Лабораторная работа №10

Задача об обедающих мудрецах

Акопян Сатеник

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Целью данной лабораторной работы является смоделировать задачу об обедающих мудрецах с помощью CPNtools.

1. Рисуем граф сети. Для этого с помощью контекстного меню создаём новую сеть, добавляем позиции, переходы и дуги

Начальные данные:

- позиции: мудрец размышляет (philosopher thinks), мудрец ест (philosopher eats), палочки находятся на столе (sticks on the table)
- переходы: взять палочки (take sticks), положить палочки (put sticks) (рис. (fig:001?)).

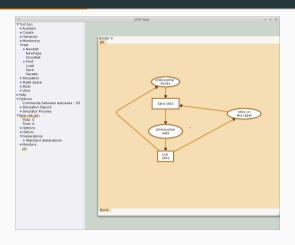


Рис. 1: граф сети

- 2. В меню задаём новые декларации модели: типы фишек, начальные значения позиций, выражения для дуг:
- n число мудрецов и палочек (n = 5);
- р фишки, обозначающие мудрецов, имеют перечисляемый тип PH от 1 до n;
- s фишки, обозначающие палочки, имеют перечисляемый тип ST от 1 до n;

– функция ChangeS(p) ставит в соответствие мудрецам палочки (возвращает но- мера палочек, используемых мудрецами); по условию задачи мудрецы сидят по кругу и мудрец p(i) может взять i и i + 1 палочки, поэтому функция ChangeS(p) определяется следующим образом (рис. (fig:002?)):

```
fun ChangeS (ph(i))=
1`st(i)++st(if = n then 1 else i+1)
```

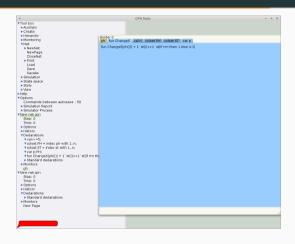


Рис. 2: функция ChangeS(p)

В результате получаем работающую модель (рис. (fig:003?)).

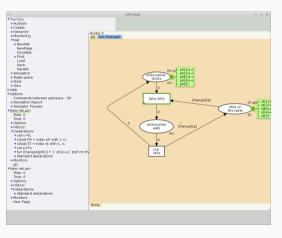


Рис. 3: Задача об обедающих мудрецах

3. Вычисляем пространство состояний и сохраняем отчет (рис. (fig:004?))



Рис. 4: Отчёт о пространстве состояний

Выводы



В результате данной лабораторной работы была смоделирована задача об обедающих мудрецах с помощью CPNtools.