

Лабораторная работа №15

Модели обслуживания с приоритетами

Акопян Сатеник

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	12
	Список литературы	13

Список иллюстраций

2.1	модель	7
2.2	отчет	8
2.3	модель	11

Список таблиц

1 Цель работы

Построить модели обслуживания с приоритетами

2 Выполнение лабораторной работы

1. На фабрике на складе работает один кладовщик, который выдает запасные части механикам, обслуживающим станки. Время, необходимое для удовлетворения запроса, зависит от типа запасной части. Запросы бывают двух категорий. Для первой категории интервалы времени прихода механиков 420 ± 360 сек., время обслуживания — 300 ± 90 сек. Для второй категории интервалы времени прихода механиков 360 ± 240 сек., время обслуживания — 100 ± 30 сек.

Порядок обслуживания механиков кладовщиком такой: запросы первой категории обслуживаются только в том случае, когда в очереди нет ни одного запроса второй категории. Внутри одной категории дисциплина обслуживания — «первым пришел — первым обслужился». Необходимо создать модель работы кладовой, моделирование выполнять в течение восьмичасового рабочего дня.

Есть два различных типа заявок, поступающих на обслуживание к одному устройству. Различаются распределения интервалов приходов и времени обслуживания для этих типов заявок. Приоритеты запросов задаются путем использования для операнда E блока GENERATE запросов второй категории большего значения, чем для запросов первой категории.

Модель можно представить следующим образом:

(рис. 2.1).

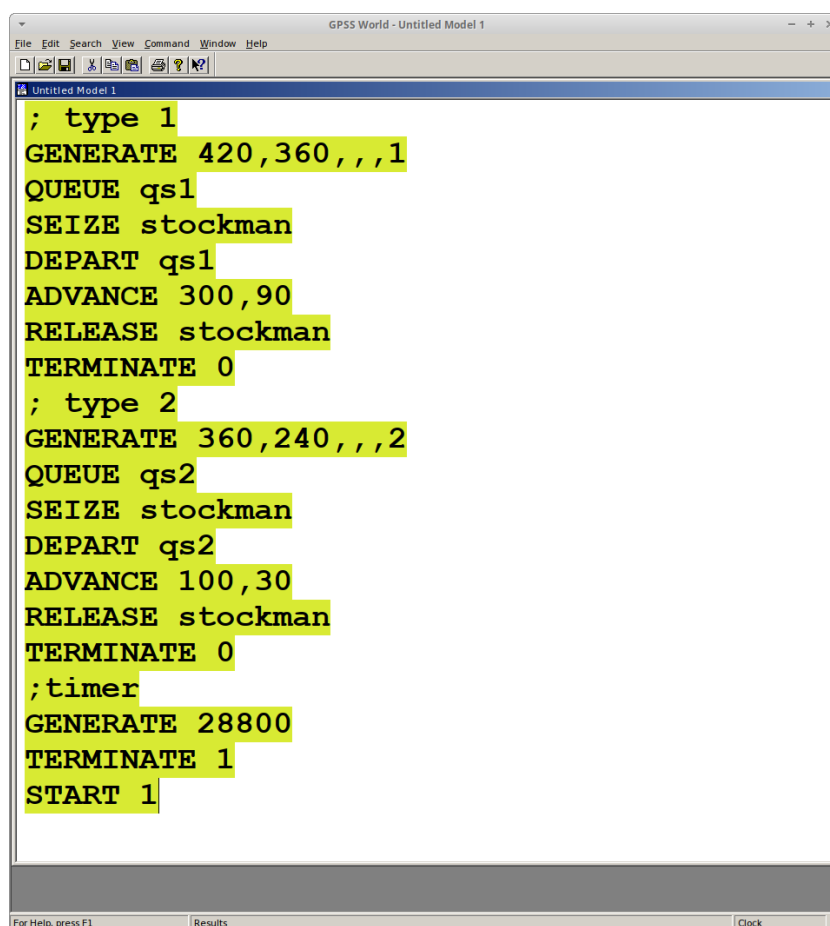


Рис. 2.1: модель

После запуска симуляции получаем отчёт (рис. 2.2).

