



08. 자료구조 구현 1

배열

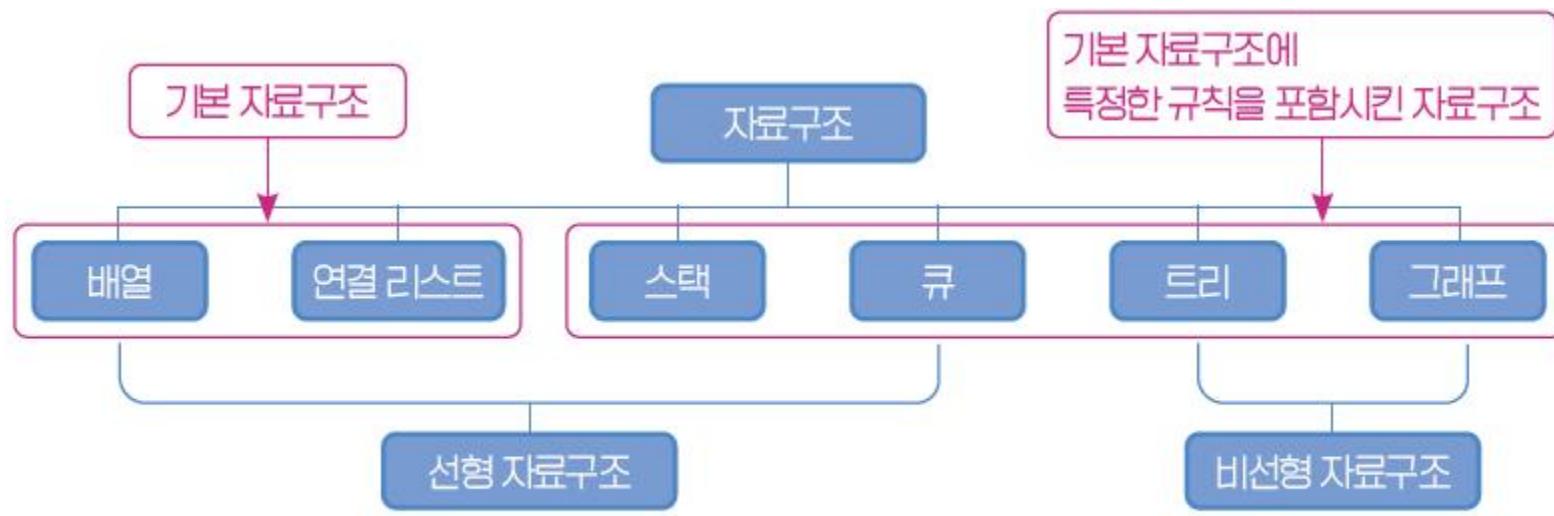
연결리스트



배열

□ 배열(Array)

- 인덱스와 인덱스에 대응하는 데이터들로 이루어진 선형 자료구조
- 순차적으로 데이터를 저장하고 저장된 데이터에 빨리 접근할 수 있는 장점
- 파이썬 리스트는 스마트한 배열



자료구조



```
#리스트  
list_1=[1,"가",3.14,[ "a","신호등","3"]]  
print(list_1, type(list_1))
```

#리스트로 1차원 배열 표현하기 : for 문 사용

```
list_1=[]  
for i in range(1,7):  
    list_1.append(i)  
print(list_1, type(list_1))
```

#하나의 리스트로 2차원 배열 표현하기 (1) : 직접 입력

```
list_1=[[1,2,3],  
        [4,5,6]]  
print(list_1, type(list_1))
```

#하나의 리스트로 2차원 배열 표현하기 : for 문 사용 (1)

```
list_1=[]  
for i in range(2):  
    list_1.append([0]*3)  
print(list_1, type(list_1))
```

#하나의 리스트로 2차원 배열 표현하기 : for 문 사용 (2)

```
list_1=[[0]*3 for i in range(2)]  
print(list_1, type(list_1))
```

