20:37:40 < dm> ------------开 团------------  
20:37:56 < dm> 你们在旋转巨人狭小的房间中醒来，窗外是钻石湖灰蒙蒙的清晨天空。由于没有盥洗室，你们不得不跑去后院的水井旁汲水洗漱。早餐是普通的燕麦粥和一小碟腌菜，总共花费了你们1银币的餐费。  
20:38:51 <西维尔> 吃完东西的西维尔将背包背起，整理了一下兜帽，等大家准备好就出发了。  
20:39:54 <夏> 夏醒来后看向众人，说道“怎么样，你们找到下水的方法了吗”  
20:40:02 <青墨> 青墨早已等在了门外  
20:40:24 <西维尔> “啊，没有，但是我准备了光亮术，应该会好一点吧......”  
20:40:53 <洛克> “总之先探探水里究竟有什么吧。”  
20:41:02 <夏> “嗯...倒是可以试试看，我们先出发上路吧”  
20:41:06 < dm> 你们刚刚走出旅店的门，一个身材高大的男子就漫不经心地迎了上来，压低声音对你们说:  
20:41:20 < dm> “甘索斯矿主向你们问好。他让我转告你们，分红的事情可以等些时日一并结清，但别想耍小聪明。甘索斯矿主时刻关注着你们的行动。”  
20:41:35 < dm> 讲完这些，那人就快步消失在了钻石湖的小巷中。  
20:41:52 <西维尔> “啊!....好，好.....”西维尔被突然靠近的人吓了一跳。  
20:42:44 <洛克> 洛克笑道：“真是关心我们，昨天刚换旅馆今天就知道了。”  
20:42:50 <夏> “这矿主怎么这么恶心？脏人心情”  
20:43:30 <易普列斯> “所以我不喜欢他，总喜欢用这些手段。希望探索完墓穴后就大家互不打扰吧”  
20:43:43 <夏> 夏对这样总是保持一副又不愿意信任他人，又不让步作出必要妥协的家伙表示厌烦  
20:44:25 <夏> “算了，赶紧把，我也懒得跟他说话，如果有机会就找个矿主换了”  
20:44:41 <洛克> 洛克点点头：“去找希姆莉亚吧。”  
20:44:44 <青墨> “还好吧，也在意料之中，毕竟，连这点手段都没，怎么当矿主啊”  
20:44:59 <青墨> “走吧，先去挖宝吧”  
20:45:18 <西维尔> 西维尔拉了一下背包肩带，跟着伙伴们前往风语之墓。  
20:45:26 <夏> “这是本质问题，为他工作还咄咄逼人，真当所有人都是它矿工呢”  
20:45:30 <夏> （走吧）  
20:45:32 <青墨> 于是带队回到了墓穴，直接去绿室，下楼，去那个水面  
20:45:51 <易普列斯> “先去墓穴吧，想办法试一下能不能下水”  
20:46:30 < dm> 一大早你们就又踏上了旅途，日近中午时抵达墓门。轻车熟路地穿过厅堂和走道，你们又置身于那一潭死水边。  
20:47:25 <西维尔> （那个横杠是啥）  
20:47:47 < dm> （水下的长椅）  
20:47:59 <青墨> “说好了的，还是我先下去看看吧，有情况我会叫你们的”  
20:48:03 < dm> （不小心让你们看到了。。。这里本来是一间浴室）  
20:48:12 <青墨> “先给我个光源吧”  
20:48:12 <洛克> （什么，水下有长椅）  
20:48:34 <夏> 夏往水下看看，不过估计看不清楚  
20:48:37 <西维尔> 西维尔用手摸了一下青墨的肩膀，轻吟咒语，施展了光亮术。  
20:49:30 < dm> 青墨的肩头泛起柔和而明亮的光，如同火炬一般照亮了周围。  
20:49:33 <青墨> “好，我去啦”于是摸出长枪，开始往下走  
20:49:43 <青墨> 如果不能踩到地面，就开始游  
20:49:45 <易普列斯> “小心一点。”  
20:49:50 <青墨> 笔直的往南游  
20:49:59 <青墨> “好的，我会咕噜咕噜………”  
20:50:16 <夏> 夏看了看前边的人，犹豫了一下，准备好魔焰投掷  
20:50:25 < dm> 很快青墨便开始游泳了，置身于房间中央，她借着魔法的光亮环顾四周，发现这应该是一间浴室。  
20:50:34 <西维尔> 西维尔站在水边谨慎地盯着光亮照亮的那边区域。  
20:50:39 < dm> 这看起来是一间浴室，不过已经充斥着死水与藓芥，水深足以淹没你们所有人的头顶，不过和天花板间尚有一段空间。  
20:50:47 < dm> 浴室四壁贴着较为廉价的陶瓷方砖而非大理石，四根立柱和中央的承重柱由茶色的石头砌成。墙壁的高处安装有一排管道与出水口，不过看起来多年未曾使用。  
20:51:56 < dm> 青墨在正中那个巨大的石柱边停住了，水面由于她的扰动泛起了起伏的涟漪。  
20:52:04 <西维尔> “怎么样，青墨？”西维尔轻声询问。  
20:52:15 <洛克> 洛克打了个哈欠：“墓穴里的浴室？尸体也需要洗澡咯？”  
20:52:32 <夏> “可能这地方之前不只是个浴室？”  
20:52:37 <夏> “哦不，墓穴”  
20:52:45 <易普列斯> “有什么东西吗？”因为上次的情况担心这里还存在其他怪物之类的  
20:53:25 <青墨> （3个方向到头了吗  
20:53:54 < dm> 浴室的东西两侧貌似有着走道，不过也是完全被水淹没的状态。  
20:54:02 <青墨> （我沿着右边慢慢往下游  
20:54:10 <青墨> （哦，先往东游  
20:54:18 <易普列斯> “看看是不是有什么排水口之类的，可能这里堵住了，把水排掉就好多了”  
20:54:27 <青墨> 边慢慢游，边端起长枪戒备  
20:54:40 <青墨> 然后一路仔细找排水口  
20:54:44 < dm> 突然，青墨感到身体向下一沉，一道强劲的水流击打向她的肋下。  
20:54:58 <骰子> [Arwyn]掷出了: 1D20+5=17+5=22  
20:55:13 <骰子> [Arwyn]掷出了: 挥击伤害: 1D6+4=2+4=6  
20:55:20 <西维尔> “嗯......肯定是有什么东西......之前我设置的结界确实是被什么东西触发.....啊！什么声音！”  
20:55:55 <青墨> （不会是40吃外打的吧？  
20:56:12 < dm> 这一击结结实实打在青墨的要害，使她一时呼吸困难，呛了好几口水。青墨只感觉肋下一阵钝痛。  
20:56:26 <洛克> “快回来！”一边喊叫一边仔细观察是什么打伤了青墨。  
20:56:27 < dm> 与此同时，微波荡漾的水面突然泛起浪花，一个明显异常的波峰在青墨面前逐渐形成，搅动着泛白的泡沫与脏水。  
20:56:37 < dm> 那波峰隐约具有人形的样貌，两束细浪形成它的手臂，波峰之上两点幽绿的荧光好似眼睛。  
20:56:59 < dm> （请骰先攻权）  
20:57:00 <西维尔> “.....这....这是.....”  
20:57:10 <易普列斯> “果然有东西，不过这到底是什么”  
20:57:15 <骰子> [洛克]的先攻骰掷,掷出了: D20= 19+2=21  
20:57:16 <骰子> [凌寒独舞]的先攻骰掷,掷出了: D20= 4+3=7  
20:57:17 <骰子> [西维尔(豪猪)]的先攻骰掷,掷出了: D20= 2+1=3  
20:57:30 <易普列斯> （知道对方是什么要过什么知识）  
20:57:34 <西维尔> （可以通过某种知识了解这种奇怪的生物嘛）  
20:57:37 < dm> （知识:位面）  
20:57:48 <骰子> [青墨]的先攻骰掷,掷出了: D20= 20+2=22  
20:58:01 <青墨> （哎呀，我的重击啊  
20:58:08 <骰子> [夏]掷出了: 位面: 1D20+2=3+2=5  
20:58:12 <夏> （不知道呢）  
20:58:21 <骰子> [夏]的先攻骰掷,掷出了: D20= 13+2=15  
20:58:51 < dm> 那怪物是一个来自内层位面的水元素，在水体中战斗力很强，还能掀起漩涡将人卷入其中。不过这只水元素体型很小，应该不能掀起很大的漩涡。  
20:58:57 <夏> “没怎么听说过....不过看上去像什么不定型生物...是史莱姆吗”  
20:59:06 <夏> “好像是个水元素...？”  
20:59:30 <西维尔> “原来是水元素啊。”西维尔点了点头。  
20:59:49 <青墨> （这个，刚才它进入了我的威胁范围，是不是要吃我长枪一次借机啊？  
20:59:49 <骰子> [Arwyn]掷出了: 水元素: 1D20=15  
21:00:14 < dm> （你没有察觉到它的靠近，所以没借机）  
21:00:26 <易普列斯> “在水下的水元素这有点麻烦啊”  
21:00:28 <青墨> （但我有战斗反射也不行嘛  
21:00:42 <青墨> （战斗反射的效果就是未察觉敌人的情况下也可以借机的  
21:00:46 <夏> （不能的噢）  
21:01:05 <夏> （等灯？）  
21:01:09 <夏> （有这个吗）  
21:01:11 <夏> （我看看）  
21:01:18 <易普列斯> （没用，战斗反射是给多次借机机会的，又不是提供借机可能）  
21:01:20 <青墨> （专长的描述啊  
21:01:33 < dm> （只是说措手不及状态可以借机）  
21:01:33 <易普列斯> （是有这个的，措手不及时也能借机）  
21:01:42 < dm> （完全没察觉到敌人时还是不能）  
21:01:51 <青墨> （战斗反射2个效果，1是给额外借机次数，2是可以在未察觉敌人时借机  
21:02:02 <青墨> （哦哦，好.明白了  
21:02:05 <夏> （那...啥时候才算措手不及啊，按照这个说法）  
21:02:19 < dm> （就是战斗轮开打了）  
21:02:21 <青墨> 青墨见势不好，转身撤退  
21:02:24 < dm> （你先攻低）  
21:02:33 <青墨> 撤退动作离开水域，往岸上游  
21:02:38 <夏> （行吧）  
21:02:40 < dm> （你第一轮的时候也能借机先攻比你高的）  
21:02:49 < dm> （等等，先进行游泳技能检定）  
21:02:59 <青墨> 结束  
21:03:16 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+3=20+3=23  
21:03:22 < dm> --------第一轮 青墨的回合--------  
21:03:31 <易普列斯> （现在是被突袭了一次，人家过突袭轮。战斗开始时没有觉察到敌人的作战者在突袭轮内不能做动作。虽然也是措手不及，但本身连动作都没了）  
21:03:57 <青墨> （我撤退了，结束  
21:04:29 <洛克> （用了什么香皂说一下呗）  
21:04:43 <洛克> （我也想用）  
21:04:48 < dm> （水下移动先进行游泳检定，成功之后可以整轮动作半速移动）  
21:04:56 <西维尔> “不知道火焰的高温能不能对这种生物造成伤害.....”西维尔思考了一下对付这种怪物自己似乎没有很好的法术可以使用。  
21:05:01 < dm> （或者以移动动作1/4速移动）  
21:05:38 <夏> “应当是可以的，似乎魔法在水中会变化为滚烫的蒸汽”  
21:05:38 < dm> （也就是说，撤退只能撤15尺，而且吃借机）  
21:05:43 <易普列斯> “想办法把它引上来，在水下我们太吃亏了”  
21:06:01 < dm> （没有游泳速度是不能在水下撤退动作的）  
21:06:17 <青墨> （嗯？连撤退都不行？  
21:06:26 < dm> （青墨要整轮往后移动15尺吗）  
21:06:33 < dm> （这样会引发借机攻击）  
21:06:59 <青墨> （我想确定下，不可以撤退是么？不吃借机的撤退？  
21:07:04 < dm> （是的）  
21:07:37 < dm> （撤退动作只能用你人物表上列出速度的，你惯常移动的方式撤退）  
21:07:41 <青墨> 全防，移动  
21:07:54 < dm> （那只能移动1/4距离，也就是5尺）  
21:08:03 < dm> （而且同样吃借机）  
21:08:15 <夏> （他能半速）  
21:08:17 <青墨> （好的，OK  
21:08:22 <夏> （他游泳20+）  
21:08:48 <青墨> （游泳可以加5DC半速嘛  
21:08:49 <易普列斯> （成功意味着你可以游至多半速距离（作为整轮动作）或者四分之一速度的距离（作为移动动作）。）  
21:09:33 <夏> （唔....）  
21:09:38 < dm> （呃，不知道。。技能检定20以上可以半速动吗）  
21:09:44 < dm> （我没找到相关的规则）  
21:09:48 <夏> （那应该是我理解错了吧）  
21:09:50 <夏> （你们继续）  
21:09:59 <青墨> （算了，不知道就不加了，就按规则吧，我只退5尺  
21:10:14 < dm> （往左上方退吗）  
21:10:53 <西维尔> “好......我担心的是水元素看我们撤退了就不靠近了......不过现在更麻烦的情况是青墨女士的行动受到了阻碍......”西维尔担心地回答道。  
21:11:27 <易普列斯> （没有，游泳检定成功整轮半速，移动四分之一速，检定比dc小于等于4以内没法移动，大于4直接沉下去）  
21:11:37 <青墨> 对  
21:11:41 <骰子> [Arwyn]掷出了: 水元素的借机攻击: 1D20+5=3+5=8  
21:11:54 <青墨> 结束  
21:12:00 <易普列斯> （不看多高只看成不成功的。我有点慌，下来救人的话）  
21:12:16 < dm> 青墨慌忙扑腾着手脚，以难看但实用的姿势逃离了水元素。  
21:12:29 < dm> --------第一轮 洛克的回合--------  
21:12:36 <洛克> （我和水元素之间有效果线吗？）  
21:13:21 <洛克> 洛克装填弩箭，谨慎地朝水元素射击  
21:13:43 < dm> （水元素位于水下，具有精通掩蔽效果）  
21:13:45 <骰子> [洛克]掷出了: 1D20+2=12+2=14  
21:13:53 <易普列斯> （水上打水下更麻烦，ac加的贼多。。。）  
21:13:54 < dm> （AC＋8，反射检定＋4）  
