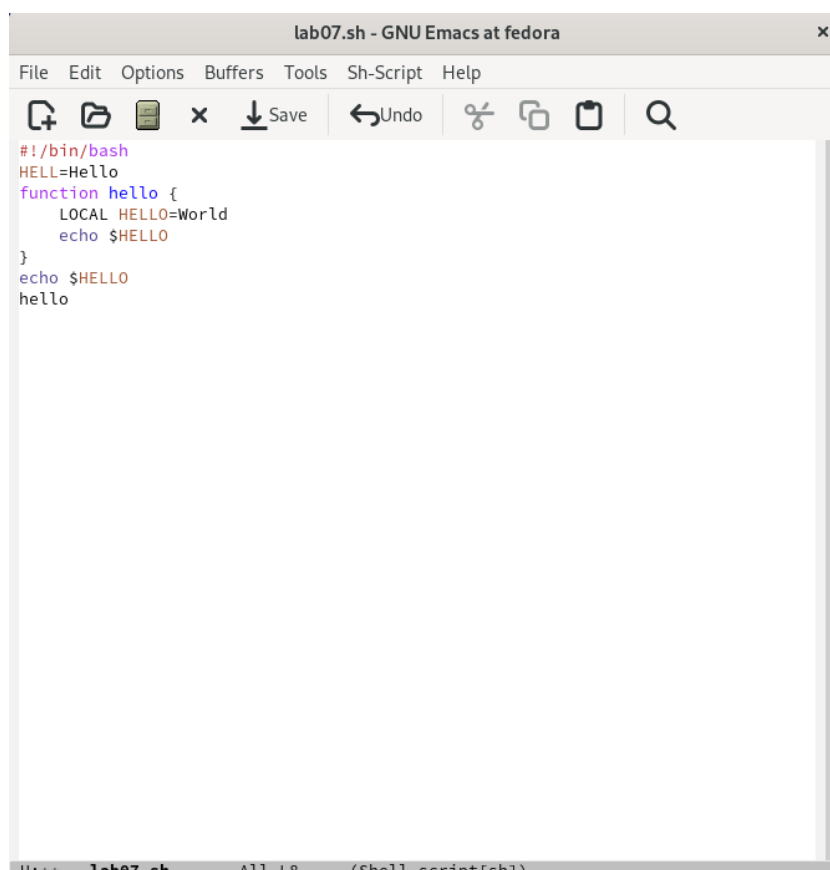


Рис. 2.6: Рисунок 6

5.3. Выделить область текста (C-space).

5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).

5.5. Вставить область в конец файла.

