

SWAG WARS

1. Règle du jeu.

Votre objectif est de défendre votre base. Celle-ci possède une barre de vie qui se décrémente au fur et à mesure que les ennemis parviennent à entrer en contact avec elle. Les dégâts reçus par votre base dépendent des spécificités de chaque ennemi.

Pour vous défendre, vous avez à votre disposition trois tourelles sélectionnables via l'interface, qui permettront de ralentir ou détruire les ennemis. Ces tourelles ont un coût différent en fonction de leur puissance et de leurs spécificités. Vous disposez d'une certaine somme d'argent qui augmente lorsque vous détruisez des ennemis, mais qui diminue également si votre base subit des dégâts.

L'intérêt est d'adopter une stratégie qui vous est propre pour parvenir à écraser toutes les vagues ennemies.




Vous **gagnez** quand : vous avez surmonté toutes les vagues ennemies.




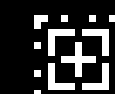
Vous **perdez** quand :

1. Votre base est détruite.
2. Vous n'avez plus de tours sur la carte et plus d'argent.

2. Caractéristiques des éléments du jeu.



-  Spawn ennemi.
-  Base à défendre.
-  Argent du joueur.

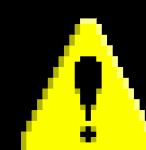
-  Impossible de sélectionner la tour.
-  Possibilité de sélectionner la tour.
-  Impossible de poser la tour.
-  Possibilité de poser la tour.

3. Commandes.

SPACE : Play / Pause.

S : Lancer le jeu.

Q : Quitter le jeu.



Cliquer sur un ennemi ou une tour fait apparaître le tableau de propriétés txt associé.

ESCAPE : Quitter le panneau de propriétés.