21:14:23 < dm> 洛克的弩箭完全没能命中目标，水元素看起来和波浪一体，难以瞄准。  
21:14:30 <洛克> （啥，好吧已经射出去就算了）  
21:14:34 <洛克> (end)  
21:14:43 < dm> --------第一轮 奥丽安娜的回合--------  
21:14:49 <夏> “我在水边试试看...看看它上不上来”  
21:14:57 <夏> （地图更新？）  
21:15:03 <洛克> (晕，之前把命令术换惊恐术了)  
21:15:24 <西维尔> “完全分不清到底是水浪还是水元素的身体啊......”看到窜入水中消失不见的弩箭，西维尔遗憾地说。  
21:15:31 <洛克> （不然想用命令术试试能不能让它过来）  
21:16:25 <骰子> [夏]掷出了: 游泳: 1D20+2=11+2=13  
21:16:36 <易普列斯> （的确，有命令术就可以试着勾引上来了，现在我们下去就难受，它躲水下就只能我们下水去打了）  
21:16:55 < dm> 夏莱露也纵身跳入水中，勉强能维持住游泳的姿势。  
21:17:01 < dm> （游泳检定通过）  
21:17:06 <青墨> （[表情][表情][表情][表情][表情]穿越了  
21:17:07 < dm> （静水，DC10）  
21:17:30 <夏> 夏使用魔焰攻击水元素  
21:17:37 <洛克> （青墨：我也有前世记忆了！）  
21:17:40 <西维尔> （）  
21:17:46 <夏> （在水中应该没有那么高减值了吧...）  
21:18:10 < dm> （嗯）  
21:18:19 <骰子> [夏]掷出了: 投掷: 1D20+2=11+2=13  
21:18:25 <夏> （接触）  
21:18:59 < dm> （命中）  
21:19:00 <夏> （命中么）  
21:19:04 <骰子> [夏]掷出了: 刮痧: 1D6=4  
21:19:09 <易普列斯> （ 在水底行走时，生物拥有立足点来控制行动，攀住船的船铉也有相同的效果。身上携带了重量足以使之下沉的装备的生物只能在水底行走——中等体型生物至少16磅，体型每增大一级负重增加一倍，减小一级负重量则减半。  
21:19:09 <易普列斯> 突然发现的，大家负重是多少。。。。。）  
21:19:24 <夏> （没啥东西）  
21:19:50 < dm> （并不是吧）  
21:19:52 <青墨> （56磅  
21:20:06 < dm> （是说想在水底行走必须要负重足够）  
21:20:16 <西维尔> （40磅左右）  
21:20:18 < dm> （但是负重多不一定要在水底行走）  
21:20:53 <易普列斯> （负重多自动沉底，没负重可以自己选择沉底。身上携带了重量足以使之下沉的装备的生物只能在水底行走，只能）  
21:20:59 < dm> （高负重带来的劣势已经在防具减值，负重那里给游泳带来减值了才对）  
21:21:06 < dm> （高负重不是自动沉底的）  
21:21:11 <洛克> （我觉得是这道理，不然盔甲的减值就没有意义了）  
21:21:29 <洛克> （穿了甲基本就只能在水下行走了）  
21:22:03 <夏> （挠头）  
21:22:19 < dm> （是想沉底必须负重多，而不是负重多就一定会沉底）  
21:22:22 <易普列斯> （减值又不是只针对游泳的。。。。）  
21:22:55 <洛克> （游泳不是有特殊的减值吗）  
21:23:03 < dm> （人家游泳＋40，力量高到突破天际，结果背个20磅的包，就直接沉了。。。）  
21:23:13 <易普列斯> （2倍减值）  
21:23:18 < dm> （游泳减值是双倍计算）  
21:23:20 <夏> （游泳双倍减值）  
21:23:30 < dm> （我倾向于独舞那个版本翻译出错了）  
21:23:31 <夏> （所以我觉得应该没这么大要求吧...）  
21:23:49 <洛克> （擦，我记了4倍）  
21:23:59 < dm> （负重应该是让想水下行走的人避免上浮）  
21:24:04 < dm> （而不是强迫你沉底）  
21:24:30 <易普列斯> （那先不管这个，继续吧。这个有空看原文，先跑下去再说。）  
21:24:36 < dm> （嗯）  
21:25:13 < dm> 金色火焰击中了水元素的躯体，它发出无声的咆哮，所处的水域波涛翻涌。  
21:25:31 < dm> --------第一轮 水元素的回合--------  
21:26:11 < dm> 水元素迅速游近，准备用愤怒的浪涛对青墨发起新的打击。  
21:26:37 <西维尔> “啊，看起来火焰似乎真的对水元素有效果啊！”西维尔看到夏的魔焰生效，惊奇地如是说道。  
21:26:50 < dm> （青墨拿着长矛对吗）  
21:26:53 < dm> （可以借机一下）  
21:26:54 <青墨> 灵巧闪避  
21:27:09 <夏> “咕噜咕噜咕噜”  
21:27:16 <夏> （我的火焰不是火）  
21:27:16 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+4=6+4=10  
21:27:31 <青墨> 来吧，躺平等打[表情]  
21:27:44 < dm> （是火也没事，类法术能力的火焰能正常作用的）  
21:27:50 <骰子> [Arwyn]掷出了: 1D20+5=18+5=23  
21:28:08 <青墨> （中了[表情]  
21:28:10 < dm> 青墨胡乱的挥矛被水所阻遏，但水元素的攻击则势不可挡，劈波斩浪。  
21:28:17 <西维尔> （2333我就是故意说一下）  
21:28:20 <骰子> [Arwyn]掷出了: 伤害: 1D6+4=4+4=8  
21:28:36 <青墨> （-4晕了  
21:28:44 <易普列斯> （魔法火焰也得过法辨才能有效，西维尔有带其他属性的法术吗，或拉仇恨的[表情]）  
21:28:48 <青墨> “咳啊咕噜……”  
21:28:56 < dm> 青墨被这一击打得整个人昏死过去，径直沉下了水底。  
21:29:05 <西维尔> “啊，青墨女士！”西维尔见青墨被水浪淹没，着急地叫喊起来。  
21:29:10 <易普列斯> （太快了吧。。。。。快救人，不然好像窒息几回合就直接死了）  
21:29:12 <西维尔> （酸液飞溅算吗）  
21:29:14 <易普列斯> “快救人”  
21:29:24 <洛克> “青墨！！”喊出声来。倒在水下是她最不希望见到的情况之一。  
21:29:25 < dm> --------第一轮 易普列斯的回合--------  
21:29:36 <青墨> （第三轮就屎了[表情]  
21:29:40 <夏> （居然+4）  
21:29:45 <洛克> （后悔专长没选远发）  
21:29:45 <青墨> （不好意思，拖大家后腿了[表情]  
21:30:15 <夏> （没，谁挨着一下都一样）  
21:30:39 <易普列斯> （直接拉青墨出来会不会吃借机，她再吃借机也得死了，我是可以从背后拉她的不怕吃）  
21:31:03 < dm> （水元素这轮不能借机了）  
21:31:19 <易普列斯> （那没问题了，对了，它已经借机过了）  
21:31:28 <易普列斯> 不管水元素，直接冲下水然后从后面试着把青墨拉回岸上  
21:31:33 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D20+1=17+1=18  
21:32:07 <易普列斯> （把人拖上岸要过什么来着）  
21:32:20 < dm> 易普列斯奋力游着，一把拽过逐渐沉底的青墨，试着将她拉到身边。  
21:32:33 < dm> （唔，过个DC10的力量好了）  
21:32:42 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D20+3=4+3=7  
21:32:45 <夏> （这还不轻松）  
21:32:47 <易普列斯> (。。。。）  
21:32:49 < dm> （。。。。）  
21:32:52 <夏> （好，不愧是你）  
21:33:13 <西维尔> （这）  
21:33:17 <易普列斯> （西维尔看你的了。没直接下水就沉已经不错了。。。。）  
21:33:20 < dm> 易普列斯在水中发挥不出全身的力量，一把没抓住，青墨又沉了下去，脏水灌入她的口鼻。  
21:33:27 <洛克> （这就是节目效果吗？）  
21:33:35 <西维尔> （可是我力量-1诶）  
21:33:50 <易普列斯> （相信骰子的力量[表情]）  
21:34:02 < dm> --------第一轮 西维尔的回合--------  
21:34:21 <西维尔> （我能把背包抛下来吗）  
21:34:40 < dm> （自由动作丢弃物品）  
21:35:13 <夏> （抛下去干嘛）  
21:35:18 <西维尔> “啊，精灵先生......”西维尔丢下背包，效仿伊普列斯的动作跳进水中试图将重新沉入水中的青墨拉上来。  
21:35:27 < dm> （游泳检定）  
21:35:39 <骰子> [豪猪]掷出了: 1D20-1=17-1=16  
21:35:49 <夏> （运气都挺好的）  
21:35:57 <骰子> [豪猪]掷出了: 1D20-1=16-1=15  
21:35:58 < dm> 西维尔稳稳地游着，尝试着把青墨拉到身边。  
21:36:08 <西维尔> （结束）  
21:36:21 <青墨> （白捡一条命[表情]  
21:36:39 <青墨> （dm已经语无伦次了[表情]  
21:36:44 < dm> --------第二轮 青墨的回合--------  
21:36:52 < dm> 西维尔明显比易普列斯在水中更灵活，成功把青墨拉到了自己身旁。  
21:36:55 < dm> （哎呀。。。）  
21:37:09 < dm> （青墨进行伤势稳定检定，91-100稳定）  
21:37:28 <洛克> （DM：我的pc要死了怎么办，急，在线等）  
21:37:57 <骰子> [青墨]掷出了: 1D100=44  
21:37:58 <西维尔> （不是抛下去，包太重了，我不记得中载要不要吃减值了）  
21:38:04 <青墨> （-5  
21:38:05 <易普列斯> “洛克先去治疗青墨，别管这个水元素了。在水下我们太吃亏，它也应该不会随便出水，而且真离开水的话我们有的是办法对付它”  
21:38:06 <夏> （还好吧，我觉得难度已经不算高了...我当年当dm的时候在这里更残忍）  
21:38:13 < dm> --------第二轮 洛克的回合--------  
21:38:31 < dm> （没有流血，钝击伤）  
21:38:33 <洛克> 延迟到西维尔之后  
21:38:53 <洛克> 洛克焦急地等待着西维尔把人带上来。  
21:38:58 < dm> 强劲的水流在青墨肋下造成了严重的淤青，肋骨似乎都折断了。  
21:39:07 < dm> --------第二轮 奥丽安娜的回合--------  
21:39:36 <西维尔> “啊，我拉住咕噜咕噜......”西维尔一只手努力拽住青墨，另一只手使劲地扑腾着脏水。  
21:39:38 <易普列斯> （我一开始就想拿个水下呼吸的办法再下水。不管有没有敌人，下水先做好准备，不行水底行走硬撸都好）  
21:39:46 <易普列斯> “干得好，西维尔”  
21:40:07 < dm> （奥莉安娜先进行游泳检定）  
21:40:12 <洛克> （还是莽了点，已经知道有东西了其实）  
21:40:23 <夏> （每轮都要过吗？）  
21:40:26 < dm> （是的）  
21:40:37 < dm> （而且5以下会沉哦）  
21:40:49 <夏> （等下）  
21:40:55 <夏> （我确定一下我数据没算错）  
21:41:20 <骰子> [夏]掷出了: 游泳: 1D20-2=2-2=0  
21:41:24 <夏> （end）  
21:41:28 <洛克> （。。。）  
21:41:32 <西维尔> （噗嗤）  
21:41:42 <易普列斯> （水下直接走过去，速度还快一点，默认减半就行，比游泳还快一点。。。。直接沉下去了。。。）  
21:41:43 < dm> 奥莉安娜突然无法维持平衡，整个人沉到了水面以下。  
21:41:51 < dm> （奥莉安娜体质多少啊）  
21:41:59 <夏> （12）  
21:42:17 < dm> （能屏住呼吸2轮）  
21:42:25 <夏> （那我还有动作吗）  
21:42:35 <易普列斯> （沉下去就直接沉完，然后下一轮水底走上来吧）  
21:42:41 < dm> （有动作）  
21:42:52 <夏> 那夏直接魔焰投掷  
21:42:55 < dm> （但是进行标准或整轮动作会耗费1轮闭气机会）  
21:42:59 <骰子> [夏]掷出了: 投掷: 1D20+2=13+2=15  
21:43:05 < dm> （命中）  
21:43:08 <骰子> [夏]掷出了: 刮痧: 1D6=1  
21:43:12 <夏> （end）  
21:43:17 <洛克> （真丶刮痧）  
21:43:26 <西维尔> （[表情]）  
21:43:27 < dm> --------第二轮 水元素的回合--------  
21:43:55 < dm> 被奥莉安娜接二连三攻击的水元素显得愤怒起来，向她发起了冲锋。  
21:44:04 <夏> （。你可以屏住呼吸的轮数等于你的体质值）  
21:44:09 <夏> （是12轮）  
21:44:10 <易普列斯> （你就2轮时间，这直接1轮没了。。。。下一轮一到夏是直接沉底吗。。。）  
21:44:20 <易普列斯> （不是沉底，是直接昏吗。。。）  
21:44:32 < dm> （哎呀，是12轮）  
21:44:43 <骰子> [Arwyn]掷出了: 猛力攻击: 1D20+5+2-1=19+5+2-1=25  
21:44:51 < dm> （别怕，这就把你打晕）  
21:44:58 <洛克> （emm...)  
