#include <SDKDDKVer.h>

#include <afxwin.h>

//1、应用程序 CWinApp

class MyApp : public CWinApp {

public:

//基类的虚函数

//派生类只是重写

//MFC程序的入口地址

virtual BOOL InitInstance();

private:

};

//2、框架类 CFrameWnd

class MyFrame : public CFrameWnd {

public:

MyFrame();

// 声明消息映射宏

DECLARE\_MESSAGE\_MAP()

afx\_msg void OnPaint();

afx\_msg void OnLButtonDown(UINT, CPoint);

};

//定义消息宏

BEGIN\_MESSAGE\_MAP(MyFrame, CFrameWnd)

ON\_WM\_PAINT()

ON\_WM\_LBUTTONDOWN()

END\_MESSAGE\_MAP()

//程序入口地址

BOOL MyApp::InitInstance() {

//创建框架类对象

MyFrame \*frame = new MyFrame();

//显示窗口

frame->ShowWindow(SW\_SHOWNORMAL);

//更新窗口

frame->UpdateWindow();

m\_pMainWnd = frame;

return TRUE;

}

//有且只有一个全局的引用程序对象

MyApp myApp;

MyFrame::MyFrame() {

//CWnd类的成员函数

//CFrameWnd继承与CWnd

Create(NULL, TEXT("小昆虫"));

}

void MyFrame::OnPaint() {

CPaintDC cdc(this);

cdc.TextOut(100, 100, TEXT("小昆虫"));

}

void MyFrame::OnLButtonDown(UINT, CPoint) {

MessageBox(TEXT("爱白菜的小昆虫"));

}