

Expériences

- Janvier 2022 **Travail encadré de recherche sur le Lambda calcul, Université de**
à Juin 2022 **La Réunion, Saint-Denis, La Réunion**
- Initiation à différents systèmes formels (Lambda calcul non typé, Lambda calcul simplement typé et Système F)
 - Création d'un interpréteur à Lambda calcul non typé : <https://github.com/smallcluster/Lcalc>
- Septembre 2021 **Travail encadré de recherche sur la capture de mouvements,**
à Décembre 2021 **Université de La Réunion, Saint-Denis, La Réunion**
- Développement d'un workflow d'animation 3d pour une unité d'enseignement ouverte de l'Université
 - Création d'un add-on Blender pour le retargeting d'armatures : <https://github.com/smallcluster/TER-animation-3d>
 - Réalisation d'une démonstration en temps réel du workflow : <https://github.com/smallcluster/GrandRaid>
- Avril 2021 **Séminaire Développer un jeu vidéo. Comment commencer ?,**
Université de La Réunion, Saint-Denis, La Réunion
- Organisation d'un séminaire sur le développement de jeux vidéos à l'Université de la Réunion
 - Présentation de la réalisation de quelques-uns de mes jeux de Game Jam
- 2018 à 2019 **Travail d'initiative personnelle encadré de CPGE, Lycée Leconte de Lisle, Saint-Denis, La Réunion**
- Modélisation et simulation de la propagation d'un feu de forêt
 - Intervention auprès des étudiants du stage MathC2+ de l'établissement
- Février 2015 **Prolongement de la ligne B du métro de Toulouse, Arcadis, Saint-Denis, La Réunion**
- Conversion des modèles 3D Autocad vers Blender
 - Rendu 3D en temps réel de la scène sous Unreal Engine 4
- Décembre 2013 **Stage en entreprise, SOS Informatique, Saint-Denis, La Réunion**
- Mise en réseau d'une ferme de rendu d'animation 3D
 - Création d'une petite interface utilisateur en VBScript

Game Jams

- Novembre 2021 **VolcanoJuice, Volcano Game Jam 2021**
<https://smallcluster.itch.io/volcanjuice>

- Février 2021 **Inu & Neko: The Kiretsu menace**, *Brackeys Game Jam 2021.1*
<https://thrystan.itch.io/inu-neko-the-kiretsu-menace>
- Janvier 2021 **Lost Dog**, *Global Game Jam 2021*
<https://smallcluster.itch.io/lost-dog>
- Novembre 2020 **THE RISE OF ATLANTICA**, *Volcano Game Jam 2020*
<https://sirius-alastrot.itch.io/the-rise-of-altantica>
- 2019 **Le Bouchon d'Or**, *Université de La Réunion, Saint-Denis, La Réunion*
<https://smallcluster.itch.io/le-bouchon-dor>

Formations

- 2021 – 2022 **Master 1 d'Informatique**, *Université de La Réunion*, mention Très bien
Formation initiale
- 2019 – 2021 **Licence de Mathématiques**, *Université de La Réunion*, mention bien
- 2019 – 2021 **Licence d' Informatique**, *Université de La Réunion*, mention Très bien
- 2017 – 2019 **Classe préparatoire aux grandes écoles (CPGE)**, *Lycée Leconte de Lisle*, Math-Physique
Admis au concours commun INP (Instituts Nationaux Polytechniques)
- 2014 – 2017 **Bac scientifique**, *Lycée Bellepierre*, mention Très bien
Spécialité SVT, option ISN (Informatique et Science du Numérique)

Langues

- 1^{re} langue **Français**, *langue maternelle*
- 2nd langue **Anglais**, *niveau C1*

Compétences en informatique

- OS Debian, Arch Linux, Windows.
- Langages Python, C/C++, Java, HTML, CSS, Javascript, PHP, SQL, Bash.
- 3D Modélisations, animations et rendus 3D sous Blender.
- Moteurs de jeu Godot Engine, Unreal Engine 4, Unity.
- Rédaction L^AT_EX, suite office.

Centres d'intérêt

- Sport Golf (Ancien jeune officiel UNSS académique de golf)
- Informatique Programmation, modélisation 3D, Game Jam.
Maintenance d'un serveur Minecraft sous Debian.