

Tests in ABP

基本框架

1. 使用的框架（按照abp文档推荐的）：

- [xUnit](#)（整体测试框架）
- [NSubstitute](#)（mock用的包）
- [Shouldly](#)（assert用的包）建议升级到4.0.1，低版本可能有问题。

2. 函数attribute

- 使用 `[Fact]` attribute来声明一个测试函数

3. 函数命名

- 函数命名需要传达的信息

- 该函数是个测试函数
- 该函数测试的功能函数
- 该函数所期望的表现结果

- 建议的函数命名

- `Test_{Function_name_to_be_tested}_{Success/Fail_For_Some_Reason}`

- Examples

- `public void Test_FreezeConfiguration_Success()`
- `public void Test_EndDataProcess_DataProcessFailed()`
- `public async Task Test_DeleteFlow_Fail_For_ActiveFlow()`

三a注释

1. 在测试函数中使用三a注释，分别表示测试的三个阶段

- `// arrange`（准备阶段，准备一些测试所需的数据结构，比如DTO、request等）
- `// act`（执行阶段，一般为执行具体需要测试的函数）
- `// assert`（断言阶段，一般为检查函数的执行结果是否符合预期）

```
[Fact]
public void Test_FreezeConfiguration_Success()
{
    // arrange
    var fakeFlow = Flow.Create(Guid.NewGuid(), Guid.NewGuid(), 1);
    fakeFlow.FreezeConfiguration();

    // act
    fakeFlow.FreezeConfiguration();

    // assert
    fakeFlow.FreezeConfiguration();
}
```

在Test类中使用internal的函数/类

- 比如src/Flow.Domain中有一个internal函数

```
internal static Flow Create(Guid id, Guid flowFamilyId, int version)
{
    return new Flow(id, flowFamilyId, version);
}
```

- 为了在test/Flow.Domain.Tests中调用它，需要在src/Flow.Domain的csproj中加入

```
<ItemGroup>
    <AssemblyAttribute
        Include="System.Runtime.CompilerServices.InternalsVisibleTo">
        <_Parameter1>Flow.Domain.Tests</_Parameter1>
    </AssemblyAttribute>
</ItemGroup>
```

(PS:建议对csproj autoformat一下，如果format不对的话会报错一片红，但是很难发现是format导致的载入问题)

- 如果我想访问private呢？

- unable and unreasonable
- private函数应该是被public调用的，外部使用的入口也是public。你应当通过public来调用private。

使用NSubstitute来Mock

- 基本语法

- 创建

```
public class FlowManagerTest : FlowDomainTestBase
{
    private readonly IRepository<Flow, Guid> fakeFlowRepo;

    public FlowManagerTest()
    {
        this.fakeFlowRepo = Substitute.For<IRepository<Flow, Guid>>();
    }
}
```

- 拟定返回值 (arrange阶段)

```
this.flowRepository.GetAsync(flow.Id).Returns(flow);
```

如同调用它一样的语法，后续跟Returns来表示当参数为`flow.Id`时返回值为`flow`这个实例。

- 更复杂点的用法

- `ReturnsForAnyArgs`对于任何参数，返回固定的值。

2. `ReturnsNullForAnyArgs` 对于任何参数，返回Null
3. 当使用包含`AnyArgs`的句式时，前面的函数参数应当是些啥都无所谓。建议使用`default`。
 - 若有同名重载函数时，使用`default`(你期望的参数类型)
4. example:


```
this.fakeFlowRepo.InsertAsync(default).ReturnsNullForAnyArgs();
```

释义：对于一切参数的`insertAsync`都返回Null。
5. 更多用法请参考[文档](#)

4. 检查调用次数（assert阶段）

1. 使用`Received / ReceivedWithAnyArgs`来判断目标函数被调用次数是否符合预期

```
// 任意参数InsertAsync被调用一次
await this.fakeFlowFamilyRepo
    .ReceivedWithAnyArgs(1)
    .InsertAsync(default).ConfigureAwait(false);
// 参数为flow时的InsertAsync被调用一次
await this.fakeFlowRepo
    .Received(1)
    .InsertAsync(flow).ConfigureAwait(false);
```

