

# Tests in ABP

## 基本框架

1. 使用的框架（按照abp文档推荐的）：
  - [xUnit](#)（整体测试框架）
  - [NSubstitute](#)（mock用的包）
  - [Shouldly](#)（assert用的包）建议升级到4.0.1，低版本可能有问题。
2. 函数attribute
  - 使用 `[Fact]` attribute来声明一个测试函数
3. 函数命名
  - 函数命名需要传达的信息
    - 该函数是个测试函数
    - 该函数测试的功能函数
    - 该函数所期望的表现结果
  - 建议的函数命名
    - `Test_{Function_name_to_be_tested}_{Success/Fail_For_Some_Reason}`
    - Examples
      - `public void Test_FreezeConfiguration_Success()`
      - `public void Test_EndDataProcess_DataProcessFailed()`
      - `public async Task Test_DeleteFlow_Fail_For_ActiveFlow()`

## 三a注释

1. 在测试函数中使用三a注释，分别表示测试的三个阶段
  - `// arrange`（准备阶段，准备一些测试所需的数据结构，比如DTO、request等）
  - `// act`（执行阶段，一般为执行具体需要测试的函数）
  - `// assert`（断言阶段，一般为检查函数的执行结果是否符合预期）

```
[Fact]
public void Test_FreezeConfiguration_Success()
{
    // arrange
    var fakeFlow = Flow.Create(Guid.NewGuid(), Guid.NewGuid(), 1);
    fakeFlow.Freeze.ShouldBe(false);

    // act
    fakeFlow.FreezeConfiguration();

    // assert
    fakeFlow.Freeze.ShouldBe(true);
}
```

## 在Test类中使用internal的函数/类

1. 比如src/Flow.Domain中有一个internal函数

```
internal static Flow Create(Guid id, Guid flowFamilyId, int version)
{
    return new Flow(id, flowFamilyId, version);
}
```

2. 为了在test/Flow.Domain.Tests中调用它，需要在src/Flow.Domain的csproj中加入

```
<ItemGroup>
  <AssemblyAttribute
Include="System.Runtime.CompilerServices.InternalsVisibleTo">
    <_Parameter1>Flow.Domain.Tests</_Parameter1>
  </AssemblyAttribute>
</ItemGroup>
```

（PS:建议对csproj autoformat一下，如果format不对的话会报错一片红，但是很难发现是format导致的载入问题）

3. 如果我想访问private呢？

- unable and unreasonable
- private函数应该是被public调用的，外部使用的入口也是public。你应当通过public来调用private。

## 使用NSubstitute来Mock

1. 基本语法

1. 创建

```
public class FlowManagerTest : FlowDomainTestBase
{
    private readonly IRepository<Flow, Guid> fakeFlowRepo;

    public FlowManagerTest()
    {
        this.fakeFlowRepo = Substitute.For<IRepository<Flow, Guid>>();
    }
}
```

2. 拟定返回值（arrange阶段）

```
this.flowRepository.GetAsync(flow.Id).Returns(flow);
```

如同调用它一样的语法，后续跟Returns来表示当参数为 `flow.Id` 时返回值为 `flow` 这个实例。

3. 更复杂点的用法

1. `ReturnsForAnyArgs` 对于任何参数，返回固定的值。

2. `ReturnsNullForAnyArgs` 对于任何参数，返回Null

3. 当使用包含AnyArgs的句式时，前面的函数参数应当是些啥都无所谓。建议使用 `default`。

- 若有同名重载函数时，使用 `default`(你期望的参数类型)

4. example:

```
this.fakeFlowRepo.InsertAsync(default).ReturnsNullForAnyArgs();
```

释义：对于一切参数的 `insertAsync` 都返回Null。

5. 更多用法请参考[文档](#)

4. 检查调用次数（assert阶段）

1. 使用 `Received` / `ReceivedWithAnyArgs` 来判断目标函数被调用次数是否符合预期

```
// 任意参数InsertAsync被调用一次
await this.fakeFlowFamilyRepo
    .ReceivedWithAnyArgs(1)
    .InsertAsync(default).ConfigureAwait(false);

// 参数为flow时的InsertAsync被调用一次
await this.fakeFlowRepo
    .Received(1)
    .InsertAsync(flow).ConfigureAwait(false);
```