21:45:03 <夏> （emmm）  
21:45:04 <骰子> [Arwyn]掷出了: 伤害: 1D6+5=3+5=8  
21:45:11 < dm> （bingo）  
21:45:11 <易普列斯> （幸亏是天武，只能赌20才行。。。）  
21:45:15 <夏> （借机）  
21:45:31 <夏> （其他人）  
21:45:38 < dm> （易普列斯可以借机）  
21:45:43 <易普列斯> （又得再去救一个人才行）  
21:45:50 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D20+3=1+3=4  
21:45:58 <夏> （啊这）  
21:46:01 <夏> （你）  
21:46:07 < dm> 水元素狠狠击在奥莉安娜腹部，让她一下子昏迷过去，立刻下沉。  
21:46:10 < dm> （不愧是易普列斯）  
21:46:16 < dm> （发挥一向稳定）  
21:46:18 <西维尔> “！！”西维尔撇到水浪涌向沉没的夏，她着急万分却无可奈何。  
21:46:20 <易普列斯> (end。我去洗把脸去，到我回合等我一下，我不信了。。。。)  
21:46:33 < dm> --------第二轮 易普列斯的回合--------  
21:47:15 <易普列斯> （直接到我，这我拉夏还得被借机。。。吃了吧）  
21:47:41 <易普列斯> 向上不管水元素，直接先去救夏  
21:47:48 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D20+1=18+1=19  
21:47:57 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D20+3=4+3=7  
21:48:02 <骰子> [Arwyn]掷出了: 1D20+5=4+5=9  
21:48:02 <易普列斯> （end。。。。）  
21:48:16 <夏> （直接刀它，它hp不多的）  
21:48:19 <易普列斯> （自己没事，救人就没法成功。。。。）  
21:48:31 <夏> （不要抱我）  
21:48:34 < dm> 易普列斯的手又一次滑开了，奥莉安娜咕嘟嘟沉到水底。  
21:48:48 < dm> --------第二轮 西维尔的回合--------  
21:49:03 <西维尔> 西维尔拉着青墨扑腾着朝着岸上游去。  
21:49:13 <骰子> [豪猪]掷出了: 1D20-1=9-1=8  
21:49:37 <西维尔> （emm还要过力量吗）  
21:49:49 < dm> 西维尔带着青墨，游起来显然没那么轻松，划了半天水却没能接近岸边。  
21:49:58 < dm> （不需要了。。。）  
21:50:02 <西维尔> （那是不是还能做个动作）  
21:50:14 < dm> （嗯，但是你有一只手拉着青墨）  
21:50:31 <易普列斯> （带魔法飞弹了吗）  
21:50:32 <西维尔> 西维尔无奈从腰包中摸出轻伤治疗药水，准备用嘴咬开瓶塞喂青墨。  
21:50:35 <西维尔> （结束）  
21:50:46 <西维尔> （没有....根本没学2333）  
21:51:22 < dm> --------第三轮 青墨的回合--------  
21:51:32 < dm> （青墨和奥莉安娜进行伤势稳定）  
21:51:35 <骰子> [青墨]掷出了: 1D100=36  
21:51:40 <青墨> （-6  
21:51:42 <夏> （邪术师，弱）  
21:51:56 < dm> （青墨已经被西维尔拉到水面以上，夏已经溺水）  
21:52:22 <青墨> （这个环境打水元素还真是难啊[表情]  
21:52:24 < dm> （奥莉安娜也稳定一下）  
21:52:47 <骰子> [夏]掷出了: 奥莉安娜不需要别人照顾!: 1D100=12  
21:52:47 <易普列斯> （水下打什么都难，一不小心还可能被拉下水窒息而死）  
21:52:53 <夏> （好吧假的）  
21:53:07 <夏> （-2）  
21:53:24 < dm> 很遗憾，奥莉安娜需要别人的帮助，而且要快。否则她将在十几秒内当场淹死。  
21:53:27 <青墨> （应该咋打？把它引出来吗  
21:53:29 < dm> --------第三轮 水元素的回合--------  
21:53:41 <洛克> （我延迟）  
21:53:44 <骰子> [Arwyn]掷出了: 猛力攻击易普列斯: 1D20+4=5+4=9  
21:54:04 < dm> 水元素愤怒的攻击并没有打中易普列斯，这是你们的万幸。  
21:54:23 <易普列斯> （要么水下呼吸水底硬碰硬，要么想办法弄出水，不管是法术弄上来还是想办法把水弄掉）  
21:54:28 <洛克> （额 我延迟到西维尔之后，不是我的回合吗，，）  
21:54:30 < dm> （突然发现刚才那回合洛克没动？）  
21:54:37 < dm> （哎呀。。忘记了）  
21:54:53 < dm> （让你现在动一下吧）  
21:54:58 <洛克> 洛克向前一步，然后引导星空的力量，给水元素施加恐惧的意志（惊恐术）  
21:55:05 <易普列斯> （补上吧，奶人的不能不动啊[表情]）  
21:55:22 <骰子> [Arwyn]掷出了: 意志: 1D20+0=16+0=16  
21:55:30 <洛克> （过了，，）  
21:55:32 < dm> （过了吧）  
21:55:47 <洛克> （这水元素骰运也太好了）  
21:55:50 < dm> 水元素对洛克的恐吓显然不屑一顾，自顾自地对着易普列斯掀起浪花。  
21:56:00 <青墨> （水下呼吸是3环啊，1级哪有？操纵水位也是3环啊，1级真可怜，只能硬上嘛  
21:56:03 < dm> --------第三轮 易普列斯的回合--------  
21:56:04 <洛克> （战栗1轮）  
21:56:32 <易普列斯> （奥兰面具，10分钟的等效水下呼吸，就是时间短，但10分钟都够我们把整个水下探索完了）  
21:56:57 <易普列斯> （夏溺死还需要几轮。。。急的话先救人了）  
21:57:06 < dm> （第五轮就会淹死）  
21:57:08 <青墨> （急了，不知道下面还有战斗，等一个礼拜再下水好了，唉，还是不够谨慎啊  
21:57:13 < dm> （现在是第三轮）  
21:57:29 <易普列斯> （那我打一下，下一轮再拉人）  
21:57:56 <易普列斯> 有水元素在，没法安心救人，所以准备先击退水元素。  
21:58:00 <洛克> （我不下水了，-5，要是沉了就没法救人了）  
21:58:12 <西维尔> （我可以这么操作吗，先移动动作把青墨拉上岸，直觉动作传送到夏旁边给她用标准动作喂药）  
21:58:19 < dm> 水已经灌入奥莉安娜的肺腔，她无助地下沉着，下沉着……  
21:58:23 <易普列斯> （梦魇剑，多一点伤害先）  
21:58:27 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D20+6=17+6=23  
21:58:28 <夏> （挠头）  
21:58:34 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D20+3=1+3=4  
21:58:42 <西维尔> （[表情]）  
21:58:44 <易普列斯> (end,见鬼了。）  
21:58:50 <青墨> （[表情]）  
21:58:59 < dm> （你不梦魇剑就中了。。。）  
21:59:01 <青墨> （独舞洗脸了么  
21:59:09 < dm> --------第三轮 西维尔的回合--------  
21:59:18 <西维尔> 西维尔在水中灵机一动，想到了一个好的方案。  
21:59:20 <青墨> （用点洗面奶试试，用个贵点的  
21:59:24 <西维尔> 她努力划着水。  
21:59:31 <骰子> [豪猪]掷出了: 1D20-1=3-1=2  
21:59:47 <易普列斯> （你们大失败加起来都没我一个人大失败的次数多。。。。）  
21:59:58 < dm> 扑通一声，西维尔也沉入了水底，糟糕的是青墨也被她带了下去。  
22:00:05 <青墨> （全队大失败担当[表情]  
22:00:17 <易普列斯> （我一定要拿到永恒秩序灵气，哪怕放弃一部分武技也要拿到这个）  
22:00:17 <西维尔> 无奈只好把轻伤治疗药水灌入青墨鼻腔内。  
22:00:23 <青墨> （我也顺手下去了么  
22:00:39 <西维尔> (可以做个动作喂药吗)  
22:00:49 < dm> 不过治疗药水还是在青墨身上起了效果，魔法的治愈力量流向她的全身。  
22:00:51 < dm> （可以）  
22:00:57 <骰子> [豪猪]掷出了: 1D8+1=8+1=9  
22:01:01 <西维尔> (结束)  
22:01:21 < dm> --------第三轮 洛克的回合--------  
22:01:46 < dm> （青墨先别说话，你还在水下呢）  
22:01:56 < dm> （刚刚西维尔把你带下去了。。。）  
22:02:00 <西维尔> 西维尔按住青墨的嘴。  
22:02:19 <青墨> 睁大眼睛，不敢置信  
22:03:04 < dm> （这个法术施法需要一整轮）  
22:03:07 < dm> （你确定吗）  
22:03:30 < dm> （也就是下一轮海豚才会出现）  
22:03:47 < dm> （然后海豚还只存在一轮）  
22:03:50 <夏> （不如...丢个绳子下来，扯上去）  
22:04:12 <青墨> （或者下面1格给夏摸个治疗呢？  
22:04:13 <洛克> （当dm问：你确定吗的时候）  
22:04:30 < dm> （夏在水里，要摸她得下水）  
22:04:39 <洛克> （我下去要先过游泳吗？）  
22:04:49 < dm> （要的）  
22:04:55 <易普列斯> （要是有什么远程治疗手段就好了）  
22:05:03 <洛克> （一半概率会沉）  
22:05:06 < dm> （如果骰运差就会沉，不过标动照做）  
22:05:07 <青墨> （哦哦，有高度差是吧？明白了  
22:05:17 < dm> （也就是肯定能治疗夏的）  
22:05:26 <青墨> （那别下去，硬壳不要下去  
22:05:28 < dm> （沉了还能憋气十几轮）  
22:05:29 <洛克> （什么，动作照做.jpg）  
22:05:34 <夏> （嗯...）  
22:05:57 <洛克> 洛克捏着鼻子跳到了水里。  
22:06:13 <骰子> [洛克]掷出了: 1D20-5=6-5=1  
22:06:25 <易普列斯> （。。。。。又沉一个）  
22:06:39 < dm> 洛克咚地一声跳下水，溅起大片浪花。  
22:06:58 <夏> （啊这）  
22:07:08 < dm> “哧通～咕噜噜……”洛克也干净利落地沉了下去。  
22:07:09 <洛克> 洛克早有心理准备，她艰难地踩水，然后转化大步奔行治疗奥利安娜  
22:07:19 <骰子> [洛克]掷出了: 1D8+1=3+1=4  
22:07:30 < dm> （你们哪里是来寻宝的，是来潜水摸鱼的）  
22:07:40 <青墨> （[表情][表情][表情]  
22:07:40 < dm> （就易普列斯没沉过了）  
22:07:41 <洛克> 在水中她感到自己很难聚集神力  
22:07:46 <夏> （hp2）  
22:07:48 <洛克> 不过也只有这样了  
22:07:50 <青墨> （没办法，太难啦[表情][表情][表情]  
22:07:51 <洛克> (end)  
22:08:04 < dm> 不过洛克拼尽全力的治疗还是收到了效果，让奥莉安娜苏醒过来。  
22:08:18 <夏> 夏醒来，及时屏息，但是好像坚持不了多少时间了  
22:08:21 <青墨> （感觉像是下饺子  
22:08:33 < dm> --------第四轮 青墨的回合--------  
22:08:54 < dm> （先进行游泳检定)  
22:08:54 <夏> （需要我继续输出还是...？）  
22:08:56 <青墨> （洛克现在哪格？我也想把他拉上岸  
22:09:02 <易普列斯> （有phb2，开重修的情况下应该一开始推荐你带个神圣保护的，虽然保护完一遍4个驱散下去也没法多奶几次了，反正驱散你也应该不会用多少次。）  
22:09:03 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+3=16+3=19  
22:09:22 < dm> 青墨艰难地踩水，成功浮上水面大大地透了口气。  
22:09:30 <易普列斯> （人家没事，只是沉底，可以水底走回来的，你们先上去吧。）  
22:09:31 <夏> （你们算护甲减值了吗..）  
22:09:43 <易普列斯> （算了，不然我哪会只有1）  
22:10:02 <青墨> （都醒了，还打吗？还是先上岸休整啊  
22:10:06 < dm> （青墨可以正常行动了）  
22:10:09 <青墨> （新地图看下行吗  
22:10:22 <夏> （打，再摸几下就差不多了）  
22:10:24 <洛克> (...gtmd水元素)  
22:10:33 <洛克> （还能让它跑了？）  
22:10:35 < dm> （水元素:无辜）  
22:10:51 <洛克> （交了这么多资源）  
22:11:51 <青墨> 华丽转身一个水下翻滚，用长枪斜地里冷冷刺出一枪，攻向水元素  
22:11:57 <青墨> “回马枪！”  
22:11:59 <夏> （我怎么觉得我在dm团里，仇恨那么高呢）  
22:12:08 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+4=5+4=9  
22:12:18 < dm> （哪有 你是目前为止唯一对水元素造成伤害的人）  
22:12:23 < dm> （所以人家打你。。。）  