3. `async`的函数需要加上`await`与`ConfigureAwait(false)`

使用`Shouldly`来assert

1. 基本用法:

```
Something.ShouldBe(...)
```

2. 常用用法

```
general:
  ShouldBe
  ShouldBeNull

Bool:
  ShouldBeTrue
  ShouldBeFalse

集合类:
  ShouldBeEmpty
  ShouldBeEquivalentTo(集合相等)

int:
  ShouldBeGreaterThan
```

3. 判断proto中的`RepeatedField<AlgoConfigDto>`与C#中的`List<AlgoConfig>`集合相等

1. `RepeatedField`中包含的为`Dto`，而`List`中包含的是具体的类，因此需要先用`mapper`转换
2. 集合相等不能直接使用`ShouldBe`，需要使用`ShouldBeEquivalentTo`
3. example:

```
this.objectMapper.Map<RepeatedField<AlgoConfigDto>, List<AlgoConfig>>
(flowConfig.DataProcessAlgos)
    .ShouldBeEquivalentTo(flow.DataProcessAlgos);
```

4. 更多用法参考[文档](#)

单测和集成测试

1. 单测（一般为Domain层）：仅针对具体的功能函数，一切外界因素均使用mock。
2. 集成测试（一般为application层）：针对业务功能入口函数，数据库使用真实的（mongo2Go），eventBus使用mock的，其他酌情考虑。
 - 如何使用真实的：`GetRequiredService<T>`
 - 为什么eventBus使用mock的？
 1. 我们业务侧保证调用到abp框架的publish函数即可，因此检查publish函数是否被调用即可，至于消息是否到达rabbitmq是abp框架的部分。
 2. 如果使用真实的，我们也难以观察到event是否真实发送到了rabbitmq中。
(只能打开webUI看或者使用rabbitMQ的sdk来自实现连接rabbitmq并调用函数，复杂度飙升)

Mongo2Go

1. ABP使用了mongo2Go，会为每个测试用例起一个临时的mongo实例，开在27xxx端口。
 - 每个test的mongo独立隔离，拥有同样的预置数据。
 - 临时实例访问不了，测试结束就没了。
2. 每个临时mongo2GO都会插入预置的Data Seed数据。
3. 如何强制tests时使用本地自己起的mongo而不是mongo2GO的临时实例？
 - 在src/Flow.MongoDB/FlowMongoDbModule.cs的ConfigureServices函数中加入以下代码
 - ```
// uncomment this will use local mongoDB
/*this.Configure<AbpDbConnectionOptions>(options =>
{
 options.ConnectionStrings[FlowDbProperties.ConnectionStringName] =
 "mongodb://localhost:27017/CTA";
});*/
*/
```

## 设置Mongo的Guid类型

1. 在src/Flow.MongoDB/FlowMongoDbModule.cs中加入以下函数

```
public override void
OnPreApplicationInitialization(ApplicationInitializationContext context)
{
 // every test will run this function, which leads to duplicate
 registration.
 // recreate BsonSerializer for tests use.
 // and use test/Flow.Application.Tests/xunit.runner.json &
 test/Flow.Domain.Tests/xunit.runner.json to make tests parallel
 Type staticType = typeof(BsonSerializer);
 ConstructorInfo ci = staticType.TypeInitializer;
```

```

 object[] parameters = new object[0];
 ci.Invoke(null, parameters);

 // Enable UUID storing and parsing in/from mongodb as UUID
 subtype 4.
 BsonDefaults.GuidRepresentationMode = GuidRepresentationMode.V3;
 BsonSerializer.RegisterSerializer(new
 GuidSerializer(GuidRepresentation.Standard));
 }
}

```

- 真正起作用的只有最后两句，但是因为每个测试都会跑这个函数，而BsonSerializer类不允许 duplicate registration，因此需要用点魔法。
- 为了不引发报错，需要
  - 使用发射在每个测试用例执行前销毁BsonSerializer类，然后又初始化它。（如同上述前四行）
  - 使tests顺序执行。在test/Flow.Domain.Tests与test/Flow.Application.Tests项目下加入文件 xunit.runner.json
  - xunit.runner.json:

```
{
 "parallelizeAssembly": false,
 "parallelizeTestCollections": false
}
```