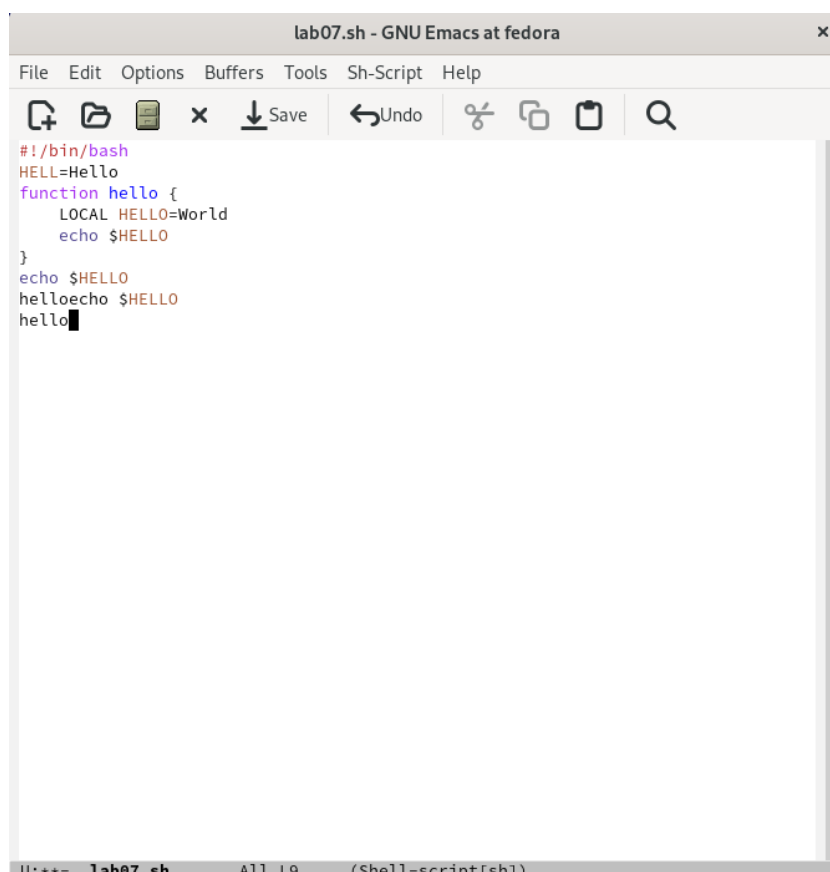


Рис. 2.7: Рисунок 7

5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

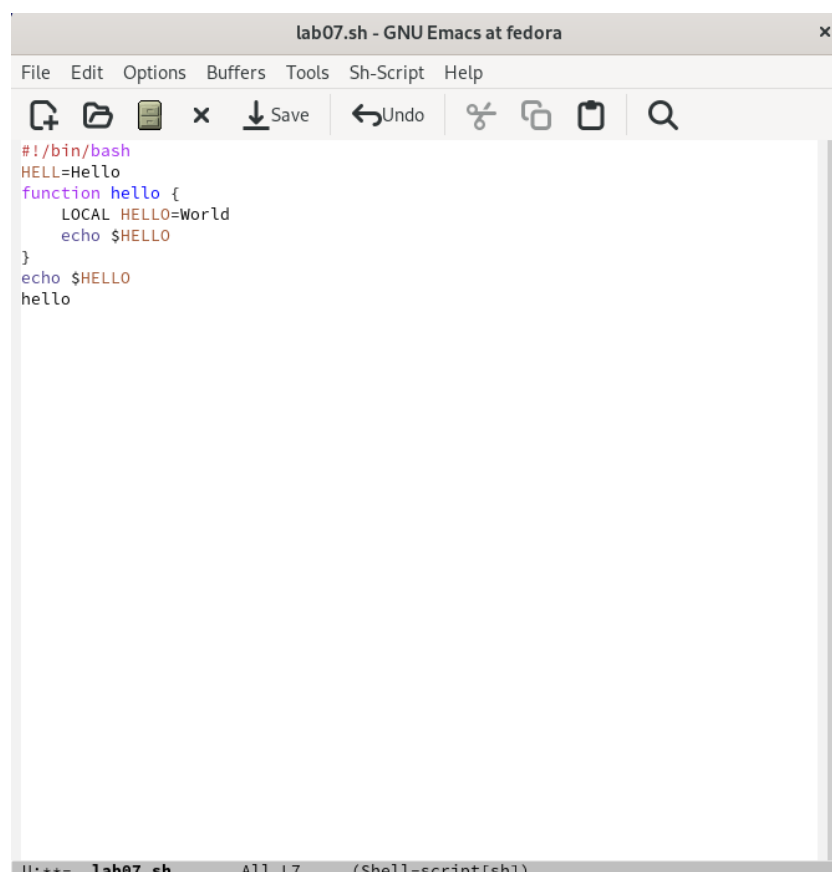


Рис. 2.8: Рисунок 8

5.7. Отмените последнее действие (C-/).