22:12:30 <青墨> 移动动作向上游一格 结束  
22:12:31 < dm> （miss）  
22:12:41 <洛克> （悲伤的事实）  
22:12:49 < dm> --------第四轮 奥丽安娜的回合--------  
22:13:05 < dm> （关系到你生死的游泳检定来啦）  
22:13:09 <易普列斯> （现在应该先打我了，不过我血厚，挨2、3下完全不怕）  
22:13:21 <骰子> [夏]掷出了: 游泳: 1D20-2=16-2=14  
22:13:40 <青墨> （活了活了[表情]  
22:13:41 <夏> 夏清醒了过来，刺出细剑！  
22:13:50 <骰子> [夏]掷出了: 细剑: 1D20+2=6+2=8  
22:13:54 < dm> 夏终于钻出水面，猛地呼吸一大口。这里陈腐的空气，此刻是如此新鲜甜美。  
22:13:56 <夏> （接触到了吗）  
22:13:58 <夏> （没有）  
22:14:01 < dm> （miss）  
22:14:16 <夏> （end）  
22:14:21 <青墨> （我们好像全队都只是命中低。其他骰子还可以的[表情]  
22:14:22 <洛克> （颤栗-2的减值算了吗？）  
22:14:22 <夏> （邪术师）  
22:14:25 <夏> （弱）  
22:14:39 < dm> （颤栗不减AC）  
22:14:39 <夏> （邪术师，好弱）  
22:14:48 <洛克> （好的）  
22:14:58 <青墨> （好像就减1点命中  
22:15:10 < dm> （2点来着）  
22:15:23 < dm> --------第四轮 水元素的回合--------  
22:15:48 <青墨> （哦哦  
22:15:53 <夏> （威）  
22:15:54 <易普列斯> （战栗的人物在所有攻击检定、豁免、技能检定和属性检定上有-2减值。）  
22:15:58 <夏> （危）  
22:16:23 < dm> 水元素调转矛头对着唯一一个没有沉过的易普列斯，虽然这家伙看起来打不中人没啥威胁，但不知是出于怜悯还是给个面子的心态，水元素挥出了一击。  
22:16:27 <易普列斯> （打我吧。我还满血撑得住，夏的话命中又得倒了[表情]）  
22:16:29 <骰子> [Arwyn]掷出了: 1D20+3=17+3=20  
22:16:43 <骰子> [Arwyn]掷出了: 挥击: 1D6+4=4+4=8  
22:16:49 < dm> （啧啧啧）  
22:16:52 < dm> （你看看人家水元素）  
22:16:55 < dm> （再看看你们）  
22:17:11 < dm> --------第四轮 易普列斯的回合--------  
22:17:19 <易普列斯> （还撑得住，还剩6血，d12生命骰就是好用）  
22:17:21 <夏> （但凡军刀中了一下，这水元素也不能这么嚣张）  
22:17:25 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D20+1=15+1=16  
22:17:47 <易普列斯> 看夏已经没事了，试着解决就在边上的水元素  
22:17:49 < dm> 水元素这一下子打得易普列斯肺腔里的空气似乎都被挤出来了，但所幸这精灵皮糙肉厚，还能扛几下的样子。  
22:17:56 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D20+4=15+4=19  
22:18:02 < dm> （命中！）  
22:18:03 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D8+4=7+4=11  
22:18:16 < dm> （不出1就死了）  
22:18:20 <易普列斯> （终于时来运转了。不过我游泳居然全程都是过的。。。）  
22:18:21 < dm> （ok）  
22:18:51 < dm> 水元素被易普列斯最后挥出的一击彻底打散了，化为胡乱飞溅的水花和白沫彻底崩散。  
22:18:58 <易普列斯> 看水元素倒下，终于放心上岸。（正好移动没做，直接上岸吧）  
22:19:00 < dm> --------战斗结束--------  
22:19:10 <夏> （事实证明，舞技没用）  
22:19:33 <西维尔> 水底的西维尔感觉了一下楼梯的位置，身形一个扭曲传送回岸边。  
22:19:38 < dm> （输出排行榜:易普列斯11  
22:19:38 < dm> 奥莉安娜5  
22:19:38 < dm> 其他人员:0）  
22:19:38 <西维尔> （快速传送）  
22:19:41 <洛克> 洛克顺着阶梯走上岸，挥舞钉头锤发泄自己不得不跳到臭水的不满，仿佛这水元素还在一样：“你知道女孩子要跳到这里面需要多大的决心吗？”  
22:19:59 <西维尔> （治疗榜我有9）  
22:20:00 < dm> （水元素:20+）  
22:20:08 <青墨> （拖后腿排行榜：第一：青墨  
22:20:10 <西维尔> （[表情]）  
22:20:31 <青墨> 勉强扶着墙爬上来  
22:20:40 <易普列斯> （我另一个攻击武技是钢铁之风，弱化版的旋风攻击，结果怪物都是分散的，能一轮打两只的情况就没出现过。[表情]）  
22:20:44 <洛克> （青墨现在多少hp？）  
22:20:46 <青墨> “对不起，大家，不知道里面还有埋伏，都怪我太急躁了”  
22:20:57 < dm> 你们浑身湿透，狼狈不堪地连滚带爬上了岸，浑身又酸又痛，还满是臭水沟的味道。  
22:20:57 <青墨> 不住的咳嗽，大口喘着气  
22:21:02 <青墨> （3/10  
22:21:04 <洛克> 然后掏出回春棒点了易普列斯，青墨和夏一下。  
22:21:05 <易普列斯> “先别管这个了，给我们都来一下回春术吧。水下打水元素太吃亏了。”  
22:21:13 <夏> 奥莉安娜爬了上去，一身臭哄哄的感觉真不舒服“啊...还好有洛克帮了我，不然我就要变成水鬼了...明天要换一身简单的衣服来”  
22:21:30 <西维尔> “咳咳.....”西维尔吐出嘴里的脏水，解开身上的斗篷挤水。  
22:21:33 <夏> （这经验不够升级呀）  
22:21:49 < dm> （这个水元素是你们目前遭遇等级最低的）  
22:21:54 <夏> （再去找个打吧）  
22:22:03 <洛克> （吐了，0bab难受）  
22:22:09 <夏> （如果二级了会舒服很多...）  
22:22:11 < dm> （考虑到作战环境对你们颇有不利，经验会适当提高）  
22:22:19 <易普列斯> （水下太吃亏，没法子的事，有种上岸打[表情]）  
22:22:23 <青墨> “我看到，东边这里，有个房间 但没进去呢，就被水元素打晕了。现在不敢进去了，等下周奥兰面具到货了，再去吧”  
22:22:25 <夏> （嗯....）  
22:23:01 <西维尔> “幸好刚刚没背着包，不然我的笔记什么的全湿了。”  
22:23:14 <青墨> “西边还有个房间，也不敢进，我猜里面还是个水元素，安全起见，也是等下周再去好吗？”  
22:23:15 <西维尔> 想到着西维尔流下冷汗  
22:23:17 <青墨> 惊魂未定  
22:23:39 <洛克> 洛克闻了闻自己的味道，感觉眼泪要掉下来了。  
22:23:50 <洛克> “……我想洗澡。”她小声地说。  
22:23:57 < dm> 上岸之后你们面面相觑，虽然伤势在魔杖的治愈下渐渐恢复，但溺水导致的精神创伤和全身散发的馊臭味可没那么容易消失。  
22:24:04 <易普列斯> “如果下面还有怪物就更麻烦了，我们刚才还离岸近还能有办法逃回岸上，要深入的话连逃回岸上都没办法”  
22:24:38 <青墨> “还有2个房间，不敢赌啊，我觉得肯定还有怪物的，有可能更厉害”  
22:24:39 <易普列斯> “有魔法伎俩吗”身上一股味道，询问西维尔和其他人看看  
22:24:45 <西维尔> “我也想......这水太脏了。”  
22:24:57 <青墨> 拧拧身上的衣服  
22:25:25 <夏> “可是总要想办法下去的...总不可能都是水域吧”  
22:25:50 <青墨> （下周奥兰面具到货就可以了呢，就不怕溺水啦  
22:26:02 < dm> 青墨拧了拧衣服，完全没什么用。湿透的衣服紧紧贴着身体，冰冷又沉重，还让护甲显得特别硌人。  
22:26:06 <夏> （要等吗）  
22:26:44 <青墨> （我倾向于最好等等，要不太容易死了[表情] 3轮溺毙，没缓  
22:26:49 <青墨> （大家觉得呢？  
22:27:02 <易普列斯> （有水下呼吸就直接下水底硬打，不怕溺死之类的，也不用过游泳了，放弃直接沉底走过去）  
22:27:03 <夏> （也行吧...）  
22:27:16 <青墨> （而且1级血太少了，2下就晕了，2级再来会不会好些[表情]  
22:27:26 <西维尔> “不过，如果我们就从刚刚水元素出现的那个方向过去，应该不会吸引另外一边的怪物过来吧.....要不我游过去看看，遇到危险我可以用传送跳开......”西维尔提议道。  
22:27:44 <易普列斯> （这现在要是真深入直接打昏了，我们救都来不及救到岸上）  
22:27:53 < dm> 易普列斯灵敏的鼻子突然闻见了一股异样的味道，在死水的陈腐臭味中，他察觉出一丝不一样的臭味……而这味道似乎有点熟悉。  
22:28:14 <青墨> “有道理，不过如果一击直接把你打晕了，可能我们救不了了啊”  
22:28:21 <夏> “你的传送这么好用吗？”  
22:29:18 < dm> 就像是先前那些原魔身上的味道一样。这臭味有些发酸，尽管别人可能分辨不出，但这味道刺激着易普列斯灵敏的鼻腔，比死水的味道难以忍受得多。  
22:29:33 <易普列斯> “这味道真臭，不过有点奇怪，我好像在哪闻到过类似的味道。”一边用手扇着鼻子一边说道：“让我想想到底是在哪闻到的，比死水的味道恶心多了”  
22:29:34 <西维尔> “我....我也不知道......我感觉还挺好用的......”西维尔用斗篷擦了擦头发。  
22:30:01 <青墨> “啥呀？什么臭？没闻到啊”于是自己闻了闻身上  
22:30:11 <易普列斯> “对了，是那些原魔的。难怪这么熟悉，那味道难闻到我根本忘不了”突然想到到底是什么的味道  
22:30:24 <青墨> “要不，西维尔下去看看？有危险赶紧回来啊”  
22:30:29 <夏> “....嗯....下边有那种东西？...不会吧...”  
22:30:42 <青墨> “啊？原魔？在哪在哪？”赶紧拿起长枪戒备  
22:30:46 <洛克> “回去吧。老实说我不想回去，因为我不想再干干净净地跳到臭水里。不过有怪物就是另一回事了。”  
22:31:07 <洛克> （找另一条通道探索看看吧）  
22:31:15 <西维尔> “嗯......有恶魔吗......那还是算了......”西维尔害怕地抖了抖。  
22:31:28 <夏> “果然还是找另外一条路试试看吧”  
22:31:42 < dm> 易普列斯仔细分辨着，这味道并不是来自于水下，而是来自于岸上，就在你们所处的过道里……  
22:31:48 <夏> “那个大厅不是有七条路吗，说不定有七个房间呢？”  
22:32:12 <易普列斯> “不知道，但我应该不会闻错，这里有原魔的味道，而且是在水里的。至少有原魔进入过这些水里，但具体情况我还不清楚，我试着看看能不能分辨一下”  
22:32:19 <青墨> 借着光亮，青墨开始迎向臭味来的方向  
22:32:34 <青墨> “大家小心啊，注意警戒”  
22:32:41 < dm> （味道不在水里，在岸上）  
22:33:03 <易普列斯> 在附近走动一下，试着分辨味道的来源：“是在岸上的，应该就是这条过道里。”  
22:33:07 <青墨> （是来自我们来的过道吗  
22:33:18 < dm> （正是你们目前所在的过道）  
22:33:28 <青墨> 顺着伊普列斯指的方向，持枪走过去  
22:33:52 < dm> 过道里空荡荡的，看起来并没有什么异常。  
22:33:58 <洛克> 洛克举起钉头锤，面色在青墓身上的光亮的照耀下显得非常扭曲：“是谁在\*这种\*时候来找我们的麻烦？”  
22:34:25 <青墨> 往北走6格，仔细问问味道，辨认方向  
22:34:54 <夏> 夏看了看洛克，模仿到，拿起细剑，有些拙劣的也对着前面装模作样，在想，是不是这样可以得到神术能力  
22:35:00 < dm> 青墨闻不到这股臭味和死水味道的微妙差异，只能没头苍蝇似的乱窜。  
22:35:10 <夏> “难道是要说台词吗”  
22:35:38 <易普列斯> “不知道。但我肯定没闻错，绝对有原魔的味道在这里。”  
22:36:00 <青墨> 借着光亮进入左边房间找找，再去右边房间找找  
22:36:34 <西维尔> “唔唔......之前那群恶魔不是已经被我们消灭了吗....难道说又复活了.....”西维尔跟在队伍中间，感到很疑惑。  
22:36:46 < dm> 两个房间里的虫子尸体发出浓烈的酸臭味，但和你们离开时的样子基本无异。  
22:37:25 <洛克> 示意易普列斯：“谢尔丹先生，麻烦你在十字路口那边闻一下。”  
22:37:39 <青墨> “不是，是那些恶魔的雇主，又找了帮手吧，应该是有很厉害的呼唤师，又请来了其他恶魔帮手”  
22:37:48 <易普列斯> “行。我试一下看看能不能分辨出来”试着找到味道的源头  
22:38:02 < dm> 易普列斯察觉到这股气味渐渐消失了，身边又只剩下那死水的腐臭。这虽然使他的鼻子解放了不少，但却让人更不安了。  
22:38:36 < dm> （青墨进行聆听检定）  
22:38:57 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+6=6+6=12  
22:39:18 <易普列斯> “又变淡了，看来刚才就在附近，现在走掉了。”发现这件事让易普列斯有点不安  
22:39:29 < dm> 青墨似乎听到了模糊不清的声音，但完全不能确定是什么。  
22:40:45 <夏> “怎么感觉精灵先生的鼻子那么敏感，不像书上说的那样啊...”  
