

alloc 的作用

- alloc 是针对client提供的一个轻量级的负载均衡服务
- 每次客户端在链接MPUSH server之前都要调用下该服务
- 以获取可用的MPUSH server列表,然后按顺序去尝试建立TCP链接,直到链接建立成功

注：这个与携程 apollo 架构中的meta server是一样的作用；

对外提供的接口定义

接口类型 : HTTP

Method : GET

参数 : 无

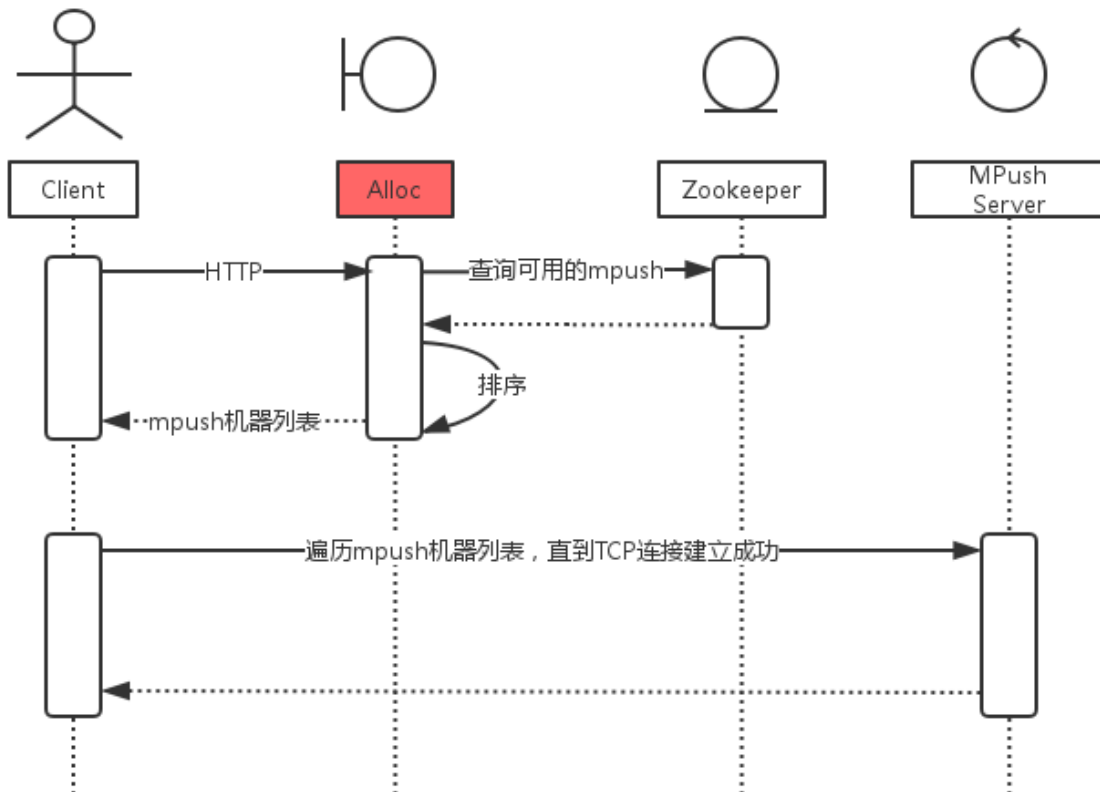
返回值格式 : ip:port,ip:port

content-type : text/plain;charset=utf-8

服务部署

1. 下载alloc最新包<https://github.com/mpusher/alloc/releases>
2. 解压下载的tar包`tar -zxvf alloc-release-x.x.x.tar.gz`
3. 修改 conf 目录下的 `vi mpush.conf`文件, 修改方式参照mpush server 部署
4. 给bin目录下的脚本增加执行权限`chmod u+x *.sh`
5. 执行`./mp.sh start` 启动服务, 查看帮助直接执行`./mp.sh`
6. `cd logs`目录, `cat mpush.out`查看服务是否启动成功

客户端建立连接流程



实现讲解

1. 服务部署可以集成Tomcat或自己实现一个HttpServer比如基于Netty实现
2. mpush server 集群列表可以从Zookeeper查询，目前提供的有ZK查询客户端
3. 如果要想实现负载均衡可以考虑使用以下几种方式实现：
 - 随机，每次从mpush server列表随机选取一个地址返回给客户端
 - 轮播，每次把mpush server列表依次返回给客户端
 - 按链接数量排序，链接数少的排最前面

Alloc服务存在的意义

刚开始看MPUSH的童鞋可能会有疑问，这玩意有什么用，为什么不直接连mpush server？如果直连你可能遇到一些问题，比如你的mpush server 可能不止一台，你怎么去选择连哪一台？

其中某台服务挂了怎么办？要更换机器又怎么办？这时你必然希望有一台前置服务来对整个mpush集群进行统一调度。