人工智能

部是最后

代建华 教授、博士生导师 湖南师范大学信息科学与工程学院

语义网络表示法

语义网络是奎廉(J.R.Quillian) 1968年在研究人类联想记忆时提出的一种心理学模型,认为记忆是由概念间的联系实现的。随后,奎廉又把它用作知识表示。1972年,西蒙在他的自然语言理解系统中也采用了语义网络表示法。1975年,亨德里克(G.G.Hendrix)又对全称量词的表示提出了语义网络分区技术。

什么是语义网络(1/2)

什么是语义网络

语义网络是一种用实体及其语义关系来表达知识的有向图。 结点代表实体,表示各种事物、概念、情况、属性、状态、事件、动作等; 弧代表语义关系,表示它所连结的两个实体之间的语义联系,它必须带有标识。

语义基元

语义网络中最基本的语义单元称为语义基元,可用三元组表示为: (结点1,弧,结点2)

基本网元

指一个语义基元对应的有向图

例如:若有语义基元(A, R, B),其中,A、B分别表示两个结点,R表示A与B之间的某种语义联系,则它所对应的基本网元如下图所示:



什么是语义网络(2/2)

语义网络的简单例子

例 用于一网络表示"鸵鸟是一种鸟"



语义网络与产生式对应的表示能力

事实的表示:

例:"雪的颜色是白的"



规则的表示:

例:规则R的含义是"如果 A 则 B"



基本的语义关系(1/6)

实例关系: ISA

体现的是"具体与抽象"的概念,含义为"是一个",表示一个事物是另一个事物的一个实例。例



分类关系: AKO

亦称泛化关系,体现的是"子类与超类"的概念,含义为"是一种",表示一个事物是另一个事物的一种类型。例



成员关系: A-Member-of

体现的是"个体与集体"的关系,含义为"是一员",表示一个事物是另一个事物的一个成员。例

上述关系的主要特征

最主要特征是<mark>属性的继承性</mark>,处在具体层的结点可以继承抽象层结点的所有属性。如以上例子

基本的语义关系(2/6)

属性关系

指事物和其属性之间的关系。常用的属性关系有:

Have: 含义为"有",表示一个结点具有另一个结点所描述的属性

Can: 含义为"能"、"会",表示一个结点能做另一个结点的事情

例如: "鸟有翅膀"



Age: 含义为 "年龄" ,表示一个结点是另一个结点在年龄方面的属性 例如: "张无忌18岁"



基本的语义关系(3/6)

聚类关系

亦称包含关系。指具有组织或结构特征的"部分与整体"之间的关系。常用的包含关系是:

Part-of:含义为"是一部分",表示一个事物是另一个事物的一部分。例如,"大脑是人体的一部分"



再如,"黑板是墙体的一部分"



聚类关系与实例、分类、成员关系的主要区别

聚类关系一般不具备属性的继承性。

如上两个例子,大脑不一定具有人的各种属性

黑板也不具有墙的各种属性。

基本的语义关系(4/6)

时间关系

指不同事件在其发生时间方面的先后次序关系。

常用的时间关系有:

Before: 含义为"在前",表示一个事件在另一个事件之前发

生

After: 含义为"在后",表示一个事件在另一个事件之后发生

例如: "北京奥运会在悉尼奥运会之后"



基本的语义关系(5/6)

位置关系

指不同事物在位置方面的关系。常用的位置关系有:

Located-on: 含义为"在上",表示某一物体在另一物体之上

Located-at: 含义为"在",表示某一物体所在的位置

Located-under: 含义为"在下",表示某一物体在另一物体之下

Located-inside: 含义为"在内",表示某一物体在另一物体之内;

Located-outside: 含义为"在外",表示某一物体在另一物体之外。

例如,"书在桌子上"



1. 语义网络的基本概念

基本的语义关系(6/6)

相近关系

指不同事物在形状、内容等方面相似或接近。常用的相近关系有:

Similar-to: 含义为"相似",表示某一事物与另一事物相似

Near-to: 含义为"接近",表示某一事物与另一事物接近

例如,"猫似虎"



表示一元关系

一元关系

指可以用一元谓词P(x)表示的关系。谓词P说明实体的性质、属性等。描述的是一些最简单、最直观的事物或概念,

常用: "是"、"有"、"会"、"能"等语义关系来说明。如,"雪是白的"。

一元关系的描述

应该说,语义网络表示的是二元关系。如何用它来描述一元关系? 结点1表示实体,结点2表示实体的性质或属性等,弧表示语义关系。 例如,"李刚是一个人"为一元关系,其语义网络如前所示。 例: 用语义网络表示"动物能运动、会吃"。

> 运动 Can Can

表示二元关系(1/4)

