1.匿名函数

function (){ }

(1)创建函数

|  |
| --- |
| 函数声明  function fn(){  } |
| 函数表达式  var fun=function(){  }  变量名称就是函数的名称 |

**函数名称和函数名称()的区别**

函数名称本质是一个变量，保存了一个函数。

函数名称()，在调用一个函数，执行函数体中的代码，得到函数的返回结果

**函数声明和函数表达式的区别**

函数声明创建的函数存在函数的整体提升，可以先写调用再写创建。

函数表达式创建的函数只提升变量声明的部分，赋值不提升，必须先写创建再写调用。

练习：使用函数表达式的方式创建函数，传递任意两个数字，返回两个数字之间所有整数的和。

(2)匿名函数自调用

全局污染：全局变量的出现带来的影响，在任意的作用域下都可以访问到。

使用匿名函数自调用为了防止全局污染

|  |
| --- |
| (function(){  //函数作用域，里边的变量是局部变量  })(); |

(3)回调函数

将函数以实参的形式传递给另一个函数

|  |
| --- |
| function ran(madai){  madai() //通过形参来接收传递函数，并通过形参调用传递的回调函数  }  function dong(){ }  ran( dong )  ran( function(){} ) |

2.系统函数

parseInt()/parseFloat()/Number()

isNaN() 检测一个数据是否为NaN，首先会自动调用Number

是NaN -> true 不是NaN -> false

isFinite() 检测一个值是否为有限值

Infinity 无限值

eval() 执行字符串中的表达式

3.对象

属于引用类型的数据

对象是一组属性和方法的集合

一个手机，属性有颜色、品牌、cpu，内存，屏幕... 方法有打电话、发短信、看视频、听音乐...

然桑，属性头发颜色、身高、体重、国籍... 方法有摊煎饼、养兔子、拔网线、接力赛、单杠...

万物皆对象

(1)JS中的对象

自定义对象，自己创建的对象

内置对象，JS提供的对象

宿主对象，根据不同的执行环境划分的

(2)自定义对象

对象字面量

内置构造函数

自定义构造函数

(3)使用对象字面量创建

使用大括号 { } 创建空对象

属性名和属性值之间用冒号隔开，多组属性之间用逗号隔开

如果属性名中含有特殊字符，需要加引号

练习：创建一个人对象，包含的属性有姓名、性别、身高、体重...

(4)访问属性

对象.属性名

对象[ '属性名' ]

如果属性不存在，则返回undefined

练习：创建一本图书的对象，包含的属性有编号、标题、价格、作者；打印出图书的标题，修改图书的价格，添加图书的出版社属性，打印对象。

(5)使用内置构造函数创建对象

new Object()

创建一个空对象，需要单独的添加每一个属性。

练习：使用内置构造函数创建一个商品的对象，包含有商品的编号，标题，价格，是否在售。

(6)遍历属性

|  |
| --- |
| for(var k in 对象){  k 代表每一个属性名  对象[k] 代表每一个属性名对应的属性值  } |

(7)方法

对应的是一个函数

|  |
| --- |
| var person={  name:'ran',  play1: function(){  this //指代当前的对象  }  };  调用方法 person.play1() |

课后任务

(1)复习今天内容，整理思维导图

(2)练习：

创建一个学生的对象，包含有多个成绩属性，遍历对象的属性，计算出总成绩和平均成绩。

创建一个圆的对象，包含有半径和圆周率属性，添加计算周长和面积的两个方法，并返回计算的结果。

(3)预习JS第7天 数组