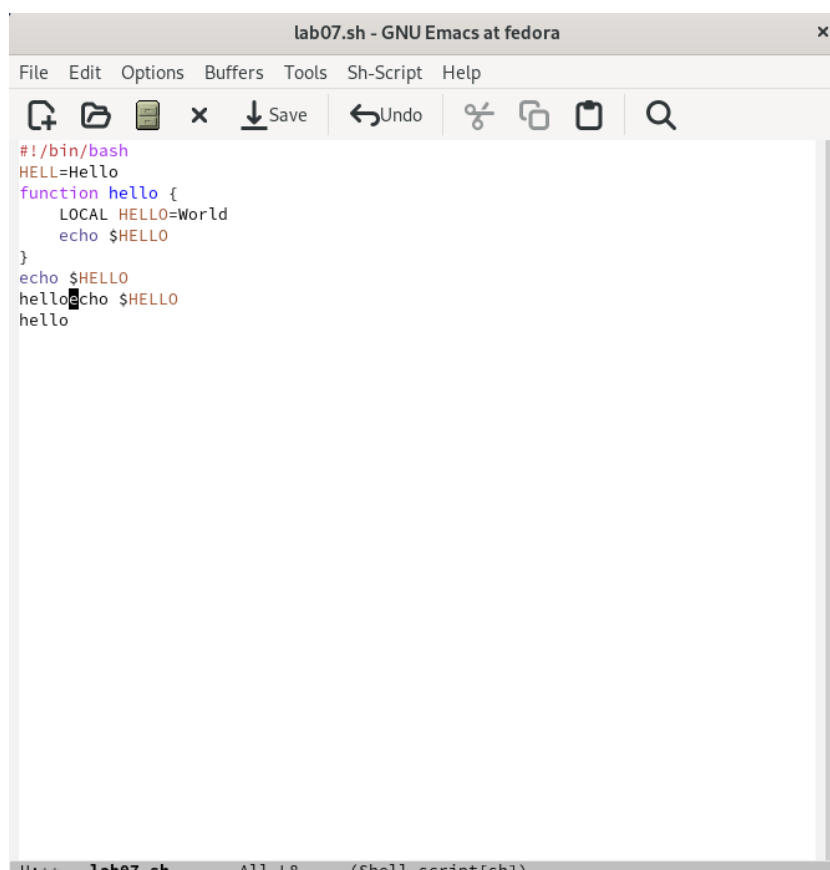


Рис. 2.9: Рисунок 9

6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.

6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a).

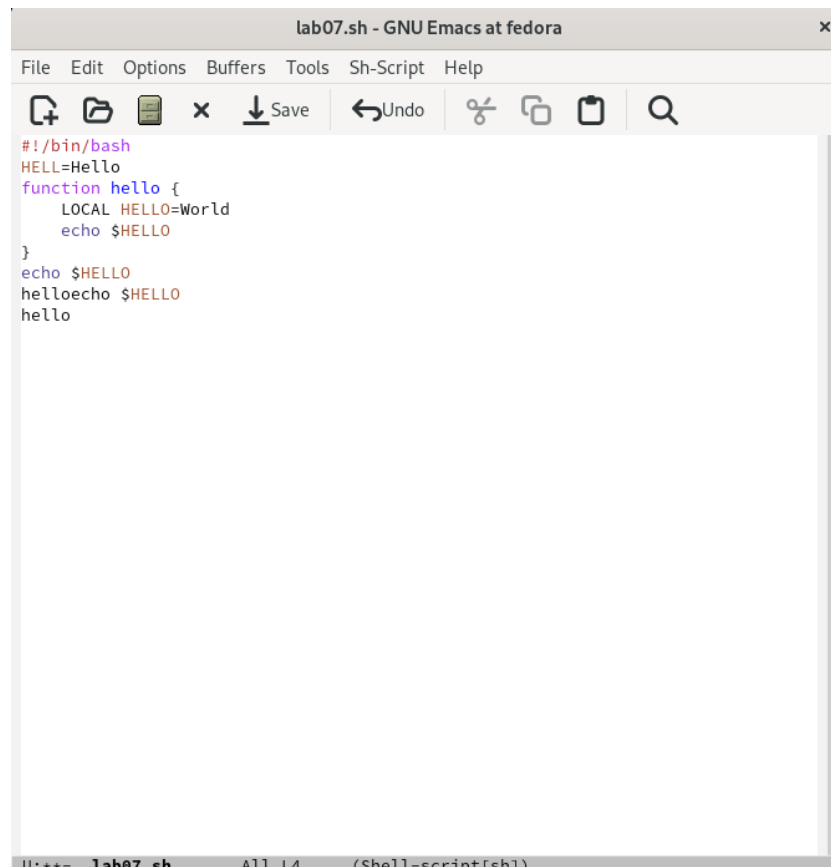


Рис. 2.10: Рисунок 10

6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e).

