國中生玩 Python

2022/6/23 版

運行 Python 工具介紹

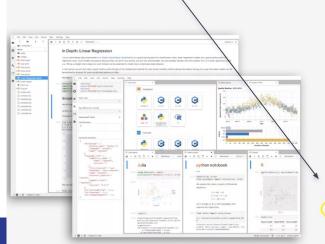
1. 瀏覽器中的 Python

<u>Jupyter Notebook(Jupyterlab)</u>

Google Colab

ideone.com

2. Android 中的 Python Pydroid 3



JupyterLab: A Next-Generation Notebook Interface

JupyterLab is the latest web-based interactive development environment for notebooks, code, and data. Its flexible interface allows users to configure and arrange workflows in data science, scientific computing, computational journalism, and machine learning. A modular design invites extensions to expand and enrich functionality.

Try it in your browser

Install JupyterLab

Jupyter

- 1. 互動式執行
- 2. 可以加上註解
- 3. 副檔名:ipynb
- 4. 新增新頁
- 5. 下載:<u>自己玩1.ipynb</u>

JupyterLab



The latest web-based interactive development environment

認識運算子(Operator)

Operator	Name	Example
+	加	x + y
-	減	x - y
*	乘	x * y
/	除	x / y
%	餘數	x % y
**	指數	x ** y
//	商	x // y

隨堂練習

運用運算子做算式的計算

下載:自己玩1.ipynb

變數

- 記憶體中存值的空間
- 合法變數名稱:字母或底線開頭,不可使用關鍵字及特殊符號和運算子
- 可使用**中文**當變數名稱,但最好只在同一個檔案或專案中使用

資料型態

- · 整數(int)
- · 浮點數(float)
- 文字(String)
- 列表(List)
- · 布林值(bool)

整數、浮點數

- 可互相轉換, 但會有誤差 int()、float()
- 相關函數:
 - o trunc() 無條件捨去
 - o round() 四捨五入
 - o ceil() 地板函數
 - floor() 天花板函數

字串(String)

- 字串宣告. 合法變數名稱
- 三種引號:單引號、雙引號、三層引號
- 字串索引:成對中括號、index()
- 字串分割, 部份取值
- 型態轉換(typecasting):int()、str()

RUNOOB

```
-6 -5 -4 -3 -2 -1
```

```
0 1 2 3 4 5 6

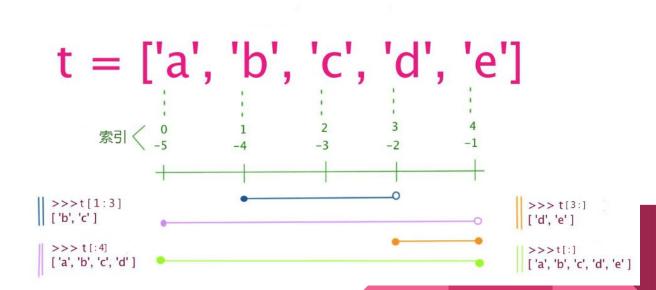
>>> letters = ['c', 'h', 'e', 'c', 'k', 'i', 'o']

>>> letters[1:4:2]

['h', 'c']
```

列表、串列(List)

- 串列的初始化
- 串列索引
- 串列分割



解析式

- 一行產生數列的集合
- 1. 自然數:1,2,3,4,... N-1
- 2. 奇數:1,3,5,7,..
- 3. 1~100 中,被4及6整除的數

練習1:印出 Hello world

- 函數:print()
- 顯示結果:

Hello, world!

練習2:兩個數相加

- 1. 使用函數:print()、input()
 - a. 設定兩變數:

num1 = 1.5

num2 = 6.3

- b. 輸出, 兩數相加的結果: 數字 1.5 和 6.3 相加等於 7.8
- 2. 使用函數 int():
 - a. 輸入:任意兩數
 - b. 輸出, 兩數相加的結果

練習3:算平方根

- 使用函數:input()、print()、<u>format()</u>
- 計算正平方根
- 輸入任意正數
- 輸出結果:
 - 8.000 的正平方根 2.828

練習4:計算三角形面積

- 數學公式:海龍公式
- 輸入三角形邊長
- 輸出:三角形面積

假設有一個三角形,邊長分別為a,b,c,三角形的面積A可由以下公式求得:

$$A = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$
 、其中 $s = rac{a+b+c}{2}$