3. async的函数需要加上 `await` 与 `ConfigureAwait(false)`

## 使用Shouldly来assert

1. 基本用法:

```
Something.ShouldBe(...)
```

2. 常用用法

```
general:
    ShouldBe
    ShouldBeNull
Bool:
    ShouldBeTrue
    ShouldBeFalse
集合类:
    ShouldBeEmpty
    ShouldBeEquivalentTo(集合相等)
int:
    ShouldBeGreaterThan
```

3. 判断proto中的 `RepeatedField<AlgoConfigDto>` 与c#中的 `List<AlgoConfig>` 集合相等

1. `RepeatedField`中包含的为Dto，而List中包含的是具体的类，因此需要先用mapper转换

2. 集合相等不能直接使用 `ShouldBe`，需要使用 `ShouldBeEquivalentTo`

3. example:

```
this.objectMapper.Map<RepeatedField<AlgoConfigDto>, List<AlgoConfig>>
(flowConfig.DataProcessAlgos)
    .ShouldBeEquivalentTo(flow.DataProcessAlgos);
```

## 单测和集成测试

1. 单测（一般为Domain层）：仅针对具体的功能函数，一切外界因素均使用mock。
2. 集成测试（一般为application层）：针对业务功能入口函数，数据库使用真实的（mongo2Go），eventBus使用mock的，其他酌情考虑。
  - 如何使用真实的： `GetRequiredService<T>`
  - 为什么eventBus使用mock的？
    1. 我们业务侧保证调用到abp框架的publish函数即可，因此检查publish函数是否被调用即可，至于消息是否到达rabbitmq是abp框架的部分。
    2. 如果使用真实的，我们也难以观察到event是否真实发送到了rabbitmq中。  
（只能打开webUI看或者使用rabbitMQ的sdk来自己实现连接rabbitmq并调用函数，复杂度飙升）

## Mongo2Go

1. ABP使用了mongo2Go，会为每个测试用例起一个临时的mongo实例，开在27xxx端口。
  - 每个test的mongo独立隔离，拥有同样的预置数据。
  - 临时实例访问不了，测试结束就没了。
2. 每个临时mongo2GO都会插入预置的Data Seed数据。
3. 如何强制tests 时使用本地自己起的mongo而不是mongo2GO的临时实例？

- 在src/Flow.MongoDB/FlowMongoDbModule.cs的ConfigureServices函数中加入以下代码
- ```
// uncomment this will use local mongoDB
/*this.Configure<AbpDbConnectionOptions>(options =>
{
    options.ConnectionStrings[FlowDbProperties.ConnectionStringName] =
    "mongodb://localhost:27017/CTA";
});
*/
```

## 设置Mongo的Guid类型

1. 在src/Flow.MongoDB/FlowMongoDbModule.cs中加入以下函数

```
public override void
OnPreApplicationInitialization(ApplicationInitializationContext context)
{
    // every test will run this function, which leads to duplicate
    registration.
    // recreate BsonSerializer for tests use.
    // and use test/Flow.Application.Tests/xunit.runner.json &
    test/Flow.Domain.Tests/xunit.runner.json to make tests parallel
    Type staticType = typeof(BsonSerializer);
    ConstructorInfo ci = staticType.TypeInitializer;
```

```

        object[] parameters = new object[0];
        ci.Invoke(null, parameters);

        // Enable UUID storing and parsing in/from mongodb as UUID
subtype 4.
        BsonDefaults.GuidRepresentationMode = GuidRepresentationMode.V3;
        BsonSerializer.RegisterSerializer(new
GuidSerializer(GuidRepresentation.Standard));
    }

```

- 真正起作用的只有最后两句，但是因为每个测试都会跑这个函数，而BsonSerializer类不允许 duplicate registration，因此需要用点魔法。
- 为了不引发报错，需要
  - 使用发射在每个测试用例执行前销毁BsonSerializer类，然后又初始化它。（如同上述前四行）
  - 使tests顺序执行。在test/Flow.Domain.Tests与test/Flow.Application.Tests项目下加入文件 `xunit.runner.json`
  - `xunit.runner.json`:

```

{
  "parallelizeAssembly": false,
  "parallelizeTestCollections": false
}