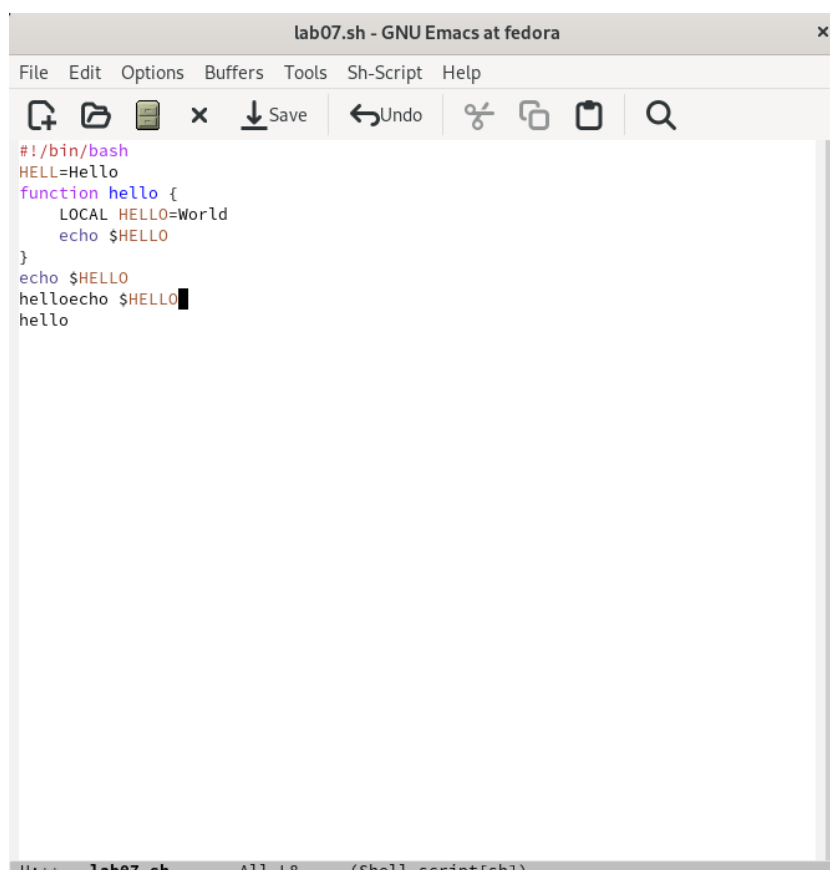


Рис. 2.11: Рисунок 11

6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<).

6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).

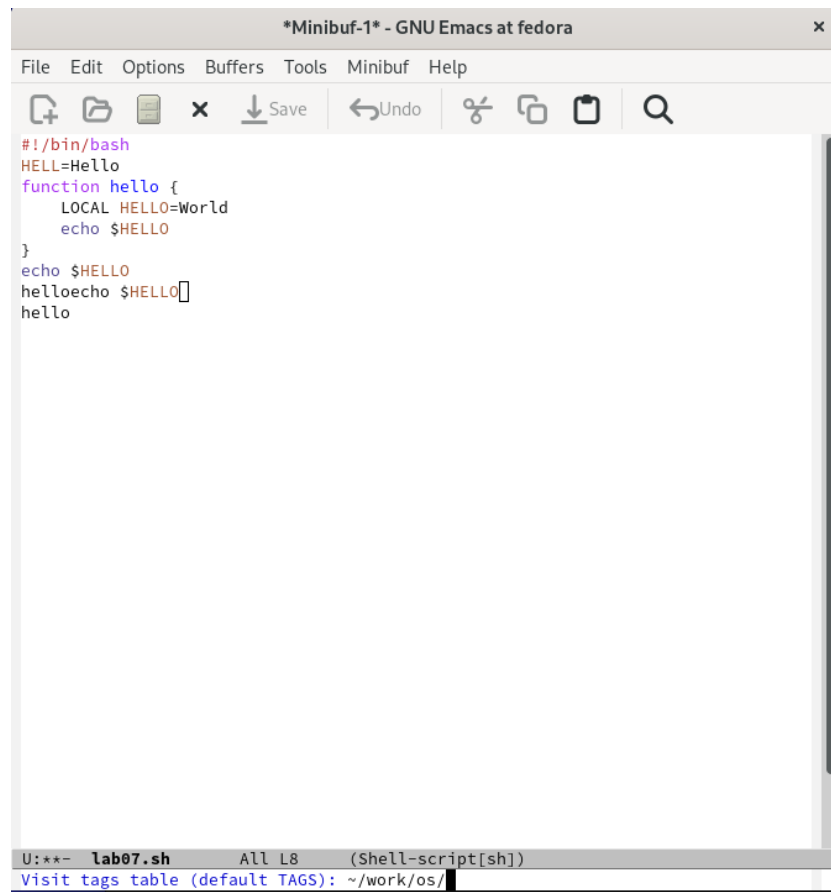


Рис. 2.12: Рисунок 13

7. Управление буферами.

