# INI文件的读写函数

在win32程序中，一般初始化信息存储在扩展名为ini的文件中，并且提供了读写ini文件的函数。

## 向INI文件中指定键值写入字符串数据

INI文件适合存放少量的配置性数据。其可以实现分节存储，节以中括号括起来。每节下面可以存放键名和数据对，用来定义指定参数的值，在键名和数据之间以等号分隔。

## 获取INI文件中指定键值下整型数据

Win32中，可以使用GetPrivateProfileInt()函数获取INI文件中指定键值下的整型数据。如果函数查找成功，返回找到的整型，如果查找失败，返回默认值。

GetPrivateProfileString读取字符串

## 向INI文件中写入数据结构体

在Win32中，使用WritePrivateProfileStruct()函数可以向INI文件中的指定键值写入结构数据。在写入结构数据后，函数会计算校验和，并将其添加到数据的结尾处，使用校验和可以确保数据的完整性。其函数原型为：

BOOL WritePrivateProfileStruct(

LPCTSTR lpszSection,

LPCTSTR lpszKey,

LPCTSTR lpStruct,

UINT uSizeStruct,

LPCTSTR szFile

)

## 实际操作