```

## Test文件树

- test
  - /Flow.Application.Tests (application层测试)
    - /Flows（包含FlowsAppService的集成测试）
    - /EventHandler（包含eventbus的测试）
    - `xunit.runner.json`（xunit框架的配置文件，为了使测试顺序执行）
  - /Flow.Domain.Tests (domain层测试)
    - /Flows（包含src/Flow.Domain的测试）
    - `xunit.runner.json`（xunit框架的配置文件，为了使测试顺序执行）

## 预置测试数据

1. 位置：test/Flow.TestBase/FlowTestData.cs
2. 放什么？
  - 预置的测试数据，用来在data seed时被插入数据库。
3. 注意：所有测试用例共享一个static类。
4. best practice:

```

public static class FlowTestData
{
    // 声明一些想插入的实例

```

```

public static readonly FlowFamily FlowFamily1;
public static readonly Flow Flow1;
public static readonly Flow Flow2;

public static readonly int FlowFamily1ChildrenNum = 2;

// 准备一个ArrayList, 用来给data seed函数调用
public static readonly ArrayList FlowList = new ArrayList();
public static readonly ArrayList FlowFamilyList = new ArrayList();

static FlowTestData()
{
    /*
    1. 初始化Flow1, Flow2等实例, 并给他们配上期望的属性
    (具体方法下述)
    */

    // 2. 放入ArrayList, 在data seed中调用, 插入该arrayList中每一个实例到
repo。

    FlowList.Add(Flow1);
    FlowList.Add(Flow2);
}
}

```

## 使用反射来设置测试数据

1. 因为Flow类不是所有成员变量都有public setter, 因此使用了反射来构造测试实例。
2. 使用一个工具函数

```

public static class ReflectionSetter
{
    public static bool SetValue(object targetObj, string fieldName,
object fieldValue)
    {
        PropertyInfo prop = targetObj.GetType().GetProperty(fieldName);
        if (prop != null)
        {
            if (prop.PropertyType.IsGenericType &&
prop.PropertyType.GetGenericTypeDefinition() == typeof(Nullable<>))
            {
                dynamic objValue =
System.Activator.CreateInstance(prop.PropertyType);
                objValue = fieldValue;
                prop.SetValue(targetObj, (object)objValue, null);
            }
            else
            {
                prop.SetValue(targetObj, fieldValue, null);
            }

            return true;
        }

        return false;
    }
}

```

```
}  
}
```

3. 创建Flow的Builder类，使用反射来赋值。（FlowCenter放在了test/Flow.TestBase/Builder下）

```
public class FlowBuilder  
{  
    private Flow flow;  
  
    private FlowBuilder()  
    {  
  
    }  
  
    // New() 初始化Builder内部的private flow实例  
    public static FlowBuilder New()  
    {  
        var fb = new FlowBuilder();  
        fb.flow = Flow.Create(Guid.NewGuid(), Guid.NewGuid(), 1);  
        return fb;  
    }  
  
    /*  
    assign函数，一般为使用上述的反射工具函数（ReflectionSetter）来设置成员flow实例的  
    属性，返回它本身以实现链式编程  
    */  
    public FlowBuilder AssignVersion(int version)  
    {  
        ReflectionSetter.SetValue(this.flow, "Version",  
version).ShouldBeTrue();  
        return this;  
    }  
  
    public FlowBuilder AssignFamilyId(Guid familyId)  
    {  
        ReflectionSetter.SetValue(this.flow, "FlowFamilyId",  
familyId).ShouldBeTrue();  
        return this;  
    }  
  
    // 将builder内的成员flow导出  
    public Flow Gen()  
    {  
        return this.flow;  
    }  
}
```