練習5:二次方程式的解

- 使用函數:input()、print()、math.sqrt()
- 關鍵字:import
- 輸入係數 a、b、c
- 輸出:方程式的解

$$ax^2 + bx + c = 0 \qquad (a \neq 0)$$

練習6:交換兩個變數

- 你的程式應包含
 - 1. x = input('輸入 x值 ')
 - 2. y = input('輸入 y值 ')
 - 3. print('交換後的 x 值: {}'.format(x))
 - 4. print('交換後的 y 值: {}'.format(y))
- 輸出:交換後的變數值

練習7:產生隨機亂數

- 函數:<u>randint()</u>、<u>randrange()</u>
- randint() 返回一個數字 N , **N 為 a 到 b 之間的數字(a <= N <= b), 包含 a 和 b**。
- randrange()返回一個數字 N, N 為 a 到 b 之間的數字(a <= N < b)。
- 輸出:1~10 的隨機亂數

練習8:公里轉英哩

- 英哩數 = 公里數 X 0.621371
- 輸入:

公里數: 3.5

● 輸出:數字小數兩位

3.50 公里等於 2.17 英哩

練習9:將攝氏溫度轉換為華氏溫度

● 輸入:攝氏溫度

● 輸出:華氏溫度

$${}^{\circ}\mathrm{F} = rac{9}{5}({}^{\circ}\mathrm{C}) + 32 \ {}^{\circ}\mathrm{C} = rac{5}{9}({}^{\circ}\mathrm{F} - 32)$$

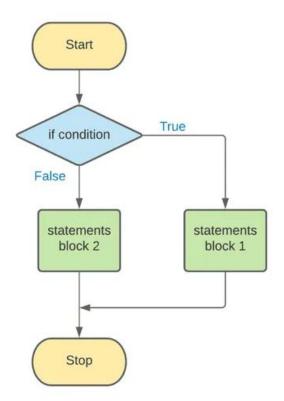
布林值(bool)

- 布林值,字首需大寫:True, False
- ■ 、!■:等於以及不等於
- >、>=、<、<=:大於、大於等於、小於以及小於等於
- and 、or:且(交集)與或(聯集)
- not:非
- in:是否存在於

if-else 流程控制

```
flag = False
name = 'luren'
if name == 'python': # 判斷變數是否為 python
flag = True # 條件成立時設置旗標為真
print('welcome boss') # 並輸出歡迎信息
else:
print(name) # 條件不成立時輸出變數內容
```

luren



練習10:檢查數字是正數, 負數還是零

- 輸入:一個整數
- 輸出:
 - a. 如果是正數: "正數"
 - b. 如果是 0:"零"
 - c. 如果是負數: "負數"

進階練習

- 1. 產生一個長度為 20 的隨機整數串列
- 2. 輸入一個鍵值 key
- 3. 如果 key 存在串列中, 顯示 key 所在的索引值(0~19)
- 4. 否則顯示 key 不存在(-1)

進階練習

- 1. 產生一個長度為 20 的隨機整數串列, 並將之排序 <u>list.sort()</u>
- 2. 輸入一個鍵值 key
- 3. 如果 key 存在串列中, 顯示 key 所在的索引值(0~19)
- 4. 否則顯示 key 不存在(-1)
- 5. 尋找 key 的迴圈次數, 最多不應超過 5 次(2**4 <= 20 <= 2**5)

進階練習

利用二分逼近法, 找出根號 2, 到小數以下第4位

遞迴關係

- 1. 要知道第 n 項, 必須先知道前一項
 - 等差數列: $A_n = A_{n-1} + d$
 - 等比數列: $A_n = A_{n-1} * r$
 - \circ 級數: $S_n = S_{n-1} + A_n$
- 2. 要知道第 n 項, 必須先知道前兩項
 - \circ 費氏數列: $A_n = A_{n-1} + A_{n-2}$

定義遞迴函數

- 遞迴終止條件
- 定義上一步及這一步的關係
- 傳回這一步的結果

```
func fibonacci(n int) int {
   if n < 2 {
      return n
   }

return fibonacci(n-2) + fibonacci(n-1)
}</pre>
```