Было сгенерировано 71 заявка первого типа и 83 второго, а обработано 64 и 81 соответственно.

Затем идёт информация об одноканальном устройстве FACILITY (оператор, оформляющий заказ), откуда видим, что к оператору на обработку попало всего 146 заказов обоих типов. Полезность работы оператора составила 0,967. При этом среднее время занятости оператора составило 190,733 мин.

Далее информация об очередях:

QUEUE=QS1 – имя объекта типа «очередь» для первого типа заявок;

MAX=8 – максимальное число ожидающих заявок от клиента в очереди;

CONT=6 – количество заявок в очереди на момент завершения моделирования;

ENTRIES=71 – общее число заявок от клиентов, прошедших через очередь в течение периода моделирования;

ENTRIES(O)=4 – число заявок от клиентов, попавших к оператору без ожидания в очереди;

AVE.CONT=2,177 заявок от клиентов в среднем были в очереди;

AVE.TIME=883,029 минут в среднем заявки от клиентов провели в очереди (с учётом всех входов в очередь);

AVE.(–0)=935,747 минут в среднем заявки от клиентов провели в очереди (без учета «нулевых» входов в очередь).

QUEUE=QS2 – имя объекта типа «очередь» для второго типа заявок;

MAX=3 – максимальное число ожидающих заявок от клиента в очереди;

CONT=2 – количество заявок в очереди на момент завершения моделирования;

ENTRIES=83 – общее число заявок от клиентов, прошедших через очередь в течение периода моделирования;

ENTRIES(O)=2 – число заявок от клиентов, попавших к оператору без ожидания в очереди;

AVE.CONT=0,439 заявок от клиентов в среднем были в очереди;

AVE.TIME=152,399 минут в среднем заявки от клиентов провели в очереди (с учётом всех входов в очередь);

$AVE.(-0)=152,162$ минут в среднем заявки от клиентов провели в очереди (без учета «нулевых» входов в очередь).

В конце отчёта идёт информация о будущих событиях:

XN=141 – порядковый номер заявки от клиента, ожидающей поступления для оформления заказа у оператора; PRI=1 – следующая заявка с приоритетом 1, то есть первого типа; BDT=28815,063 – время назначенного события, связанного с данным транзактом; ASSEM=141 – номер семейства транзактов; CURRENT=5 – номер блока, в котором находится транзакт; NEXT=6 – номер блока, в который должен войти транзакт.

