Лабораторная работа №9

Модель «Накорми студентов»

Акопян Сатеник

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цель работы

Целью данной лабораторной работы является смоделировать модель «Накорми студентов» с помощью CPNtools.

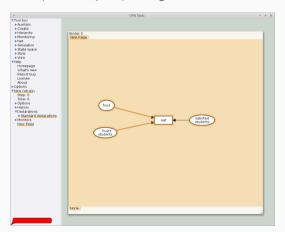
Теоретическое введение

Голодный студент становится сытым после того, как съедает пирог.

Таким образом, имеем:

- два типа фишек: «пироги» и «студенты»;
- три позиции: «голодный студент», «пирожки», «сытый студент»;
- один переход: «съесть пирожок».

1. Рисуем граф сети. Для этого с помощью контекстного меню создаём новую сеть, добавляем позиции, переход и дуги (рис. (fig:001?)).



2. В меню задаём новые декларации модели: типы фишек, начальные значения позиций, выражения для дуг. После этого задаем тип s фишкам, относящимся к студентам, тип р — фишкам, относящимся к пирогам, задаём значения переменных x и у для дуг и начальные значения мультимножеств init_stud и init_food (рис. (fig:002?)):

```
B результате получаем работающую модель (рис. (fig:002?)).

colset s=unit with student;

colset p=unit with pasty;

var x:s;

var y:p;

val init_stud = 3`student;

val init_food = 5`pasty;
```

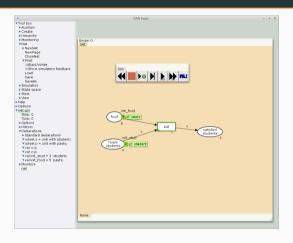


Рис. 2: Готовая модель «Накорми студентов»

3. Вычисляем пространство состояний и сохраняем отчет (рис. (fig:003?))



Рис. 3: Отчёт о пространстве состояний

Выводы

В результате данной лабораторной работы была смоделирована модель «Накорми студентов» с помощью CPNtools.