## Test文件树

- test
  - /Flow.Application.Tests (application层测试)
    - /Flows (包含FlowsAppService的集成测试)
    - /EventHandler (包含eventbus的测试)
    - xunit.runner.json (xunit框架的配置文件，为了使测试顺序执行)
  - /Flow.Domain.Tests (domain层测试)
    - /Flows (包含src/Flow.Domain的测试)
    - xunit.runner.json (xunit框架的配置文件，为了使测试顺序执行)

## 预置测试数据

1. 位置: test/Flow.TestBase/FlowTestData.cs
2. 放什么?
  - 预置的测试数据，用来在data seed时被插入数据库。
3. 注意: 所有测试用例共享一个static类。
4. best practice:

```

public static class FlowTestData
{
 // 声明一些想插入的实例
}

```

```

 public static readonly FlowFamily FlowFamily1;
 public static readonly Flow Flow1;
 public static readonly Flow Flow2;

 public static readonly int FlowFamily1ChildrenNum = 2;

 // 准备一个ArrayList, 用来给data seed函数调用
 public static readonly ArrayList FlowList = new ArrayList();
 public static readonly ArrayList FlowFamilyList = new ArrayList();

 static FlowTestData()
 {
 /*
 1. 初始化Flow1, Flow2等实例, 并给他们配上期望的属性
 (具体方法下述)
 */

 // 2. 放入ArrayList, 在data seed中调用, 插入该arrayList中每一个实例到
 repo.
 FlowList.Add(Flow1);
 FlowList.Add(Flow2);
 }
}

```

## 使用反射来设置测试数据

1. 因为Flow类不是所有成员变量都有public setter, 因此使用了反射来构造测试实例。
2. 使用一个工具函数

```

public static class ReflectionSetter
{
 public static bool SetValue(object targetObj, string fieldName,
object fieldValue)
 {
 PropertyInfo prop = targetObj.GetType().GetProperty(fieldName);
 if (prop != null)
 {
 if (prop.PropertyType.IsGenericType &&
prop.PropertyType.GetGenericTypeDefinition() == typeof(Nullable<>))
 {
 dynamic objValue =
System.Activator.CreateInstance(prop.PropertyType);
 objValue = fieldValue;
 prop.SetValue(targetObj, (object)objValue, null);
 }
 else
 {
 prop.SetValue(targetObj, fieldValue, null);
 }
 }

 return true;
 }

 return false;
}

```

```
 }
}
```

3. 创建Flow的Builder类，使用反射来赋值。（FlowCenter放在了test/Flow/TestBase/Builder下）

```
public class FlowBuilder
{
 private Flow flow;

 private FlowBuilder()
{

 }

 // New()初始化Builder内部的private flow实例
 public static FlowBuilder New()
{
 var fb = new FlowBuilder();
 fb.flow = Flow.Create(Guid.NewGuid(), Guid.NewGuid(), 1);
 return fb;
 }

 /*
 * assign函数，一般为使用上述的反射工具函数（ReflectionSetter）来设置成员flow实例的
 * 属性，返回它本身以实现链式编程
 */
 public FlowBuilder AssignVersion(int version)
 {
 ReflectionSetter.SetValue(this.flow, "version",
 version).ShouldBeTrue();
 return this;
 }

 public FlowBuilder AssignFamilyId(Guid familyId)
 {
 ReflectionSetter.SetValue(this.flow, "FlowFamilyId",
 familyId).ShouldBeTrue();
 return this;
 }

 // 将builder内的成员flow导出
 public Flow Get()
 {
 return this.flow;
 }
}
```