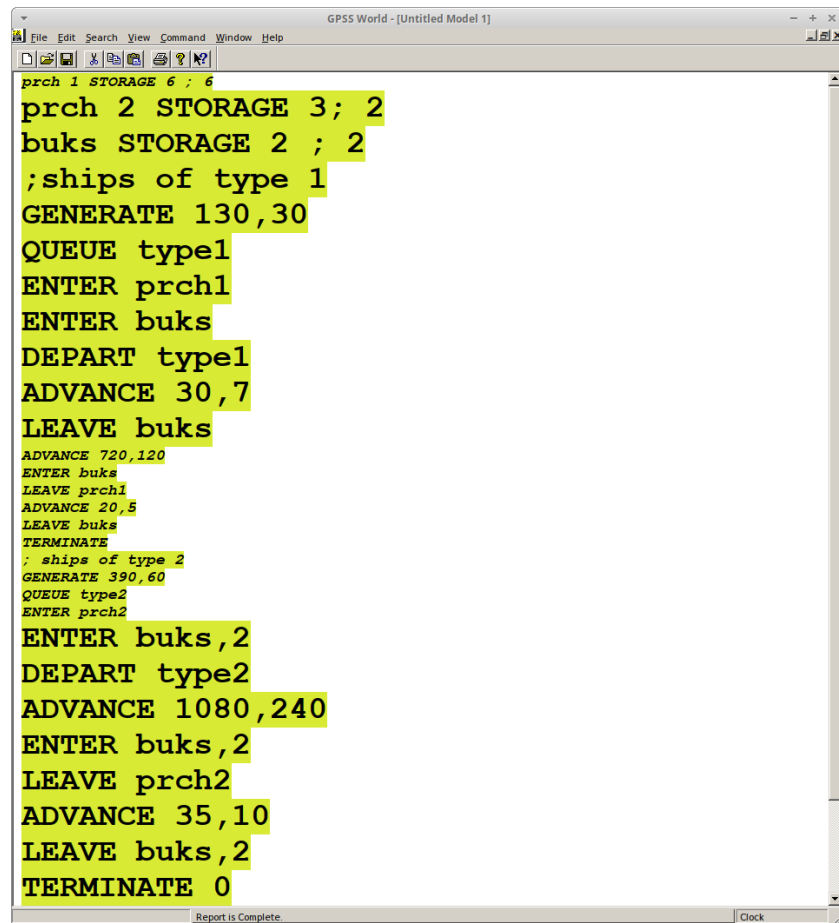
2. Морские суда двух типов прибывают в порт, где происходит их разгрузка. В порту есть два буксира, обеспечивающих ввод и вывод кораблей из порта. К первому типу судов относятся корабли малого тоннажа, которые требуют использования одного буксира. Корабли второго типа имеют большие размеры, и для их ввода и вывода из порта требуется два буксира. Из-за различия размеров двух типов кораблей необходимы и причалы различного размера. Кроме того, корабли имеют различное время погрузки/разгрузки.

Требуется построить модель системы, в которой можно оценить время ожидания кораблями каждого типа входа в порт. Время ожидания входа в порт включает время ожидания освобождения причала и буксира. Корабль, ожидающий освобождения причала, не обслуживается буксиром до тех пор, пока не будет предоставлен нужный причал. Корабль второго типа не займёт буксир до тех пор, пока ему не будут доступны оба буксира.

Параметры модели: – для корабля первого типа: – интервал прибытия: 130 ± 30 мин; – время входа в порт: 30 ± 7 мин; – количество доступных причалов: 6; – время погрузки/разгрузки: 12 ± 2 час; – время выхода из порта: 20 ± 5 мин; – для корабля второго типа: – интервал прибытия: 390 ± 60 мин; – время входа в порт: 45 ± 12 мин; – количество доступных причалов: 3; – время погрузки/разгрузки: 18 ± 4 час; – время выхода из порта: 35 ± 10 мин. – время моделирования: 365 дней по 8 часов.

Модель можно представить следующим образом:

(рис. 2.3).



The screenshot shows the GPSS World software window titled "GPSS World - [Untitled Model 1]". The window contains a text editor with a script for a simulation model. The script is as follows:

```
prch 1 STORAGE 6 ; 6
prch 2 STORAGE 3; 2
bucs STORAGE 2 ; 2
;ships of type 1
GENERATE 130,30
QUEUE type1
ENTER prch1
ENTER bucs
DEPART type1
ADVANCE 30,7
LEAVE bucs
ADVANCE 720,120
ENTER bucs
LEAVE prch1
ADVANCE 20,5
LEAVE bucs
TERMINATE
; ships of type 2
GENERATE 390,60
QUEUE type2
ENTER prch2
ENTER bucs,2
DEPART type2
ADVANCE 1080,240
ENTER bucs,2
LEAVE prch2
ADVANCE 35,10
LEAVE bucs,2
TERMINATE 0
```

At the bottom of the window, there is a status bar with the text "Report is Complete" and a "Clock" button.

Рис. 2.3: модель

3 Выводы

В результате была построена модель обслуживания с приоритетами

Список литературы