二元关系

可用二元谓词P(x,y)表示的关系。其中,x,y为实体,P为实体之间的关系。

单个二元关系可直接用一个基本网元来表示,如前介绍的一些常用的二元关系及其表示。

对复杂关系,可通过一些相对独立的二元或一元关系的组合来实现。

例: 用语义网络表示:

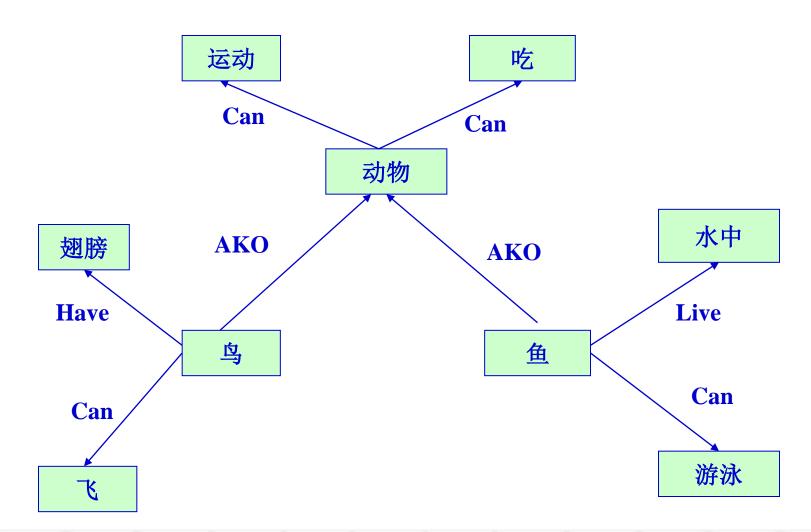
动物能运动、会吃。

鸟是一种动物,鸟有翅膀、会飞。

鱼是一种动物,鱼生活在水中、会游泳。

对于这个问题,各种动物的属性按属性关系描述,动物之间的分类关系用类属关系描述。

表示二元关系(2/4)



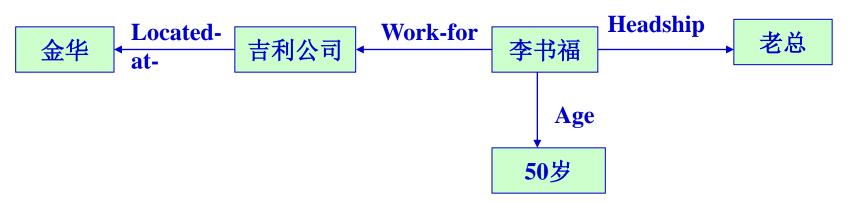
表示二元关系(3/4)

例: 用语义网络表示:

李书福是吉利公司的老总;

吉利公司在金华;

李书福50岁。

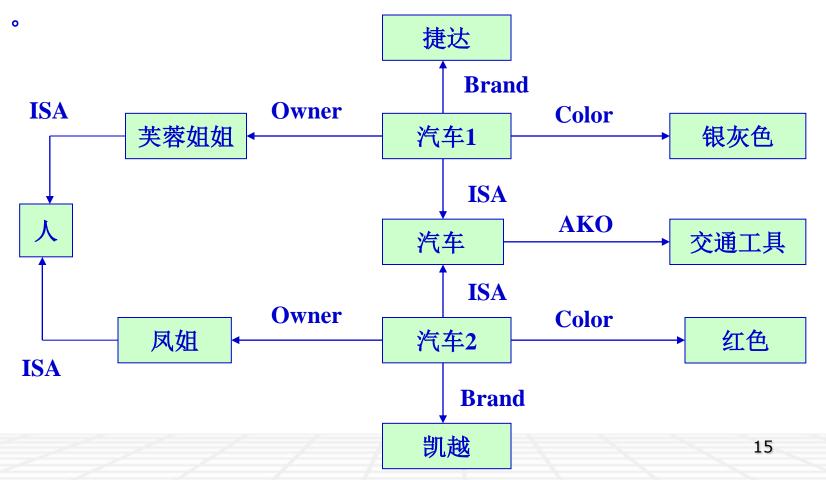


表示二元关系(4/4)