4. 在FlowTestData.cs中这样使用

```
// Flow1  
Flow1 = FlowBuilder  
    .New()  
    .AssignFamilyId(flowFamily1Id)
```

```

        .AssignVersion(1)
        .AssignTrainDatasetId(Guid.NewGuid())
        .AssignTestDatasetId(Guid.NewGuid())
        .AssignOneDataProcessAlgo()
        .AssignDataProcessExperimentId()
        .AssignStep(Shared.FlowStep.RunFlow)
        .AssignOneModelAlgo(Shared.ModelTrainingStatus.Finished)
        .AssignOneModelAlgo(Shared.ModelTrainingStatus.Training)
        .AssignOneModelAlgo(Shared.ModelTrainingStatus.Stopped)
        .AssignOneModelAlgo(Shared.ModelTrainingStatus.Notstart)
        .AssignRunningStatus(Shared.FlowRunningStatus.Training)
        .AssignModelTrainFile("train_file")
        .AssignModelTestFile("test_file")
        .Gen();
FlowList.Add(Flow1);

```

## Data seed

1. 即在tests时，给每个测试用例起的临时mongo中加入的预置数据。
  - PS: 它在integrate数据库时也会被调用。
2. 位置: tests/Flow.TestBase/FlowTestData.cs

```

public class FlowDataSeedContributor : IDataSeedContributor,
ITransientDependency
{
    private readonly IGuidGenerator guidGenerator;
    private readonly IRepository<Flow, Guid> flowRepo;
    private readonly IRepository<FlowFamily, Guid> flowFamilyRepo;

    // 准备好repo
    public FlowDataSeedContributor(
        IGuidGenerator guidGenerator,
        IRepository<Flow, Guid> flowRepo,
        IRepository<FlowFamily, Guid> flowFamilyRepo)
    {
        this.guidGenerator = guidGenerator;
        this.flowRepo = flowRepo;
        this.flowFamilyRepo = flowFamilyRepo;
    }

    public async Task SeedAsync(DataSeedContext context)
    {
        // 理论上mongo2GO应该不需要这一句，但是使用自己的mongo时，每个tests都会调用一次data
        // seed, 所以需要这一句。
        if (await this.flowRepo.GetCountAsync().ConfigureAwait(false) > 0)
        {
            return;
        }
        /*
        在此为repo插入数据。每个tests可视的数据是独一份的。
        */
    }
}

```



```

// 这里我直接使用了FlowTestData中准备完毕的arrayList
foreach (Flow f in FlowTestData.FlowList)
{
    await this.flowRepo.InsertAsync(f).ConfigureAwait(false);
}

foreach (FlowFamily fm in FlowTestData.FlowFamilyList)
{
    await
this.flowFamilyRepo.InsertAsync(fm).ConfigureAwait(false);
}
}
}

```

## EventBus测试

- 发出event: 使用mock类来检验eventBus.PublishAsync的调用次数。
- 接收event: 接受event的函数在abp中表现为override一个abp内部的函数，因此可以像其他普通函数一样写测试。

## 将测试按照分散到多个文件中

- 在集成测试中，需要测试的函数很多，全挤在一个文件里看不下去。
- 解决方法：使用partial关键字来表示类的一部分。
- 文件树：
  - test/Flow.Application.Tests/Flows
    - FlowAppServiceTest.cs（仅包含private成员声明与构造函数）
    - FlowAppServiceTest\_Create.cs（按照功能拆分）
    - FlowAppServiceTest\_Update.cs
    - FlowAppServiceTest\_Delete.cs
    - FlowAppServiceTest\_Control.cs

- 每个文件中类的声明：

```
public partial class FlowAppServiceTest : FlowApplicationTestBase
```

## 注意点：集成测试中因共享Static类导致的同步问题

### 1. 出现原因

- 每个测试虽然有独立的mongodb，但是他们共享一个static类（FlowTestData），因此前一个测试修改了static类中的成员的话，很可能导致下一个测试失败。

### 2. 解决方法

- 从repo中获取测试实例而不是直接使用TestData类中的。

Bad:

```
var flow = FlowTestData.Flow1;
```

good:

```
var flow = await
```

```
this.getFlowInstanceAsync(FlowTestData.Flow1.Id).ConfigureAwait(false);
```

```
// getFlowInstanceAsync是包装了一层repo.GetAsync
```

3. 当然，如果你保证该测试用例中不会修改实例的属性，那么直接使用Static中的成员也是ok的。