7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b).

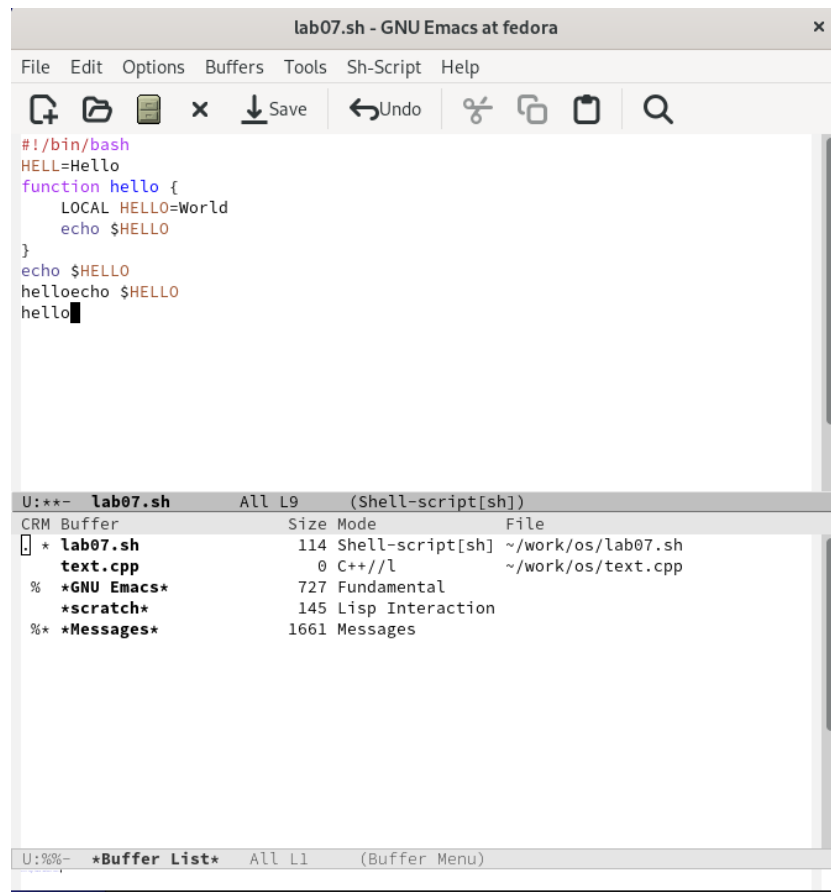


Рис. 2.13: Рисунок 14

7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.