22:40:54 <西维尔> “让我试试这个......”西维尔取出一个细绳和小铃铛，轻声念咒，以自己为中心铺设了一个半径二十尺的魔法警报。  
22:41:13 <西维尔> （设置成大家都能听到的那种物理警报声）  
22:41:15 < dm> 西维尔的魔法警报没有任何反应。  
22:41:25 <洛克> “……”一脸阴沉地戒备。  
22:41:25 <青墨> “我没听到什么呀，算了，既然不在了，就算了”  
22:41:39 <青墨> “那，还有人想在今天再下水的吗？”  
22:42:14 <西维尔> “我....我有点害怕.....”西维尔见自己的警报没反应，反而感觉有些压抑。  
22:42:37 <易普列斯> “以前专门练习过的，而且没办法以前和家人生活的时候鼻子灵敏点方便。不过也就一般而已。我是不想再下水了，太危险了，虽然我没受多少伤，但还是够惊险的了。与其直接下水，不如上去先试试其他通道行不行”  
22:42:53 <青墨> “行，回去吧，试试其他的路吧”  
22:43:05 <青墨> 于是回去，准备上去棺材那里  
22:43:37 <夏> “嗯...走吧”  
22:43:44 <西维尔> 西维尔点了点头，跟在队伍中间。  
22:44:01 < dm> 你们沿着那条丝绳回到了停放石棺的大厅。这里看起来和你们来时没什么差别。  
22:44:31 <青墨> 顺时针研究下青色的房间  
22:44:34 <青墨> 看看有没有路  
22:44:35 <西维尔> “呼......上来了。”  
22:44:38 <洛克> 洛克的神情也放松下来，她感到未知的冒险在消磨自己的意志。  
22:44:40 < dm> （那是蓝色的）  
22:44:50 <洛克> （下次再来我带侦测邪恶。）  
22:44:55 < dm> （青色在正东方向，是你们亲自挂上去的灯笼）  
22:45:06 <骰子> [夏]掷出了: 1D7=2  
22:45:21 <夏> 夏点指兵兵，决定走第二个  
22:45:29 <夏> “黄色的！”  
22:45:32 <易普列斯> “顺时针一个个试吧。看上次的动静有机关的话很明显的，我们不可能忽视掉”  
22:45:37 <夏> 夏往南过去瞧瞧  
22:45:44 <夏> （那边）  
22:45:56 <青墨> （哦哦，先是蓝，然后是青是吧？好的[表情]  
22:46:09 < dm> （哪边。。黄色灯笼，就是西北那边？）  
22:46:17 <夏> （你们决定，）  
22:47:24 <青墨> （蓝色  
22:47:29 <易普列斯> （顺时针一个个试吧，反正也没什么失败惩罚。先转一圈看看）  
22:47:40 <青墨> （右上那个  
22:47:51 < dm> 短道的天花板离地10尺高，而末端石室的天花板位于看不见的阴影中，这里的天花板明显比其他石室更高些。一盏蓝色的琉璃灯笼用镀银的长链悬挂在石室天花板上，离地面5尺高。灯笼与长链的正下方是一个稍稍凸出地面的石质圆盘，其上雕刻着某种细长而尖锐的文字。石室的地面上躺着一具人类的骸骨，穿戴的装备早已朽烂了。  
22:48:25 < dm> 洛克辨认出那圆盘上刻着的字是风族语，“蓝之室”  
22:49:02 <洛克> 沉着地念给队友听。  
22:49:51 <易普列斯> “尸体，一开始居然没发现。走进看一下尸体情况”  
22:49:59 <西维尔> “唔......”  
22:50:00 <易普列斯> （走进—走近）  
22:50:53 < dm> （进行搜索检定）  
22:51:06 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+7=2+7=9  
22:51:08 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D20+4=6+4=10  
22:51:56 < dm> 易普列斯发现这具尸骨有几处严重的骨折，可能是受到过某种钝器重击，或是从高处跌落。  
22:53:31 <易普列斯> “看起来好像生前受过钝器击打，但这情况也可能是从高处摔下来导致的”检查了一下几根断掉的骨头，然后抬头往上看一下  
22:53:49 <易普列斯> （能看到什么吗）  
22:54:12 < dm> 易普列斯发现这里的天花板似乎比其他房间高些，借着火把的光一眼看不到顶。  
22:56:31 <易普列斯> “这个房间有点高，比其他房间的都要高一点，可能他是想爬上去结果摔下来，才导致这具尸骨摔在了这里的吧，但这我也没法确定，只是猜测，而且到底是不是摔死的我也没法确定。”没法发现顶部的情况，跟同伴说道，询问他们的意见  
22:57:44 <西维尔> “这个尸体又是什么探险队的吗......”西维尔也凑上去打量  
22:58:40 < dm> 尸体的装备都朽烂掉了，完全辨认不出身份。但似乎比被虫子杀死的那些尸骨更古老些。  
22:59:02 <易普列斯> “不清楚，看看有没有带标记，那个探险队的人应该都带着他们队伍的象征。”  
22:59:36 < dm> （再次进行搜索检定）  
22:59:42 < dm> （可以取10或取20）  
22:59:59 <易普列斯> “但这具看上去烂的比其他几具更彻底一点，可能要更早一点出现在这里。先仔细找找吧，如果没有大概就不是一批人了”  
23:00:15 <易普列斯> （取20吧，24，反正有时间）  
23:00:43 <西维尔> “唔，既然这里叫蓝之室的话，肯定也像那个房间一样可以打开然后进去吧。”  
23:00:57 < dm> 易普列斯彻底地翻找检视了骸骨，没有找到冒险队的标记，却找到了一枚镶着珍珠的银耳环。  
23:01:38 <西维尔> “啊，这里戒指首饰什么的还真是多啊。”  
23:01:52 <洛克> “...她为什么要爬上去呢？难不成天花板通往什么地方？一般没人会想没事爬爬房顶吧？”  
23:02:41 <青墨> “你们别忘了，要转动那个棺材的箭头，才会触发机关哦。你们闪开，我推推试试啊”  
23:02:50 <易普列斯> “可能吧，但站下面也看不到上面的情况。先试一下其他通道，如果没反应的话就试着上去看看”  
23:02:57 <青墨> 于是回到房间中间，准备顺时针推下棺材  
23:03:21 < dm> 青墨转动着石棺，让它朝着蓝之室的方向。貌似并没有什么特殊的动静。  
23:03:25 <洛克> （想射一坨发光的屎沾天花板上看看）  
23:03:28 <易普列斯> “意外之财”想找一下探险队的标记，但最后发现了一枚银耳环，拿出来给其他人看  
23:03:44 <易普列斯> （担心掉下来砸自己身上[表情]）  
23:04:08 <西维尔> “如果没猜错的话......”西维尔念咒施展了侦测魔法。  
23:04:24 < dm> （对哪里施法）  
23:05:11 <西维尔> （先对戒指）  
23:05:21 <西维尔> （然后把周围都扫一扫）  
23:05:38 < dm> （呃。。如果是易普列斯捡到的那个，那是耳环，不是戒指）  
23:06:03 <洛克> 找一块石头，施展光亮术，然后抛向空中，看看能不能借着亮光发现什么。  
23:06:06 <青墨> 再跑回蓝之室，仔细敲敲打打，找找密室暗门什么的  
23:06:34 <西维尔> （啊，说错了，耳环）  
23:07:25 < dm> 西维尔的侦测魔法没有任何发现，但洛克的光亮术却照亮了天花板。似乎在你们头顶40尺高处正北的墙壁上，有一个窄小的通道入口。  
23:08:23 <洛克> “有人带勾爪了吗？”看向众人。  
23:08:31 <西维尔> “啊，”西维尔也抬头，“看来还真是摔死的？”  
23:08:44 <夏> “好像我没这东西...”  
23:08:53 < dm> （青墨进行搜索检定）  
23:08:56 <夏> “可能是...抓不紧？”  
23:09:45 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+7=20+7=27  
23:09:58 <易普列斯> “没有，不过看来他还是真摔死的。而且这个高度用爪钩之类的有点危险啊，他应该就是直接爬上去然后摔死的。不如买个梯子过来，那个钻石湖肯定方便买到，不需要等，不行也可以玩我们自己做一个简陋的”  
23:10:03 <青墨> “没有勾爪，干嘛使的啊？”  
23:10:12 <洛克> （不战斗的时候疯狂20）  
23:10:22 < dm> 青墨极其细心地查看了蓝之室的每一个角落，可惜似乎真的没有暗门一类的东西。唯一的通道就是你们头顶上方那个。  
23:11:04 <青墨> “我们……… 要上去吗？感觉上面肯定没有宝物吧？大概是鸟类筑巢了，上去比较危险啊”  
23:11:07 <青墨> 有点怕怕的  
23:11:38 <西维尔> “实在不行......就先看下一个好了，反正门不会跑掉......”  
23:12:12 <夏> “总是飞上去看看？不然这尸体上去干什么”  
23:12:50 <易普列斯> “嗯，先去看看其他的地方吧。这里就先留着，反正通道又不会消失，我可不希望像刚才那样直接小下水。这个高度掉下来是真的连救都没办法救了”  
23:14:02 <青墨> “嗯嗯”  
23:14:11 <青墨> 于是去隔壁的青之室检查下  
23:14:59 < dm> 青之室看起来平平无奇，除了天花板比蓝之室更低之外没什么不同。  
23:15:05 < dm> （进行搜索检定）  
23:16:12 <骰子> [豪猪]掷出了: 1D20+4=20+4=24  
23:16:58 <易普列斯> “有发现什么吗”  
23:17:03 < dm> （呃。。西维尔这个检定是搜索吗）  
23:17:17 < dm> （你们啊，真的是这种无关紧要的地方疯狂出20）  
23:17:26 <西维尔> （是）  
23:17:55 < dm> 西维尔也细致入微地检查了青之室，可惜似乎真的没什么发现。  
23:18:35 <西维尔> “好像除了这些艺术品什么也没有......”  
23:18:41 <洛克> “也许不是每个房间都有机关。”  
23:19:16 <青墨> 于是去右下的房间，检查下  
23:20:13 <易普列斯> “这样找起来太慢了，不然直接先转棺材试一遍，看看能不能找到什么机关的线索，至少应该不是灯，不然这样的话转到绿之室就能发现了。而且每个房间都有机关的概率不大，这样的话同样一开始转的时候就先触发其他房间了。”  
23:20:23 < dm> 最后的紫之室也和青之室别无二致，除了灯笼颜色和地面圆盘的文字不同，就没有任何差别了。  
23:21:07 <夏> “我不是很懂这一些...不过我觉得一个一个试试不错”  
23:21:12 <易普列斯> “不是灯，又不是必须棺材转到一边，那到底机关是什么呢，还是真正的机关就那么一个。”  
23:21:49 <易普列斯> 看着绿之室思索到底和其他房间的区别。  
23:22:25 <易普列斯> （具体答案就没跑过的人去猜吧，我就不剧透了，剩下的就交给你们了[表情]）  
23:22:47 < dm> （嗯哼）  
23:22:49 <西维尔> “.....嗯.....”西维尔也低头沉思。  
23:24:38 <青墨> 推棺材的箭头，转到紫色  
23:25:12 < dm> 那间悬挂着紫色灯笼的石室中传来隆隆的响声，似乎是某种机械装置彼此咬合运转。短道末端，灯笼正下方的圆盘缓缓升起，成为一根凸出地面的圆形石柱，其上有着门的轮廓。  
23:25:31 < dm> 几秒之后，那石柱表面的窄门旋入两侧，石柱内出现了一个狭小的空室。空室只能容纳一个正常体格的人舒适地站立，不过挤一挤也说不定能装下更多的人。  
23:25:49 <西维尔> “诶.....竟然是这里有门吗......”  
23:26:15 <洛克> “无法理解其中的逻辑。”  
23:26:15 <青墨> 靠近了，仔细检查下  
23:26:32 <青墨> （啥意思啊？是说墙里面出现一个门吗  
23:26:51 < dm> （地上的那个刻着“紫之室”的凸起的圆盘）  
23:27:05 <易普列斯> “下一个机关在这里啊，难怪前面都没发现。”  
23:27:09 < dm> （现在升上地面，形成一根突出的石柱，石柱上有一扇门）  
23:27:50 <青墨> （有点像出现个电梯？那种？升上来的？  
23:27:54 < dm> （没错）  
23:28:11 < dm> （就是和电梯一样升上来的）  
23:28:33 <青墨> “有趣诶？这个蛮好玩的。谁敢先下去吗？我可以帮忙在外面转那个棺材，应该就能下到下面的房间了”  
23:28:44 <青墨> “不过目测一次只能一个人诶”  
23:29:05 <易普列斯> 走近观察一下：“先看一下情况吧。上一个直接塌了，不知道这个会怎么样，要是站上去就掉下去就麻烦了”  
23:29:12 <西维尔> “这样说的话....难道必须有一个人留在上面吗？”  
23:29:34 <青墨> 青墨提了提这个圆盘，看看是否结实  
23:29:52 <青墨> 踢了踢  
23:29:54 <洛克> “先买条鱼放里面，鱼能活着上来再派人下去吧。”  
23:30:12 < dm> 石柱纹丝不动，看起来还挺结实的。  
23:30:49 <易普列斯> “要是有召唤生物就好多了，你们有人会召唤生物类的法术吗”  
23:31:27 <青墨> “嗯，也是，谨慎些蛮好的”  
23:31:43 <洛克> “额，我准备了一级召唤盟友术”  
23:31:49 <易普列斯> （洛克带了吧，我记得前面原本要用的）  
23:31:59 <洛克> （6s够用吗，，）  
23:32:21 <西维尔> “我可以召唤隐形仆役.....”  