예제: 리스트 1

〈실행 결과 예〉

```
[1, '가', 3.14, ['a', '신호등', '3']] <class 'list'>
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6] <class 'list'>
```

```
[[1, 2, 3], [4, 5, 6]] <class 'list'>
```

```
[[0, 0, 0], [0, 0, 0]] <class 'list'>
```

```
[[0, 0, 0], [0, 0, 0]] <class 'list'>
```



```
#배열(2) – 2차원 배열(일반적인 파이썬을 이용한 방법)
```

```
#방법1 : for 문을 1번 사용해 2차원 배열 만들기
```

```
arr1=[[1,2],[3,4],[5,6]]  
for i in arr1:  
    print(i)
```

```
#방법2 : for 문을 1번 사용해 2차원 배열 만들기
```

```
arr1=[[1,2],[3,4],[5,6]]  
for i,j in arr1:  
    print(i,j)
```

```
#방법3 : while 문을 1번 사용해 2차원 배열 만들기
```

```
arr1=[[1,2],[3,4],[5,6]]  
n=0 #n은 index, 인덱스는 0부터 시작  
while n<len(arr1):  
    i=arr1[n]  
    print(i)  
    n=n+1 #인덱스 1개씩 이동하면서 반복해야 하므로 증가
```

```
#방법4 : 중첩 반복문(2중 for 문) 사용해 2차원 배열 만들기
```

```
arr1=[[1,2],[3,4],[5,6]]  
for i in arr1:  
    for j in i:  
        print(j,end=" ")  
    print("")
```

〈실행 결과 예〉

```
[1, 2]  
[3, 4]  
[5, 6]
```

```
1 2  
3 4  
5 6
```

```
[1, 2]  
[3, 4]  
[5, 6]
```

```
1 2  
3 4  
5 6
```

```
arr1=[[1,2],[3,4],[5,6]]
```

전달
for i in arr1:

전달
for j in i:

print(j,end=" ") 출력 j에 순차적으로 1개씩 전달
print("")

```
1 2  
3 4  
5 6
```

중첩 for 문을 이용해 2차원 배열 만들기

예제: 리스트 2



예제: 2차원 배열 값 변경하기

2차원 배열값 변경하기

```
#주어진 2차원 배열값 변경하기  
arr1=[[1,2],[3,4],[5,6]]  
for i in arr1:  
    print(i)  
print(arr1[1][1]) #2차원 배열(1,1) 위치의 값 출력  
arr1[1][1]=10 #2차원 배열(1,1) 위치의 값을 10으로 변경  
arr1 #변경이 적용된 내용 출력
```

〈실행 결과 예〉

```
[1, 2]  
[3, 4]  
[5, 6]  
4  
[[1, 2], [3, 10], [5, 6]]
```

	column(열) [0]	column(열) [1]
row(행) [0]	1	2
row(행) [1]	3	4
row(행) [2]	5	6

배열 구조(row, column)

row(행)과 column(열) 순서로 읽어야 함

[0][0] 1

[0][1] 2

[1][0] 3

[1][1] 4

[2][0] 5

[2][1] 6



예제: 1 차원 배열 값 추가하기

A = [8, 4, 9, 10] ← append 방법
[0] [1] [2] [3]

삽입

12
삽입 ↓
A = [8, 4, 9, 10] ← insert 방법
[0] [1] [2] [3] [4]

배열에 삽입하는 방법 : append와 insert



#숫자 8, 4, 9, 10을 arr2에 추가

```
arr2=[ ] #빈 리스트
```

#삽입1 : 순서대로 맨 뒤에 차례대로 입력 append

```
for i in range(4):  
    arr2.append(int(input(f'1차원 arr2의 인덱스[{i}]에 추가할 값은? ')))  
print(arr2)
```

#삽입2 : 원하는 인덱스 위치에 숫자 값 추가 insert

```
while True:  
    i2=input("원하는 인덱스 위치 번호는 무엇입니까? ")
```

if i2==" ": #스페이스 입력되면 종료

```
    print("스페이스키를 입력하여 종료합니다.")
```

```
    break
```

```
add_arr=int(input(f'arr2의 인덱스[{i2}]위치에 추가할 값은? '))
```

```
arr2.insert(int(i2), add_arr) #insert를 이용하여 원하는 위치에 값 입력  
print(arr2)
```

〈실행 결과 예〉

1차원 arr2의 인덱스[0]에 추가할 값은? 8

1차원 arr2의 인덱스[1]에 추가할 값은? 4

1차원 arr2의 인덱스[2]에 추가할 값은? 9

1차원 arr2의 인덱스[3]에 추가할 값은? 10

[8, 4, 9, 10]

원하는 인덱스 위치 번호는 무엇입니까? 2

arr2의 인덱스[2] 위치에 추가할 값은? 12

[8, 4, 12, 9, 10]

원하는 인덱스 위치 번호는 무엇입니까?