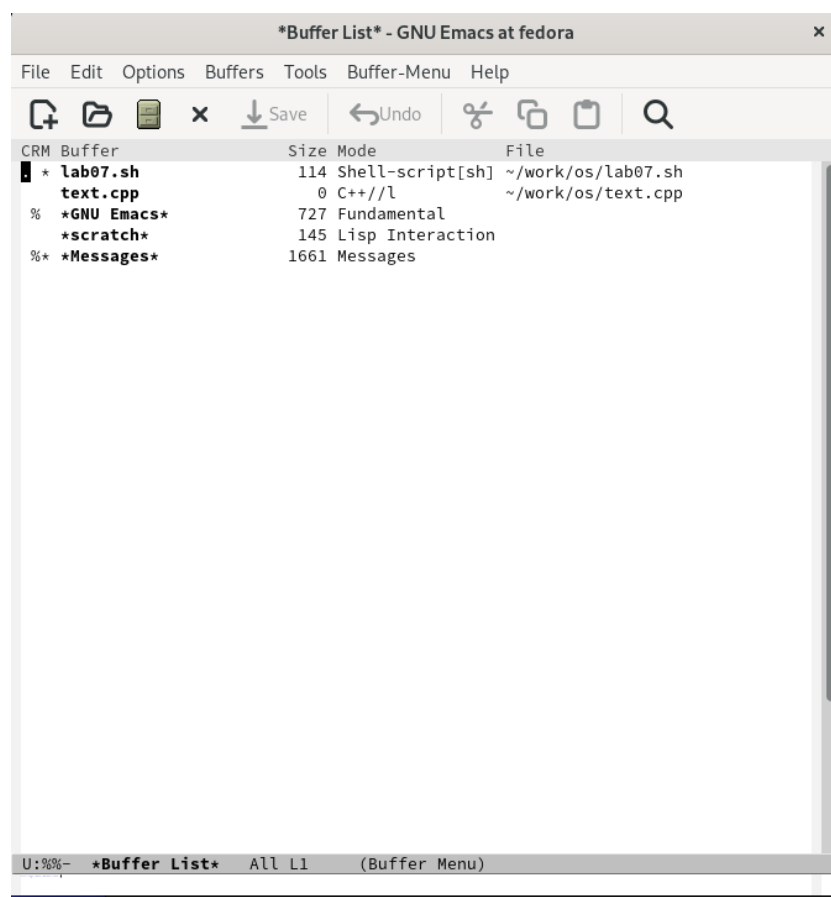


Рис. 2.14: Рисунок 15

7.3. Закройте это окно (C-x 0).

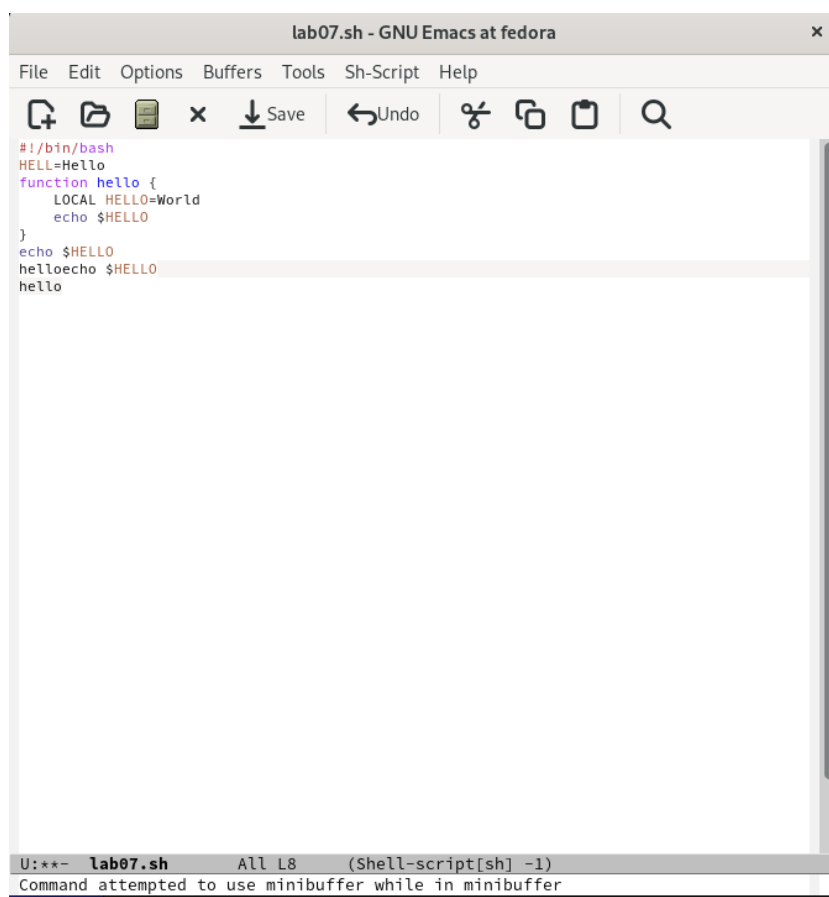


Рис. 2.15: Рисунок 16

7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)

