Лабораторная работа №10

Задача об обедающих мудрецах

Акопян Сатеник

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	9

Список таблиц

Список иллюстраций

2.1	граф сети	6
2.2	функция ChangeS(p)	7
	Задача об обедающих мудрецах	
2.4	Отчёт о пространстве состояний	8

1 Цель работы

Целью данной лабораторной работы является смоделировать задачу об обедающих мудрецах с помощью CPNtools.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Рисуем граф сети. Для этого с помощью контекстного меню создаём новую сеть, добавляем позиции, переходы и дуги

Начальные данные:

- позиции: мудрец размышляет (philosopher thinks), мудрец ест (philosopher eats), палочки находятся на столе (sticks on the table)
 - переходы: взять палочки (take sticks), положить палочки (put sticks) (рис. 2.1).

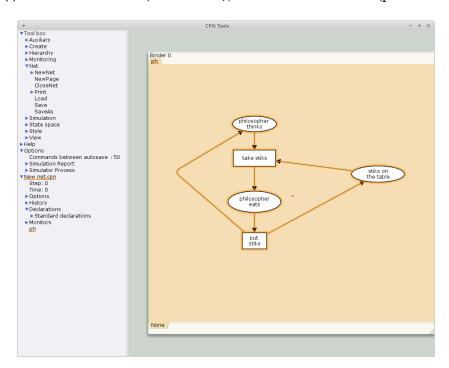


Рис. 2.1: граф сети

2. В меню задаём новые декларации модели: типы фишек, начальные значения позиций, выражения для дуг:

- n -число мудрецов и палочек (n = 5);
- p фишки, обозначающие мудрецов, имеют перечисляемый тип PH от 1 до n;
- s фишки, обозначающие палочки, имеют перечисляемый тип ST от 1 до n;
- функция ChangeS(p) ставит в соответствие мудрецам палочки (возвращает но- мера палочек, используемых мудрецами); по условию задачи мудрецы сидят по кругу и мудрец p(i) может взять i и i + 1 палочки, поэтому функция ChangeS(p) определяется следующим образом (рис. 2.2):

```
fun ChangeS (ph(i))=
1`st(i)++st(if = n then 1 else i+1)
```

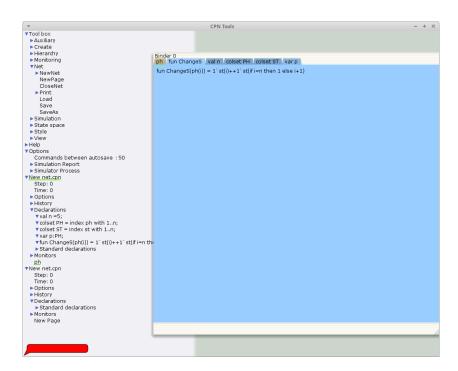


Рис. 2.2: функция ChangeS(p)

В результате получаем работающую модель (рис. 2.3).

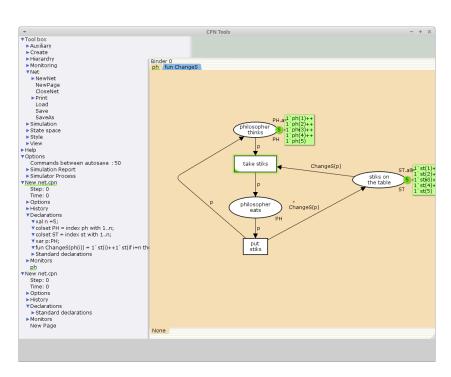


Рис. 2.3: Задача об обедающих мудрецах

3. Вычисляем пространство состояний и сохраняем отчет (рис. 2.4)

Рис. 2.4: Отчёт о пространстве состояний

3 Выводы

В результате данной лабораторной работы была смоделирована задача об обедающих мудрецах с помощью CPNtools.