例: 芙蓉姐姐的汽车的款式是"捷达"、银灰色。

凤姐的汽车的款式是"凯越"、红色。

芙蓉姐姐和王红凤姐的汽车均属于具体概念,可增加"汽车"这个抽象概念



表示多元关系

多元关系

可用多元谓词 $P(x_1, x_2,)$ 表示的关系。其中,个体 $x_1, x_2,$ 为实体,谓词P说明这些实体之间的关系。

用语义网络表示多元关系时,可把它转化为一个或多个二员关系的组合,然后再利用下一节讨论的合取关系的表示方法,把这种多元关系表示出来

3情况和动作的表示

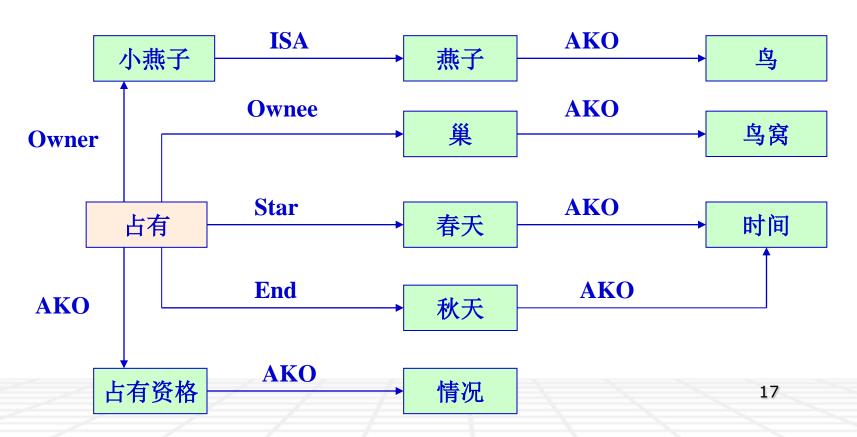
情况的表示(1/2)

表示方法: 西蒙提出了增加情况和动作结点的描述方法

例: 用语义网络表示:

"小燕子这只燕子从春天到秋天占有一个巢"

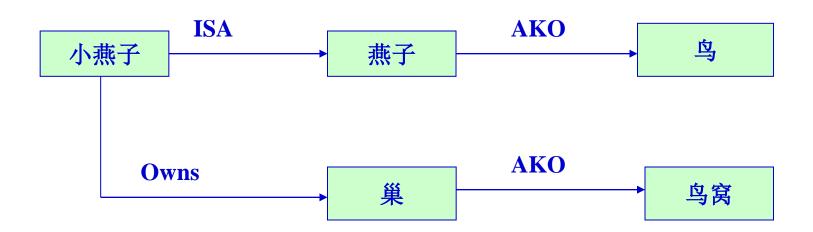
需要设立一个占有结点,表示占有物和占有时间等。



3情况和动作的表示

情况的表示(2/2)

对上述问题,也可以把占有作为一种关系,并用一条弧来表示,但在这种表示方法下,占有关系就无法表示了



3情况和动作的表示

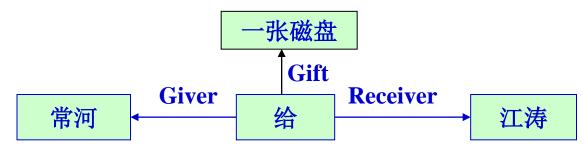
事件和动作的表示

用语义网络表示事件或动作时,需要设立一个事件或动作结点

动作结点:由一些向外引出的弧来指出动作的主体与客体。

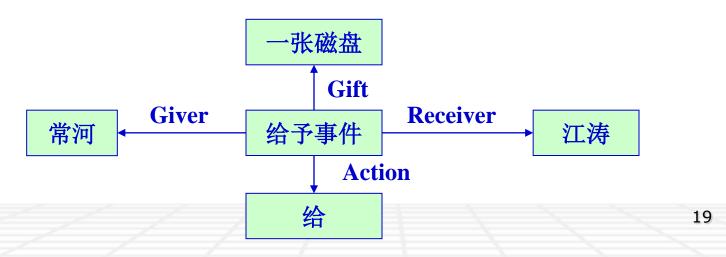
例: 用于语义网络表示:

"常河给江涛一张磁盘"



事件结点:

如上例用一个事件结点描述



4语义网络表示法的特征

主要优点:

结构性 把事物的属性以及事物间的各种语义联系显式地表示出来,是一种结构化的知识表示方法。在这种方法中,下层结点可以继承、新增、变异上层结点的属性。

<mark>联想性</mark> 本来是作为人类联想记忆模型提出来的,它着重强调事物间的语义联系, 体现了人类的联想思维过程。

自<mark>索引性</mark> 把各接点之间的联系以明确、简洁的方式表示出来,通过与某一结点连结的弧可以很容易的找出与该结点有关的信息,而不必查找整个知识库。这种自索引能力有效的避免搜索时所遇到的组合爆炸问题。

<mark>自然性</mark> 这种带有标识的有向图,可比较直观地把知识表示出来,符合人们表达事物间关系的习惯,并且与自然语言语义网络之间的转换也比较容易实现。

主要缺点:

非严格性 没有象谓词那样严格的形式表示体系,一个给定语义网络的含义完全依赖于处理程序对它所进行的解释,通过语义网络所实现的推理不能保证其正确性。 复杂性 语义网络表示知识的手段是多种多样的,这虽然对其表示带来了灵活性,但同时也由于表示形式的不一致,使得它的处理增加了复杂性。