23:32:29 <青墨> （我想检查一下这个双开门，看看有没有陷阱什么的，可以吗  
23:32:39 < dm> （进行搜索检定）  
23:32:42 <西维尔> 西维尔摸出一张卷轴。  
23:33:06 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+7=11+7=18  
23:33:14 <易普列斯> “那正好，反正就算出事也没事，让它们站上去看看。虽然召唤法术有时间限制，但时间肯定够，反正扭一下棺材也不要多少时间，要是直接走上去就触发的陷阱更没事了”  
23:33:41 < dm> 青墨仔细检查了石门，没有发现什么陷阱。  
23:33:45 <青墨> “我仔细检查了下，根本没陷阱的”  
23:34:00 <洛克> 释放召唤盟友术，召唤天界犬。  
23:34:15 <洛克> “去吧，狗子。”  
23:34:37 < dm> 天界犬刚刚站上那石室地面，便响起了机械运转的声音。  
23:34:47 < dm> 两扇窄门缓缓关闭，整个装置重又向下沉降。  
23:35:46 <青墨> 仔细的趴在装置上面听，听听下面有没有什么打斗或虫子的声音  
23:35:55 < dm> 从你们脚下传来一声沉闷的落地声，像是这台升降机模样的机械触到了地面。停留几秒之后，机械再次运转，那石柱又上升到原有的高度。  
23:36:31 < dm> 那条天界犬已经自然消失了，它留存在物质界的时间里并没有遭受袭击。  
23:37:08 <易普列斯> “怎么样，中间有没有事情发生”  
23:37:11 < dm> 两扇石门又缓缓旋开，就和你们召唤天界犬之前一样，静静地敞开在你们面前。  
23:37:38 <洛克> “看来可以下去。不过我已经没法术位了。”  
23:37:50 <洛克> “谨慎地前进吧。”  
23:38:41 <青墨> “嗯，我发现并不需要操作棺材也可以自动升降，那我们一个一个下去吧，我殿后啊”  
23:39:00 <易普列斯> “那就好，我先试一下看看，虽然应该已经没有问题了。但还是不用一口气下去，一个一个下去好一点”  
23:39:47 < dm> 易普列斯站上石们内狭室的地面，石门缓缓阖上，装置又开始运作。  
23:39:51 <青墨> “去吧，我们在这里等你，下一个洛克下去接应你”  
23:40:11 < dm> 随着锁链和齿轮运转的隆隆声，装置最终平稳地停在了坚实的地面。随着窄门再次旋开，易普列斯发现自己正身处一间陌生的石室。  
23:40:40 <易普列斯> 走出去等待其他人下来  
23:41:22 <西维尔> 西维尔跟着洛克之后前往下面的石室。  
23:41:49 < dm> 装置自动地上升下降，一分钟之内，你们所有人便都已身处紫之室地下。  
23:42:12 <青墨> 下来后观察下下面这个房间  
23:42:33 <洛克> 点燃火把。  
23:42:43 <青墨> （这么大板砖？  
23:42:50 < dm> 这是一间空间狭小的石室。这里的墙面被像先前石棺上浮雕中的削瘦人形所覆盖。大约12个无性别特征又无发的类人生物石像以一种很恭敬的姿势站着，手的动作和脸上的表情好像在对来访者致敬。  
23:42:58 < dm> 他们当中有些缺少手，臂膀，头或其他容易被盗墓贼取下的部分。  
23:43:00 <西维尔> “这里还挺挤的”  
23:43:05 < dm> 南方大约15尺，道路在黑暗中通向一个雕琢精细的拱门。之后的道路几乎不可见，因为被一块大石砖挡住了。  
23:43:46 <易普列斯> “看样子这里以前有人来过了，希望和前面绿之室的一样，虽然有人来过但还剩点东西。”  
23:44:15 < dm> 石砖大约有八尺那么高，严严实实地堵住了你们前进的道路，和天花板之间只有2尺的间隔。  
23:44:19 <青墨> 推推石砖 打算推开，让出道路  
23:44:25 <易普列斯> “这块石砖后面应该还能走，但要想办法推开”  
23:44:28 < dm> （青墨进行力量检定）  
23:44:38 <洛克> “这个石砖，是怎么运下来的？或者这东西一开始就在这里？”  
23:44:40 <青墨> “我来”  
23:44:55 <青墨> 于是从侧面使劲儿平移着推  
23:45:02 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+3=14+3=17  
23:45:08 <易普列斯> “不知道，可能是靠魔法的帮忙吧，比如缩小术缩小带下来之类的”  
23:45:40 < dm> 石砖微微动了动，但完全没有被推开的意思。  
23:45:44 <易普列斯> “我来帮忙吧”看没有移开过来帮忙  
23:45:55 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D20+3=15+3=18  
23:46:04 <青墨> “一起使劲儿啊”  
23:46:06 <洛克> “我也来。”  
23:46:10 <易普列斯> （再来点人助力）  
23:46:11 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+3=4+3=7  
23:46:13 <骰子> [洛克]掷出了: 1D20+3=2+3=5  
23:46:24 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+3=17+3=20  
23:46:36 <青墨> [表情]  
23:46:46 < dm> 青墨和洛克也上来帮忙，可惜石砖还是很难推动的样子。  
23:46:47 <骰子> [洛克]掷出了: 1D20+3=16+3=19  
23:46:48 <骰子> [豪猪]掷出了: 1D20-1=3-1=2  
23:47:02 < dm> 西维尔的一点力气似乎毫无帮助。  
23:47:17 <易普列斯> （[表情]）  
23:47:26 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D20+3=19+3=22  
23:48:50 < dm> 易普列斯猛一使劲儿，石砖终于晃动了，众人一齐助力之下，石砖终于被推开，通往前方的道路通畅了。  
23:49:08 <易普列斯> “真沉啊，不过终于推开了”  
23:49:10 <西维尔> “呼.....”西维尔擦了擦汗  
23:49:12 <夏> （啊..刚才有人找我，没看手机）  
23:49:25 <易普列斯> 甩一下手舒缓一下  
23:49:37 <青墨> 立刻上前闪在伊普列斯前面，怕有人偷袭  
23:49:51 < dm> 但于此同时，那些貌似恭敬的雕塑口中吐出浓浓的白色烟雾，呛得你们连连咳嗽。  
23:50:15 < dm> 那气体有种奇怪的香味，使你们四肢发软，全身无力。  
23:50:20 < dm> （全员进行强韧检定）  
23:50:29 <青墨> 冲向前面的通道 离开这个石室  
23:50:31 <易普列斯> “不对劲，快先先离开这里”  
23:50:37 <洛克> “这里...是对从嘴里喷东西...有什么特殊的爱好吗？”  
23:50:43 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+4=14+4=18  
23:50:46 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D20+4=17+4=21  
23:50:47 <骰子> [夏]掷出了: 强韧: 1D20+1=10+1=11  
23:50:53 <骰子> [洛克]掷出了: 强韧: 1D20+5=13+5=18  
23:50:57 <骰子> [豪猪]掷出了: 1D20+4=1+4=5  
23:51:13 <西维尔> “什.....”  
23:51:41 <夏> “这是...毒气吗...”夏感觉有些不太舒服的样子  
23:52:08 < dm> 只有西维尔和奥莉安娜没挺过雾气的毒害，她们只感觉全身绵软无力，几乎连站立都费劲。其他人则没什么大碍，不过多少也有些不舒服。  
23:52:25 < dm> （奥莉安娜和西维尔受到1点力量伤害）  
23:53:05 <易普列斯> “没事吧。”询问其他人的情况  
23:53:10 <西维尔> (目前力量8  
23:53:25 <夏> （13）  
23:53:54 <西维尔> “唔....我还好，精灵先生，只是感觉没什么力气。”  
23:54:02 < dm> 你们慌忙跑进通道，此刻才有余力查看四周的情况。你们正身处一条华丽精美的走廊。  
23:54:10 < dm> 10尺宽的走道的墙上摹刻着灵动优美的浮雕花纹，10尺一间隔，走道两侧布置着凹室，每个里面有一个无发无须的大理石雕像，双手呈杯状，不过掌心空空如也。  
23:54:17 < dm> 这些雕像大概有7尺高。好像有一阵微风在过道中回荡，但很难知道这风是从哪来的。  
23:54:41 <易普列斯> “到时出去要仔细检查一下情况，不然的话可能有点风险，毕竟不知道到底是什么东西”  
23:55:16 <西维尔> “好......”  
23:55:21 <洛克> 仔细聆听风声，看是不是风族语。  
23:55:43 < dm> 似乎只是单纯的轻柔风声，并不是什么有意义的语言。  
23:56:14 < dm> 一分钟之后，西维尔和奥莉安娜的胸口发闷，只感觉气力更加虚弱。  
23:56:15 <易普列斯> 观察一下这些雕像。  
23:56:25 <西维尔> “这些雕像看着挺吓人.......呃....”  
23:56:25 < dm> （奥莉安娜和西维尔再次进行强韧检定）  
23:56:36 <骰子> [豪猪]掷出了: 1D20+4=3+4=7  
23:57:36 <骰子> [夏]掷出了: 1D20+1=10+1=11  
23:57:42 < dm> 西维尔和奥莉安娜只感觉全身脱力，直冒冷汗，只能倚靠着墙壁保持站立，虚弱到连背包都感觉无比沉重。  
23:57:49 <骰子> [Arwyn]掷出了: 后续力量伤害: 1D6=6  
23:57:53 < dm> （。。。）  
23:57:58 <洛克> （...）  
23:58:04 < dm> （总共7点力量伤害）  
23:58:23 <西维尔> （力量剩余2  
23:58:49 < dm> 西维尔干脆倒在了地上，完全没法起身。奥莉安娜的情况也不容乐观。  
23:58:51 <西维尔> “我.....抱歉......”西维尔喘着粗气，“我感觉动不了了。”  
23:59:14 < dm> （2力量。。。）  
23:59:22 <洛克> 洛克皱眉道：“到此为止。继续下去太危险了。”  
23:59:24 <易普列斯> “没事吧。不行我们现在就直接回去。”看他们两人的情况有点担心  
23:59:24 <夏> （挠头）  
23:59:44 < dm> （家养的小猫是3力量来着）  
0:00:11 <西维尔> “我觉得我现在的力气可能还不如夏的大肥......”  
0:00:17 < dm> （蟾蜍力量1，老鼠力量2）  
0:00:46 <洛克> 她把西维尔的背包脱下，然后把她抗起来。  
0:01:13 < dm> （属性伤害每天可以回复1点）  
0:01:32 <西维尔> “谢谢，洛克小姐......”  
0:02:39 <洛克> “谁帮忙提个包。我们回去吧。或者有什么好建议？”  
0:03:06 <青墨> “恐怕赶紧回去，休养几天，要不太危险啦”  
0:03:25 <易普列斯> “这样子继续走下去也不方便，而且看样子至少得休息好几天才行。”  
0:03:47 <青墨> “我来提包吧，于是主动背起了夏”  
0:04:26 <西维尔> 西维尔伏在洛克的背上已经说不出话来。  
0:04:28 < dm> 易普列斯突然又闻到了那股异常的酸臭味，似乎离你们并不很远。  
0:04:32 <青墨> “没事没事，刚好等到奥兰面具到货啊，这几天跟甘索斯交代点东西，换点零钱，去买奥兰面具”  
0:04:41 < dm> （进行侦查或聆听检定）  
0:05:21 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D20+3=8+3=11  
0:05:30 <骰子> [洛克]掷出了: 1D20+4=6+4=10  
0:05:34 <易普列斯> （两个加值都一样）  
0:05:38 <洛克> （+3）  
0:05:45 <洛克> （打错）  
0:05:51 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+6=9+6=15  
0:05:58 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+6=18+6=24  
0:06:01 <骰子> [豪猪]掷出了: 1D20+1=5+1=6  
0:06:32 < dm> 青墨听到你们不远处的头顶上传来窸窸窣窣的声音，似乎是有什么东西正蠢蠢欲动。  