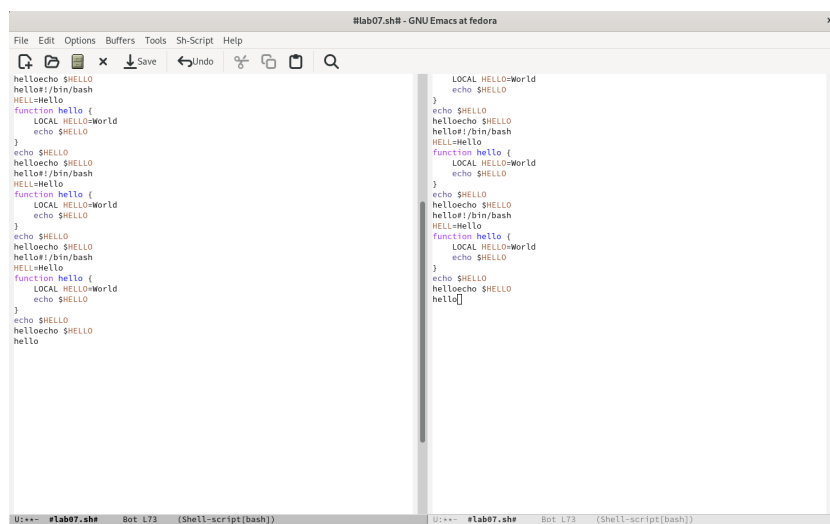


Рис. 2.16: Рисунок 18

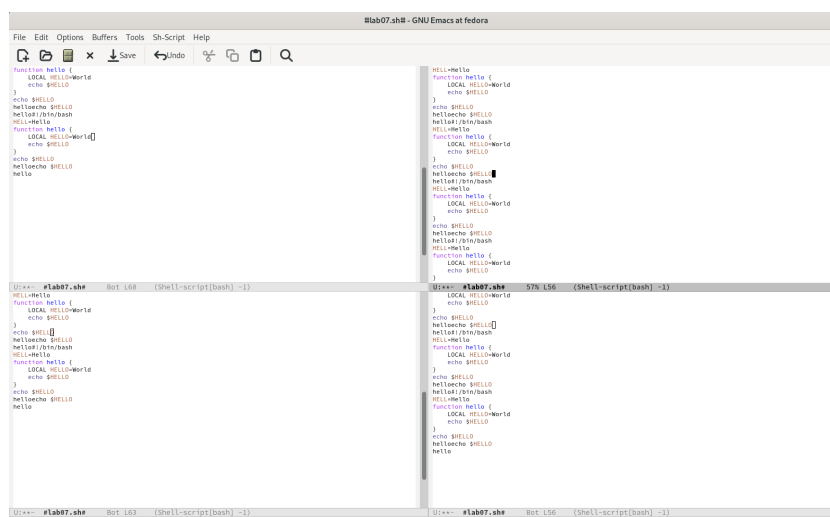


Рис. 2.17: Рисунок 19

8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.

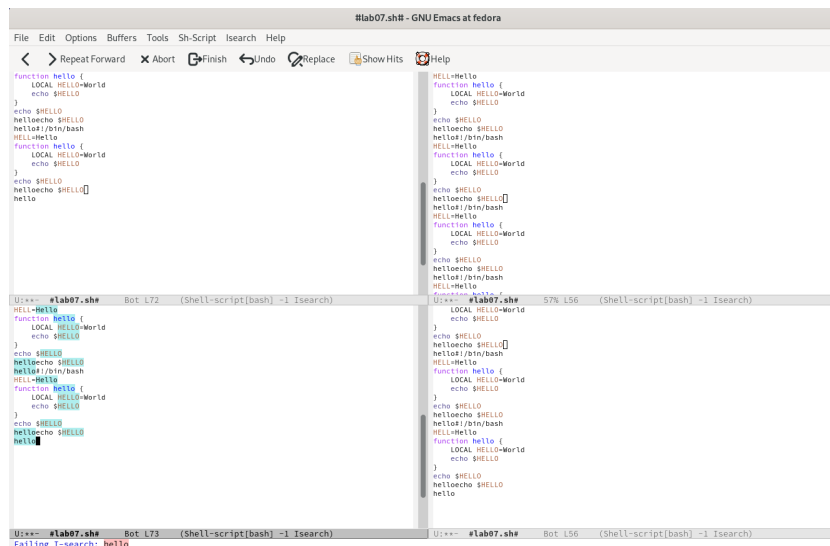


Рис. 2.18: Рисунок 20

9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s.

