卡片动画文档

1. 创建两个数组放置展示图片和移出的动画（注：也可以将移除的图片保存到属性，不需要保存到数组）

imageViews ， resueArry

maxLength 为根控制器的view

2.主要函数

/// param: count 图片数量

/// 添加所有图片到view上

func createImageViews(count: Int)

///param: index 当前第几张图片

/// 添加每一张图片

func createOneImageView(index: Int) -> UIImageView

/// param : index 当前添加的图片

/// 设置图片的形状，分层显示，添加相应手势

func createOneImageView(index: Int) -> UIImageView

/// param : imageView 当前图片

/// param : index 当前添加图片序号

/// 添加图片设置动画效果每张图片错开分层实现

func setUpImageView(imageView: UIImageView, index: Int)

/// 划动手势 根据状态 pan.changed,pan.ended , pan.cancelled来控制图片移动和显示动画

func panPanGesture(pan: UIPanGestureRecognizer)

/// 结束动画 还原图片到原位置

endAnimation（）