0:07:37 <青墨> 立刻抬头看  
0:07:59 < dm> 那里……什么都没有。普通的岩石天花板。平整而古旧。  
0:08:32 < dm> 但是你分明听到了刚才奇怪的声音，易普列斯的鼻子也时刻提醒着他那里正散发着一丝丝臭味。  
0:08:32 <易普列斯> “怎么了”看到青墨抬头也跟着抬头往去，以为有什么东西  
0:09:13 <青墨> “头顶上躲着敌人”  
0:09:33 <青墨> 于是走过去，走到声音的正下方，往上看  
0:10:24 < dm> 突然，青墨感受到一阵不祥的风掠过身侧，一个惨绿色的小怪物嘶叫着向她飞来，它只有人头大小，长着蝙蝠一般的膜翼与长钉似的尖角，全身覆盖着丑陋的鳞片和疙瘩。尽管体型较小，但那闪着寒光的利爪和牙齿表明了它不容小觑的攻击性。  
0:10:37 <骰子> [Arwyn]掷出了: 突袭: 1D20+8=16+8=24  
0:10:56 <骰子> [Arwyn]掷出了: 爪抓伤害: 1D3-1=1-1=0  
0:11:07 < dm> （青墨进行强韧检定，受到1点伤害）  
0:11:17 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+4=16+4=20  
0:11:23 < dm> （全员骰先攻权）  
0:11:32 <骰子> [凌寒独舞]的先攻骰掷,掷出了: D20= 5+3=8  
0:11:35 <骰子> [豪猪]的先攻骰掷,掷出了: D20= 13+1=14  
0:11:41 <骰子> [洛克]的先攻骰掷,掷出了: D20= 5+2=7  
0:11:46 <骰子> [青墨]的先攻骰掷,掷出了: D20= 8+2=10  
0:11:54 <青墨> “哎呦”  
0:12:03 < dm> 青墨感受到随着怪物的爪抓，一股寒气自伤口开始蔓延，好在她身体强健，这才没有中毒。  
0:12:15 <骰子> [Arwyn]掷出了: 怪物: 1D20+7=20+7=27  
0:12:22 <骰子> [夏]的先攻骰掷,掷出了: D20= 15+2=17  
0:12:26 <西维尔> (可怕）  
0:12:44 < dm> --------第一轮 怪物的回合--------  
0:13:54 <易普列斯> （幸好没再命中的时候大成功，它的伤害不高，慢慢磨都可以）  
0:14:20 < dm> 怪物发出一阵尖厉的啸叫，声音并不大，但仿佛钻入你们脑中一样难听而刺耳。  
0:14:33 < dm> （全员进行意志检定）  
0:14:49 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+2=11+2=13  
0:14:50 <骰子> [洛克]掷出了: 1D20+5=10+5=15  
0:14:57 <骰子> [夏]掷出了: 意志: 1D20+1=2+1=3  
0:14:59 <骰子> [豪猪]掷出了: 1D20+3=17+3=20  
0:15:04 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D20+6=1+6=7  
0:15:05 <夏> （不对，我+3  
0:15:10 <骰子> [夏]掷出了: 1D20+3=14+3=17  
0:15:10 <易普列斯> （。。。。。）  
0:16:05 < dm> 青墨，西维尔和洛克摆脱了那难以忍受的尖叫，但也忍不住全身战栗起来。奥莉安娜和易普列斯则完全无法抵挡心中泛起的恐惧，陷入了惊惧之中。  
0:16:41 <易普列斯> （我要逃了[表情]，持续几轮）  
0:17:01 <西维尔> （两个有前世记忆的人想到了不好的事情）  
0:17:15 < dm> 怪物见还有三人不受影响可以行动，不禁露出一丝胆怯之意，拍动皮膜翅膀，飞速地逃之夭夭。  
0:17:16 <夏> （不知道...我前世记忆没有这个东西）  
0:17:23 < dm> --------战斗结束--------  
0:17:30 <易普列斯> （惊惧了，我会不受控制的逃跑。。。。）  
0:17:30 <西维尔> （噗嗤）  
0:17:44 <易普列斯> （两边互相逃跑。。。。）  
0:17:48 <夏> （互相惊吓吗）  
0:17:52 <易普列斯> （惊惧状态的人物同样处于战栗状态，同时还会以最快的速度逃离恐惧源。他们会选择逃跑的路线。）  
0:17:53 <洛克> （擦，我还准备好了台词来着）  
0:18:00 <西维尔> （好喜感）  
0:18:15 < dm> 易普列斯，奥莉安娜朝着反方向没命地跑着，一头撞进最南边的房间。而怪物早已没了踪影。  
0:18:17 <青墨> （莫非必须要恐惧全员它才会缠斗吗  
0:18:36 <青墨> （这个战术有点意思[表情]  
0:18:53 < dm> （没错，半数以上的人可以动，它就不会恋战）  
0:18:56 < dm> （尤其是青墨）  
0:19:08 <青墨> （为啥是我[表情][表情][表情]  
0:19:09 <洛克> 洛克的眼里闪着怒火：“逃吧，怪物。以圣塞莱斯汀之名，以及德·马雷尔家的名誉起誓，在此刻出现在我路上的敌人，我必将使其灰飞烟灭！”  
0:19:31 < dm> （哼哼，为啥是青墨呢，这个问题不难的）  
0:19:34 <西维尔> 伏在洛克背上的西维尔松了口气。  
0:19:38 <青墨> 青墨既然没事了，立刻转身回去照顾队友，先不去追了  
0:20:10 <洛克> 于是等待所有人到齐，准备回去。  
0:20:24 <青墨> （哼哼，下次再遇到我要假装被恐惧到[表情]  
0:20:34 < dm> 一头撞进南边房间的易普列斯和奥莉安娜此时才清醒过来，环顾四周，发现这是一间宽敞豪华的石室。  
0:20:44 < dm> 在这巨大的房间里一根阴暗而庞大的花岗岩柱从地面一直升到天花板。房间在东西两方向各开有一道拱门。地板由光滑的大理石铺就，墙壁嵌着彩绘马赛克瓷砖，其中很多块已经剥落，或是被人粗暴地敲下挖走了。  
0:21:08 <易普列斯> “这里是什么地方，你没事吧”询问夏  
0:21:14 < dm> 喷水池附近的地面生长着厚厚的一层霉藓，呈现出斑驳的铁锈和深棕色。你们似乎感受到阵阵寒气自那附近传来。  
0:21:44 < dm> 房间中央巨柱的西侧有一个凹室，那里设有一个高出地面约4尺的喷水池，雕刻着涡状的花纹。  
0:21:48 <夏> “那东西有点可怕...但是，我不知道这里是哪里”  
0:22:03 <夏> “不知道怎么的就跑到这来了”  
0:22:50 <易普列斯> 内心的恐惧感消失后，感觉好多了：“不知道，刚才只想着逃掉，没留意这里的情况，不过也看不出这里到底是干什么的。我刚才好像也看到怪物也直接逃掉了，其他人应该也没事。”  
0:23:07 <青墨> 靠近西侧的凹室，观察下喷水池和附近  
0:23:16 <洛克> （这个石是啥？）  
0:23:50 < dm> 青墨刚一靠近就感受到强烈的寒气，加上之前下水还没干的衣服 ，一下子冻伤了她的皮肤。  
0:24:05 <青墨> 可以辨认下棕色的苔藓吗  
0:24:11 < dm> 房间中央巨柱的东侧同样有一个壁龛，壁龛以釉彩和镀银装饰，边缘摹刻着精美的鎏金铭文。  
0:24:21 < dm> （观察苔藓需要知识:地下城）  
0:24:30 < dm> 壁龛内似乎悬挂着一些器具，但一根大石柱结结实实地杵在壁龛之前，使你们无法看清其中存放的物品。石柱下的大理石地砖都被砸裂了，看来这是一根从天而降的巨柱陷阱。  
0:24:31 <易普列斯> 顺时针绕着岩柱看一下柱子，但小心的避开地上的霉藓，感觉那些霉藓不对劲  
0:24:48 < dm> （那根石头就是砸下来的大石柱子）  
0:24:58 <骰子> [青墨]掷出了: 1D20+7=2+7=9  
0:25:17 < dm> 青墨摇摇头，不知道这是什么东西，但那离奇的寒冷让她十分难受。  
0:25:27 <骰子> [Arwyn]掷出了: 寒冷淤伤: 3D6=(5+3+2)=10  
0:25:36 <青墨> 于是特意避开了那些苔藓  
0:25:45 <易普列斯> 观察一下石柱的情况，看看是不是能推开的那种  
0:25:48 < dm> 青墨直接被冻得神色恍惚，几乎要晕过去。  
0:25:56 <青墨> （[表情]  
0:26:03 <易普列斯> （洛克快来奶人啊[表情]）  
0:26:12 <青墨> （直接冻晕了，我只有9血  
0:26:27 <易普列斯> （幸亏有奶棒，不然都不知道要死多少回了[表情]）  
0:26:37 < dm> （非致命伤害）  
0:26:51 <洛克> 等了半天发现还是没人来，洛克心想他们不会出事了吧。  
0:27:19 <洛克> “你再忍耐下。”一边对西维尔说，一边小心翼翼地往前走。  
0:27:26 < dm> 易普列斯推了推石柱，发现难以撼动，而青墨突然跌倒让他的注意力一下子被吸引过去。  
0:27:30 <易普列斯> 看到青墨昏倒赶紧去找洛克过来（非致命伤超过实际血量也是要昏迷的）  
0:27:40 < dm> （嗯，我以为青墨是10hp）  
0:27:45 <夏> “这是什么东西....居然有这么冷的温度...是魔法吗”  
0:27:46 < dm> （那就是恍惚了）  
0:27:57 <西维尔> “唔......嗯.....”西维尔回应着。  
0:28:01 < dm> （进行知识:地下城检定来识别那是什么苔藓）  
0:28:09 <夏> （没得）  
0:28:09 <洛克> 然后来到了这个房间，看到了倒在地上的青墨。  
0:28:40 <洛克> “为什么是追过去的青墨受伤了？”疑惑地问道。  
0:29:00 <易普列斯> “快点先治疗一下，不知道发生了什么，一碰到那些霉藓她突然就倒下了。你们也被碰那些霉藓”  
0:29:03 <洛克> （我治疗能治疗淤伤吗？）  
0:29:04 <夏> “不清楚....可能...惊慌中跳过去了？”  
0:29:08 < dm> （追过去✘  
0:29:08 < dm> 逃过去）  
0:29:33 <夏> 夏思考了一下，拿火把朝那东西丢了上去  
0:29:35 < dm> （能的，治疗魔法都可以治疗等量的淤伤）  
0:30:09 <洛克> 洛克怒火中烧：“哦，是吗？所以你们又在这里进行了惊心动魄的大冒险吗？在这种情况下？”  
0:30:18 < dm> 火把一挨上那霉菌，那棕色的苔藓就猛地膨胀扩散开来，这下子周围所有人可都倒了霉。  
0:30:29 <夏> （挠头）  
0:30:32 <骰子> [Arwyn]掷出了: 寒冷淤伤: 3D6=(6+5+5)=16  
0:30:33 <夏> （啊这）  
0:30:50 < dm> （除了希维尔全员受16点寒冷淤伤）  
0:31:02 <易普列斯> “没，现在状况根本不适合战斗，我和青墨只是检查一下这个房间，没想到她直接昏倒了。”  
0:31:03 <西维尔> （[表情]  
0:31:08 <夏> （我...tm）  
0:31:19 <易普列斯> （。。。。西维尔快过来灌药啊[表情]）  
0:31:30 <易普列斯> （不然就要团灭在这里了）  
0:31:32 <青墨> （我-8血了，这回是致命伤了[表情]  
0:31:37 <夏> （能过反射吗）  
0:31:39 <西维尔> （我只有一瓶...还有谁有吗)  
0:31:41 < dm> （不能）  
0:32:03 < dm> （你救个能用魔杖的）  
0:32:06 <夏> （我有）  
0:32:18 < dm> （倒霉玩意儿，小冰）  
0:32:20 <易普列斯> （非致命伤我记得1小时恢复1点，但我忘了会不会自动稳定的。先救洛克，他还能使用魔杖）  
0:32:24 < dm> （还有前世记忆呢）  
0:32:36 < dm> （回回篓子都是你捅的）  
0:32:42 <西维尔> 西维尔很不情愿地从洛克背上爬上，熟练地爬到夏旁边翻出她包里的药水。  
0:33:07 <西维尔> 然后爬回洛克身边，扶起身给她灌下。  
0:33:10 <易普列斯> （好像不用，要实际生命值掉到0以下才行，非致命伤应该不需要。我打不了躺4个小时就行了）  
0:33:13 <骰子> [豪猪]掷出了: 1D8+1=7+1=8  
0:33:18 <夏> （行吧，随便你）  
0:33:38 < dm> （不过确实很有戏剧性的效果）  
0:33:48 < dm> （哈哈哈哈哈哈）  
0:34:05 <易普列斯> （[表情]）  
0:34:08 <西维尔> “夏.....嗯......这个菌类好像之前课上有说过.....”  
0:34:10 < dm> （小冰和独舞两个前世记忆者）  
0:34:13 <洛克> 洛克颤抖着醒了过来。冰冷的，湿漉漉的盔甲让她浑身发抖  
0:34:17 < dm> （一个脸黑一直大失败）  
0:34:20 <夏> （反正非致命伤...不致死，hhhh）  
0:34:31 < dm> （一个欢脱捣蛋鬼）  
0:34:33 <西维尔> (这个菌类是城主书环境篇的那个嘛.....)  