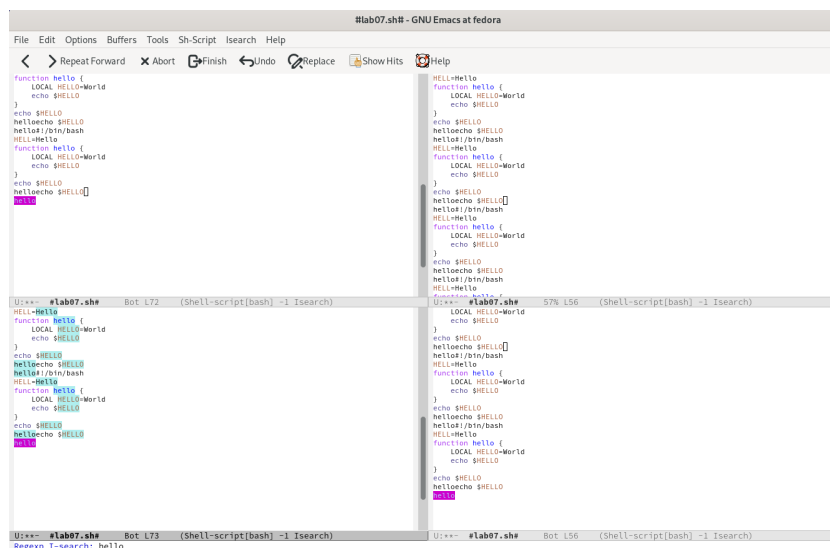


Рис. 2.19: Рисунок 21

9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g.

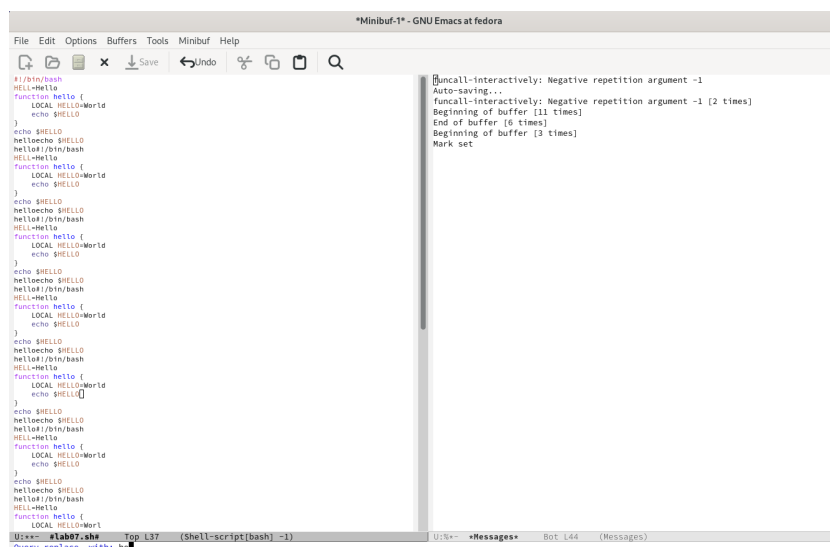


Рис. 2.20: Рисунок 22

9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.

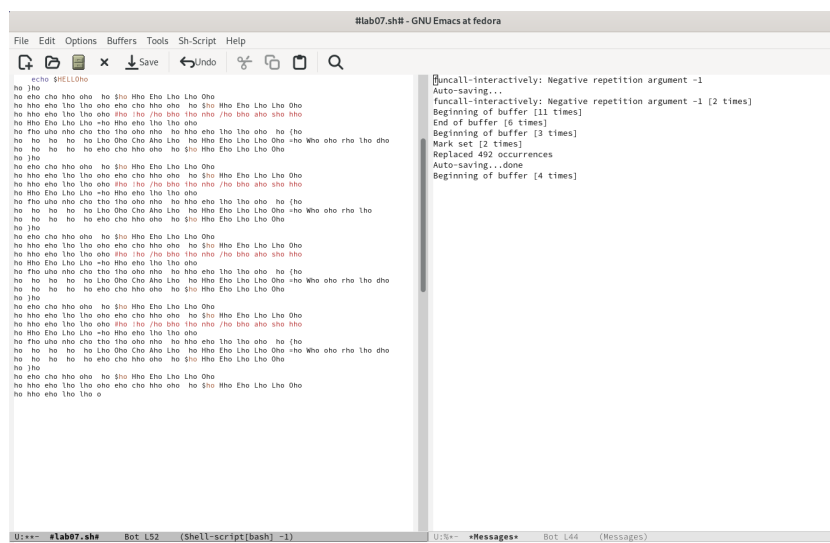


Рис. 2.21: Рисунок 23

9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

3 Выводы

В результате данной лабораторной работы я познакомилась с операционной системой Linux, получила практические навыки работы с редактором Emacs.

Список литературы