스페이스키를 입력하여 종료합니다.



예제: 1 차원 배열 값 삭제하기



배열에서 삭제하는 방법 : pop과 remove, 그리고 del



```
arr3=[8,4,9,10]

while True:
    mode=int(input("삭제할 방법을 선택하세요(1: pop, 2:del, 3:remove): "))
    if mode==1: #pop(인덱스 번호)로 삭제
        t1=int(input("삭제하기 원하는 인덱스 위치 번호는 무엇입니까? "))

        result=arr3.pop(t1) #pop을 이용해서 원하는 위치에 값을 입력해 삭제
        print(f'pop을 이용해 삭제한 값은 {result}입니다.')
        print(arr3)
        break

    elif mode==2: #del(1차원 배열 이름[인덱스])
        t1=int(input("삭제하기 원하는 인덱스 위치 번호는 무엇입니까? "))

        del(arr3[t1]) #del을 이용하여 원하는 위치에 값 입력해 삭제
        print(arr3)
        break

    else:
        print(arr3)
        t1=int(input("삭제하기 원하는 값은 무엇입니까? "))

        arr3.remove(t1) #remove(삭제 원하는 값)을 이용해 삭제
        print(arr3)
        break
```

〈실행 결과 예〉

—pop을 이용해 삭제한 경우의 결과—

삭제할 방법을 선택하세요(1:pop, 2:del, 3:remove): 1

삭제하기 원하는 인덱스 위치 번호는 무엇입니까? 1

pop을 이용해 삭제한 값은 4입니다.

[8, 9, 10]

—del을 이용해 삭제한 경우의 결과—

삭제할 방법을 선택하세요(1:pop, 2:del, 3:remove): 2

삭제하기 원하는 인덱스 위치 번호는 무엇입니까? 1

[8, 9, 10]

—remove를 이용해 삭제한 경우의 결과—

삭제할 방법을 선택하세요(1:pop, 2:del, 3:remove): 3

[8, 4, 9, 10]

삭제하기 원하는 값은 무엇입니까? 4

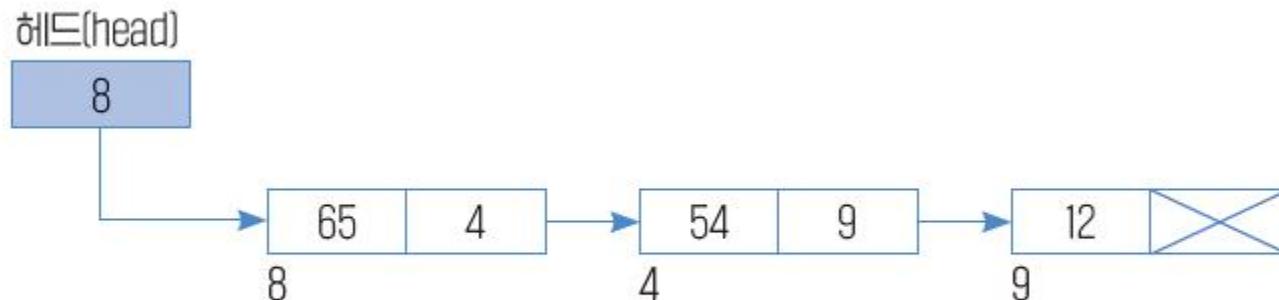
[8, 9, 10]



연결 리스트

□ 연결 리스트(Linked List)

- ▣ 리스트들이 한 줄로 연결된 방식의 선형 자료구조
- ▣ 리스트의 각 원소를 노드(node)라 하고, 이 노드는 데이터와 뒤쪽 노드를 가지는 주소(포인터)를 가짐
- ▣ 시작 노드는 헤드(head)