0:34:42 < dm> （嗯，是的）  
0:34:47 <夏> （嗯）  
0:34:49 < dm> （棕霉菌）  
0:35:01 < dm> （小冰肯定记错了，记成这东西怕火了）  
0:35:08 <夏> （我记得还蛮清楚的，上课记得太清楚了，所以我扔了）  
0:35:11 <夏> （hhhh）  
0:35:12 < dm> （说实话我也很纳闷。。有点反直觉）  
0:35:22 <夏> （不，单纯的想扔）  
0:35:27 <易普列斯> （我最多也就躺2小时就恍惚了，青墨应该现在要三下回春才能恢复。非我之过，是骰子误我）  
0:35:38 <夏> （我之前没干过这事）  
0:35:39 < dm> （那你可真是太坏了）  
0:35:51 <青墨> （怎么不致死啊？我已经挂着8点非致命了，再冻的全是致命伤啊，直接把我冻死啦  
0:35:55 <洛克> 她的牙齿打颤，发出连续碰撞声。然后她拿出魔棒，点了所有人一下。现在她连发火的力气都没有了。  
0:36:15 <夏> （非致命伤害不会超过负血啊）  
0:36:24 < dm> （嗯）  
0:36:35 < dm> （超过的部分不会算进致命伤害的）  
0:36:41 < dm> （否则小冰可就是千古罪人了）  
0:36:45 <青墨> （但我已经有非致命伤了，再受的非致命会变成致命伤  
0:36:47 < dm> （狄更斯二世）  
0:36:52 < dm> （不会的不会的）  
0:37:02 <易普列斯> （反正这些东西我都是先避开再说的，至少等队伍的知识裔提供具体知识再考虑怎么处理，谁知道会不会改效果或者记错。[表情]）  
0:37:07 <青墨> （好吧，反正没死就好  
0:37:09 <夏> （嗯）  
0:37:16 <洛克> 等了一会，她发现青墨没有醒来，于是又点了一下。  
0:37:46 <青墨> （在死亡的边缘反复试探排行榜：青墨：2次[表情]  
0:38:10 <夏> （主要是，这个炸了16血是我没想到的）  
0:38:13 <易普列斯> “刚才发生了什么，我就记得突然一股寒意，然后我就失去知觉了”  
0:38:18 <青墨> 慢慢的悠悠转醒“我是打开冰箱了吗？这么冷”全身蜷缩在一起  
0:38:19 <洛克> （其实就一次。水下那次还是蛮危险的。）  
0:38:20 <夏> （6.5.5）  
0:38:21 < dm> （我也没想到）  
0:38:36 <易普列斯> （3d6，期望也10了，除了我好像也没人撑得住）  
0:38:38 <夏> “唔...我也不知道！我以为，这东西这么冷，他会怕火！”  
0:38:38 <洛克> （今天dm的骰运爆炸好）  
0:38:50 <夏> 夏不知所措的晃了晃神  
0:38:58 <易普列斯> （幸亏有人灌药，不然大家在这里要躺好几个小时才能醒过来[表情]）  
0:39:13 < dm> 地面还满是这些棕色的霉菌，爬满了整片西侧房间。  
0:39:25 <洛克> （我正在发火呢，然后突然就不知道怎么了晕过去了）  
0:39:37 < dm> （你可以继续发火了）  
0:39:42 < dm> （哈哈哈哈）  
0:40:04 <洛克> （已经没力气了。）  
0:40:18 <易普列斯> “再给我来一下吧。青墨应该也是因为这个才突然昏倒的。我感觉还有点难受，应该是没完全好”（16伤，我奶满也需要2下，奶满吧，浪费就浪费了）  
0:40:32 <青墨> “把大象装冰箱共分几步？要4步，因为青墨被关在冰箱里啦”迷糊着说胡话  
0:40:39 <夏> “他们是不是可怕的生物！普通火没用，用炙火胶？”夏开始怀疑这些东西怎么清理  
0:40:49 <洛克> 于是又点了青墨和易普列斯一下。  
0:41:10 < dm> （怪物:我开始后悔刚才逃跑了）  
0:41:14 <青墨> （我2下已经满了，我够了  
0:41:28 <易普列斯> “别了，要是再来一下，我可受不了。就放着别管吧。没必要一直针对这些霉藓。”  
0:41:50 <青墨> “钻石湖召开全体大会哪个人没有来？青墨啊，她在冰箱里关着呐”全身打了个哆嗦  
0:42:02 <夏> “好吧...我还以为这些垃圾堆里头总有好东西”  
0:42:11 <洛克> 洛克的鼻涕流了出来：“有的时候我会觉得，牧师的存在让人们忘记了地下城有多危险。”  
0:42:25 <夏> （确实）  
0:42:50 <青墨> “阿嚏！”  
0:42:51 <夏> 夏仔细的看了看这个房间，确定这里应该没有什么其他的东西了吧  
0:42:52 < dm> （无法反驳）  
0:43:05 <易普列斯> 起身，因为刚才想推开石柱发现没用，于是放弃直接推开石柱，试着搜索一下这个房间。  
0:43:06 <夏> （能再描述一遍吗）  
0:43:08 < dm> 奥丽安娜发现喷水池上方有一个岩制的方形嵌钮。  
0:43:10 <骰子> [凌寒独舞]掷出了: 1D20+4=19+4=23  
0:43:19 <夏> “那个，能按吗？”  
0:43:20 < dm> 房间中央巨柱的西侧有一个凹室，那里设有一个高出地面约4尺的喷水池，雕刻着涡状的花纹。喷水池上方有一个岩制的方形嵌钮。  
0:43:27 < dm> 房间中央巨柱的东侧同样有一个壁龛，壁龛以釉彩和镀银装饰，边缘摹刻着精美的鎏金铭文。壁龛内似乎悬挂着一些器具，但一根大石柱结结实实地杵在壁龛之前，使你们无法看清其中存放的物品。石柱下的大理石地砖都被砸裂了，看来这是一根从天而降的巨柱陷阱。  
0:43:39 <夏> 夏忽然又开始蠢蠢欲动，手伸出了一半  
0:44:06 < dm> 易普列斯仔细检查了一遍房间后，发现北墙的角落里也有一个不起眼的石头嵌钮。  
0:44:37 <夏> 夏看到没人阻止，于是凑上去想摸摸，按按看  
0:44:44 <青墨> 青墨突然一骨碌爬起身，远离房间跑开，跑到离夏800里开外的地方，北靠墙，高清重置  
0:45:15 <夏> （挠头）  
0:45:22 < dm> 奥莉安娜按下了按钮，那巨大的石柱发出可怕的隆隆声，似乎要爆发出岩浆和烈火。  
0:45:24 <易普列斯> “这里有个嵌钮，你们先离开远一点，然后我按一下试试看”因为刚才的事情有点不放心，而且队伍里有些人还被刚才的白雾影响到，所以让其他人先离远点再尝试  
0:45:46 <易普列斯> （、、、、、、）  
0:46:12 <夏> 夏看到这情况，赶快往身后跑去  
0:46:19 < dm> 但最终这声音平定下来，接着，那喷水池开始流出一泓清澈的泉水。  
0:46:19 <青墨> （按吧按吧，我已经跑很远了  
0:46:22 <夏> （嗯？这剧情没见过啊）  
0:46:47 <夏> “唔...？只是出水...看起来没什么...”  
0:46:49 < dm> “哗啦啦～”水龙头安静地流淌着，刚才的巨响似乎只是个幻觉。  
0:47:19 <夏> 夏好奇的凑了过去，伸手蹭蹭那些水流  
0:47:47 <易普列斯> “不知道这个按钮有没有危险，你们还是先远离点，像那个安全点还好，有问题的话我一个人也方便逃走，而且没逃开你们也能来救我”  
0:48:21 < dm> 奥莉安娜的手感受到一阵温暖，那泉水似乎并不只是一般的水，残留在手上的水滴闪着宝石般的光。  
0:48:46 <夏> “看起来好像没有问题诶”  
0:48:57 <夏> 夏招呼旁边的人过来  
0:49:16 <易普列斯> “还是小心点好吧。都不知道这水有没有问题就直接触碰有点危险”  
0:50:11 <夏> “是吗...牧师牧师，这水能喝吗“  
0:50:19 <洛克> （额 抱歉，谁控一下我的人物？我明天要上班，这下要先睡了）  
0:50:23 <夏> 夏看了看，甚至想舔一舔  
0:50:31 <夏> （或者先停）  
0:50:54 < dm> （嗯，那就先save好了）  
0:51:05 <夏> （发经验发经验）  
0:51:17 < dm> （不过接下来也没战斗了。。我还是想跑到你们回钻石湖）  
0:51:28 < dm> （这样也方便处理之后的单人剧情）  
0:51:40 <夏> （也行，这不是五分钟）  
0:51:55 <洛克> （到回砖石湖吧）  
0:52:04 <易普列斯> （没事，后面没战斗就先探索完吧。我反正会做log的，到时洛克可以看一下，就只剩下些找东西的部分。我还想按一下按钮的，结果你们都不给我回应。。。我现在按不好不按也不好。。。）  
0:52:08 <夏> 夏想了想，伸出了自己粉嫩的小舌头舔了一口  
0:52:25 < dm> 奥莉安娜舔了一口那清澈的泉水，感受到一股奇妙的暖流充盈全身，身体的虚弱瞬间缓解不少。  
0:52:25 <夏> （按就是了  
0:52:30 <骰子> [Arwyn]掷出了: 属性伤害回复: 1D4=2  
0:52:36 <夏> “嗯！我感觉很舒服！”  
0:52:46 <洛克> （嗯嗯 不好意思，先撤了）  
0:52:56 <骰子> [Arwyn]掷出了: 生命值回复: 1D8=1  
0:52:58 <青墨> （晚安，拜拜  
0:52:59 <洛克> （可以，为了pc操碎了心）  
0:53:06 <夏> （hhhh）  
0:53:09 <夏> （晚安）  
0:53:21 <易普列斯> （虽然我知道这个机关是干什么用的[表情]，但现在我不方便直接按，毕竟一堆类似陷阱的。晚安）  
0:53:29 < dm> （这里本来就是有这个水龙头的。。当时我就担心你们中那个毒太深）  
0:53:34 <青墨> “小易，你按吧，我已经跑到800里开外啦，你随便按”  
0:53:47 <夏> “不过不知道前面还有没有其他的东西，要不，你就把机关按了吧...或者我来？”  
0:53:47 <易普列斯> “行，那我按了”按下按钮  
0:53:53 <夏> 夏的好奇心有些浓重  
0:53:57 <易普列斯> 然后看一下有没有动静  
0:54:01 < dm> 易普列斯触动机关之后，随着链条拉拽的噪音，东侧的石柱缓缓地升回天花板，你们这才注意到石柱下那具残破的尸骸，如今已只剩破碎折断的骨骼。  
0:54:10 <青墨> 立刻唔上眼睛不敢看  
0:54:11 < dm> 尸体身上穿戴着一件闪亮的镀银链甲，尽管遭受了如此的重击与长年的闲置，上面却没有一点锈蚀或损伤的痕迹。骸骨手边的一个革制小包还算保存完好，但其他物件早已和这个倒霉鬼一并被砸成碎片了。  
0:54:57 < dm> 那处华丽的壁龛现在也对你们敞开，其中悬挂着一些精美的工具。  
0:55:16 < dm> （今天的loot可能有点多。。。）  
0:55:26 < dm> （这也是我希望你们能跑到这里的原因）  
0:55:28 <夏> “好像是好东西！”夏伸出了细剑准备把它撩出来  
0:55:33 <易普列斯> 小心的把尸体勾出来，没有直接走进去。反正机关是可重复触发的  
0:56:10 <易普列斯> 弄出来后检查一下尸体上的东西。  
0:56:15 < dm> 你们尸体旁边革包，它就碎成了片片残屑。包内装着的东西也暴露出来，那是四块从墙上撬下来的马赛克瓷砖，一对镶嵌着红色玛瑙石的纯金手镯和两枚无暇的温润美玉。  
0:56:52 <夏> “噢，首饰，我想把它镶在我的细剑上！”  
0:57:08 < dm> 尸体身上的链甲看起来相当完好，轻轻拂去上面的灰尘，看起来闪耀如新。  
0:57:39 < dm> （独舞:记loot记loot）  
0:57:52 <夏> （还要继续探索吗）  
0:58:08 <夏> 夏看看周围还有其他路没  
0:58:31 <夏> （我怎么感觉别人有前世记忆是为了过得更舒服，我是让你们过的更危险）  
0:58:32 <易普列斯> “看上去前面那些雕像的缺少应该就是他拿走一部分了，不过他也没想到会直接压死在这里吧”  
0:58:36 <易普列斯> （记好了）  
0:58:50 < dm> 房间东西两侧都各自通向一个房间，看起来里边空间宽敞，装潢华丽。  
0:58:57 < dm> 那处华丽的壁龛中悬挂着一些精美的工具，包括一把沉重而坚韧的墨黑色标尺，以黄金镌刻点缀着花纹；一枚水晶磨制的通透镜片，配有精美的金质雕花镜框与细链；以及一柄发出柔和光泽的银锤，其上凿刻着繁复的符文。  
0:59:06 <易普列斯> 犹豫了一下，将东西拿走后，试着将尸体重新推到原来的位置看看石柱会不会重新掉下来  
0:59:23 < dm> 石柱并没有掉下来，似乎只是一次性作用的机关。  
0:59:56 < dm> （有个小冰在，感觉要热闹不少）  
1:00:10 < dm> （独舞则是让人很安心，靠得住）  
1:00:22 < dm> （哈哈，你们两个，简直是珠联璧合）  
1:00:24 <青墨> “喂…… 你们怎么样啦？要不要回去啊？这里好冷啊”  
1:00:26 <夏> “看上去这些东西很值钱，我们把它们弄下来看看？”  
1:01:13 <夏> “冷算什么！啊戚，这些工具看起来比之前捡的那些都值钱诶，你看，闪闪发光”  
1:01:32 <夏> 夏凑上去准备小心的拿下来  
1:01:51 <易普列斯> 看石柱没掉下来，确定是不会再触发了，所以直接走进去，把东西拿走。经过时小声说一句：“抱歉了，不过反正你都碎成这样了，大不了就再碎一点，而且到时我也会把你重新拉出来的，不过看来没事，就当我把你从石柱下拉出来的报答吧”  
1:01:53 < dm> 奥莉安娜取下那些工具，注意到那把墨黑色的标尺颇为沉重，似乎是精金打造的。镜片和银锤也是精美绝伦。  
1:02:05 <易普列斯> （经过—经过尸体时）  
1:03:32 <夏> “什么？精金的？？这么离谱？”  
1:03:54 <夏> “长耳朵，快来拿，刚才的毒气让我有些拿不动...”  
1:03:54 <易普列斯> “不清楚，到时出去再看一下，如果真是精金的那就值钱了”  
1:04:09 <易普列斯> “没问题，我都收好了。”将东西放进背包放好  
1:04:25 < dm> 洛克可以辨认出壁龛上铭文的内容是用古老的风族语写就:  
1:04:32 < dm> 卓越的风之贵胄，巨匠建筑师，奇观营建者纳卓克大师，执此妙具，衡序度准，躬为巨作，垂范千古，万世永昭。  
1:05:43 <易普列斯> （当他跟我们解释了一下吧。毕竟他应该现在都睡着了[表情]）  
1:05:48 < dm> （嗯。。。）  
1:06:07 < dm> （loot也发完了，回钻石湖先save吧）  
1:06:12 <夏> （嗯）  
1:06:50 <夏> 夏见到今天收获颇丰，对大家说希望先回去一趟，毕竟今天遭了那么多罪，总得好好休息才行  
1:06:54 <青墨> （这个房间结束了？东西不是还有房间吗  
1:06:57 <易普列斯> “纳卓克，看描述可能就是这里的建造者了，老实说还真危险，到处都是陷阱，而且都不知道过去多久了还都能生效，也真是了不起”  
1:07:46 <青墨> @dm @dm 看着至少还有2个房间吗？我理解错了么  
1:08:01 < dm> （的确还有房间的）  
1:08:15 < dm> （只是西维尔和洛克都休息去了）  
1:08:20 < dm> （也不方便继续冒险）  
1:08:24 <夏> “总之...就是工匠大师他家里的好宝贝...既然他不在那么多年了，我们到访总要好好招待吧....这些就好好带走了！谢谢大师！”夏对着这个房间举了一躬，然后快乐的看了看今天的战利品  
1:08:28 < dm> （其实还是我开得太晚了。。。）  
1:08:34 <夏> （就先结束吧）  
1:08:34 < dm> （有点抱歉呢）  
1:08:38 < dm> （嗯）  
1:08:41 < dm> 这次冒险可谓收获颇丰，但由于奥莉安娜和西维尔的状况不佳，你们决定暂且撤离风语之墓。经历了返回路上的一番跋涉，你们回到旋转巨人旅店，付了7银币房钱之后，一到房间就扑倒在床上酣然入梦。  
1:08:45 <夏> （每周两次，估计也还好）  
1:09:02 <易普列斯> “先回去吧，下次应该还得来一次，毕竟哪个怪物还躲在这里，不解决它总不放心”  
1:08:54 < dm> ------------S A V E------------