4. 在FlowTestData.cs中这样使用

```
// Flow1
Flow1 = FlowBuilder
 .New()
 .AssignFamilyId(flowFamilyId)
```

```

 .AssignVersion(1)
 .AssignTrainDatasetId(Guid.NewGuid())
 .AssignTestDatasetId(Guid.NewGuid())
 .AssignOneDataProcessAlgo()
 .AssignDataProcessExperimentId()
 .AssignStep(Shared.FlowStep.RunFlow)
 .AssignOneModelAlgo(Shared.ModelTrainingStatus.Finished)
 .AssignOneModelAlgo(Shared.ModelTrainingStatus.Training)
 .AssignOneModelAlgo(Shared.ModelTrainingStatus.Stopped)
 .AssignOneModelAlgo(Shared.ModelTrainingStatus.Notstart)
 .AssignRunningStatus(Shared.FlowRunningStatus.Training)
 .AssignModelTrainFile("train_file")
 .AssignModelTestFile("test_file")
 .Gen();
 FlowList.Add(Flow1);
}

```

## Data seed

1. 即在tests时，给每个测试用例起的临时mongo中加入的预置数据。
  - PS: 它在integrate数据库时也会被调用。
2. 位置: tests/Flow.TestBase/FlowTestData.cs

```

public class FlowDataSeedContributor : IDataSeedContributor,
ITransientDependency
{
 private readonly IGuidGenerator guidGenerator;
 private readonly IRepository<Flow, Guid> flowRepo;
 private readonly IRepository<FlowFamily, Guid> flowFamilyRepo;

 // 准备好repo
 public FlowDataSeedContributor(
 IGuidGenerator guidGenerator,
 IRepository<Flow, Guid> flowRepo,
 IRepository<FlowFamily, Guid> flowFamilyRepo)
 {
 this.guidGenerator = guidGenerator;
 this.flowRepo = flowRepo;
 this.flowFamilyRepo = flowFamilyRepo;
 }

 public async Task SeedAsync(DataSeedContext context)
 {
 // 理论上mongo2GO应该不需要这一句，但是使用自己的mongo时，每个tests都会调
 // 用一次data
 // seed, 所以需要这一句。
 if (await this.flowRepo.GetCountAsync().ConfigureAwait(false) >
0)
 {
 return;
 }
 /*
 在此为repo插入数据。每个tests可视的数据是独一份的。
 */
 }
}

```

```

// 这里我直接使用了FlowTestData中准备完毕的arrayList
foreach (Flow f in FlowTestData.FlowList)
{
 await this.flowRepo.InsertAsync(f).ConfigureAwait(false);
}

foreach (FlowFamily fm in FlowTestData.FlowFamilyList)
{
 await
this.flowFamilyRepo.InsertAsync(fm).ConfigureAwait(false);
}

}

```

## EventBus测试

- 发出event: 使用mock类来检验eventBus.PublishAsync的调用次数。
- 接收event: 接受event的函数在abp中表现为override一个abp内部的函数，因此可以像其他普通函数一样写测试。

## 将测试按照分散到多个文件中

- 在集成测试中，需要测试的函数很多，全挤在一个文件里看不下去。
- 解决方法：使用partial关键字来表示类的一部分。
- 文件树：
  - test/Flow.Application.Tests/Flows
    - FlowAppServiceTest.cs（仅包含private成员声明与构造函数）
    - FlowAppServiceTest\_Create.cs（按照功能拆分）
    - FlowAppServiceTest\_Update.cs
    - FlowAppServiceTest\_Delete.cs
    - FlowAppServiceTest\_Control.cs
- 每个文件中类的声明：

```
public partial class FlowAppServiceTest : FlowApplicationTestBase
```

## 注意点：集成测试中因共享Static类导致的同步问题

1. 出现原因
  - 每个测试虽然有独立的mongodb，但是他们共享一个static类（FlowTestData），因此前一个测试修改了static类中的成员的话，很可能导致下一个测试失败。
2. 解决方法
  - 从repo中获取测试实例而不是直接使用TestData类中的。

```
Bad:
 var flow = FlowTestData.Flow1;

good:
 var flow = await
this.getFlowInstanceAsync(FlowTestData.Flow1.Id).ConfigureAwait(false);

// getFlowInstanceAsync是包装了一层repo.GetAsync
```

3. 当然，如果你保证该测试用例中不会修改实例的属性，那么直接使用Static中的成员也是ok的。