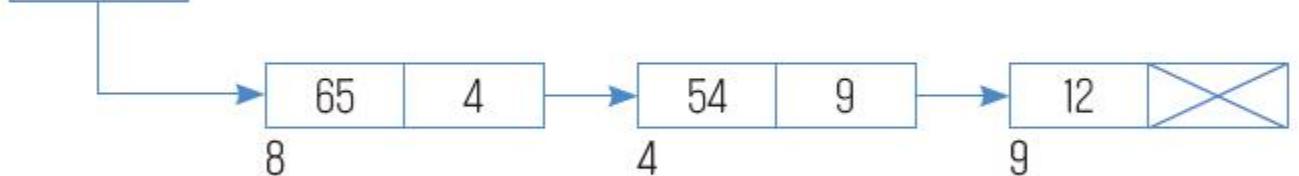
단순 연결 리스트 예 (1)



예제: 딕셔너리와 함수를 이용한 단순 연결 리스트

헤드(head)

8



단순 연결 리스트 예(1)

단계	설명
1	헤드 8이 가리키는 노드에 접근해 데이터를 보니 65로 이 데이터를 출력한다.
2	뒤쪽 노드를 가리키는 값 4를 따라 다음 노드에 접근해 데이터를 보니 54로 이 데이터를 출력한다.
3	뒤쪽 노드를 가리키는 값 9를 따라 다음 노드에 접근해 데이터를 보니 12로 이 데이터를 출력한다.
4	뒤쪽 노드를 가리키는 값을 확인해 보니 더는 없으므로 이 과정을 종료한다.

예제 1

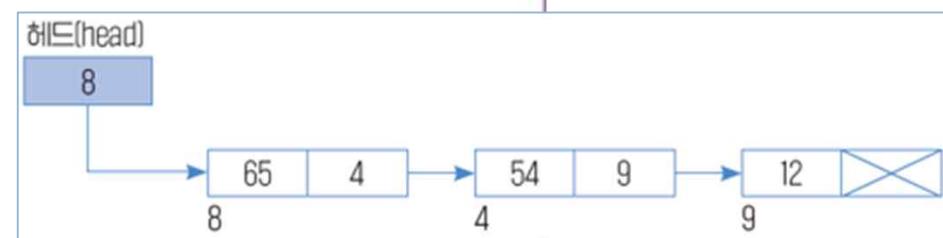


```
A={8:[65,4],4:[54,9],9:[12,None]}\nprint(A)
```

#현재 데이터가 다음 데이터 주소와 함께 정의

```
A[8][0]=65\nA[8][1]=4 #다음 데이터 키\nA[4][0]=54\nA[4][1]=9 #다음 데이터 키\nA[9][0]=12\nA[9][1]=None #다음 데이터 키
```

```
def SinglyLinkedList(A,root):\n    head=root\n    node_next=head\n\n    while node_next!=None:\n        node_value=A[node_next][0]\n        node_next=A[node_next][1]\n        print('value:',node_value)\n\nSinglyLinkedList(A,8)
```



〈실행 결과 예〉

```
{8: [65, 4], 4: [54, 9], 9: [12, None]}\nvalue: 65\nvalue: 54\nvalue: 12
```



예제 2

#딕셔너리를 이용한 방법

```
a={"h":[8,"t"],"t":[4,"u"],"u":None}  
print(a)
```

#현재 데이터가 다음 데이터 주소를 함께 정의

```
a["h"][0]=8  
a["h"][1]="t" #다음 데이터 키  
a["t"][0]=4  
a["t"][1]="u" #다음 데이터 키  
a["u"][0]=9  
a["u"][1]=None #다음 데이터 키
```

#노드 순회

```
def test1(a,root_key):  
    head=root_key  
    node_next=head  
    while True:  
        node_value = a[node_next][0]  
        node_next = a[node_next][1]  
        print('value:',node_value)  
  
        if node_next == None:  
            print('final node')  
            break  
test1(a,"h")
```

〈실행 결과 예〉

```
{'h': [8, 't'], 't': [4, 'u'], 'u': [9, None]}  
value: 8  
value: 4  
value: 9  
final node
```



בב
≡