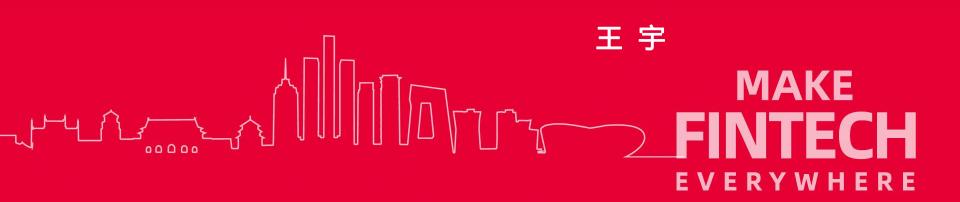




Fabric性能测试与分析实践



目录



第一部分 性能指标

第二部分 测试工具

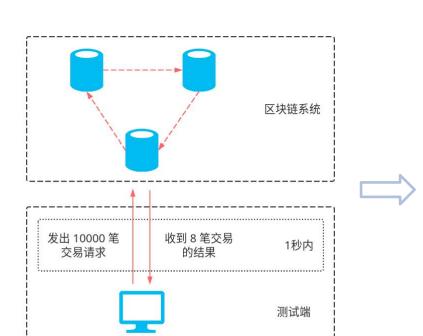
第三部分 测试过程与结果

性能指标



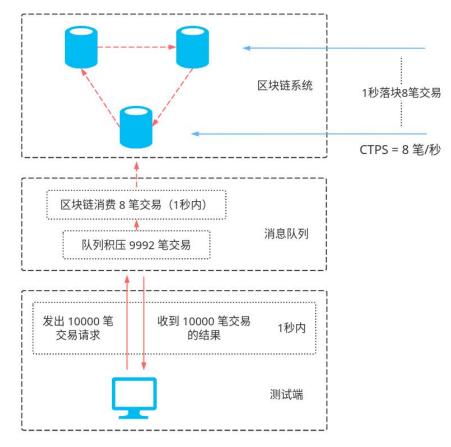
序号	指标	要求	
1	TPS	> 1000	
2	QPS	QPS > 2000	
3	交易成功率	= 100%	
4	查询成功率	= 100%	
5	CTPS	= TPS	
6	RT(交易响应时间)	可) < 500ms	
7	TPS波动范围	< 8%	
8	硬件资源占用	-	

为什么需要CTPS



TPS = 8 笔/秒





TPS = 10000 笔/秒 ?

目录



第一部分 性能指标

第二部分 测试工具

第三部分 测试过程与结果

测试工具



— Load Runner

测试工具



二、Polar Bear

题外话



进程 vs 线程 vs 协程 vs Actor

Akka	Go	Java	Erlang	次数
3	0	0	0	1
7	0	1	0	10
17	1	4	3	100
83	4	30	26	1,000
225	42	168	610	10,000
674	404	1295	2783	100,000
3515	4489	11,300	27,085	1,000,000
29,368	40,335	107,673	273,912	10,000,000
300,228	482,196	1,092,879	2,851,680	100,000,000

测试工具



三、Apache AB

测试工具



四、Apache JMeter

目录

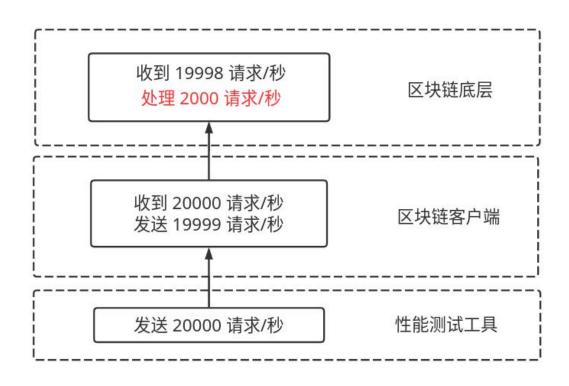


第一部分 性能指标

第二部分 测试工具

第三部分 测试过程与结果







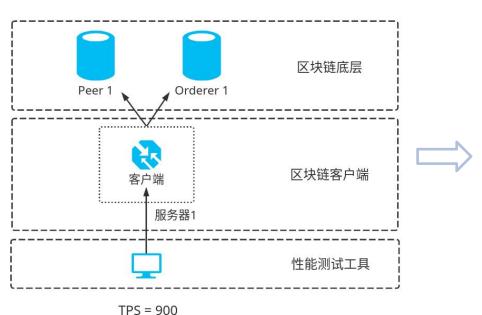
一、区块链客户端



二、部署方式



场景一



区块链底层 Peer 1 Orderer 1 区块链客户端 客户端 客户端 服务器1 性能测试工具

TPS = 1200



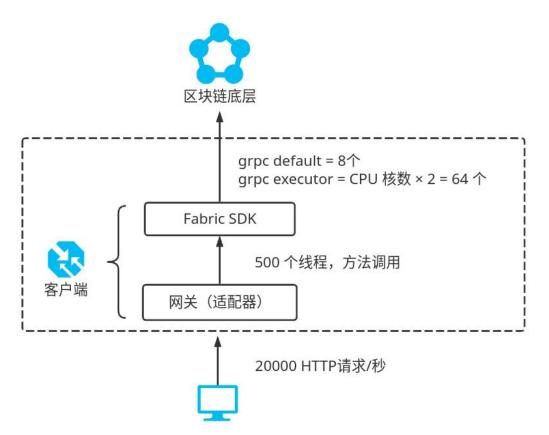
TPS = 1000

- = 500 个线程 1 秒 处理 1000 笔交易
- = 500 个线程 1000 豪秒 处理 1000 笔交易
- = 500 个线程 1 豪秒 处理 1 笔交易
- = 1 个线程 500 豪秒 处理 1 笔交易



jvisualvm

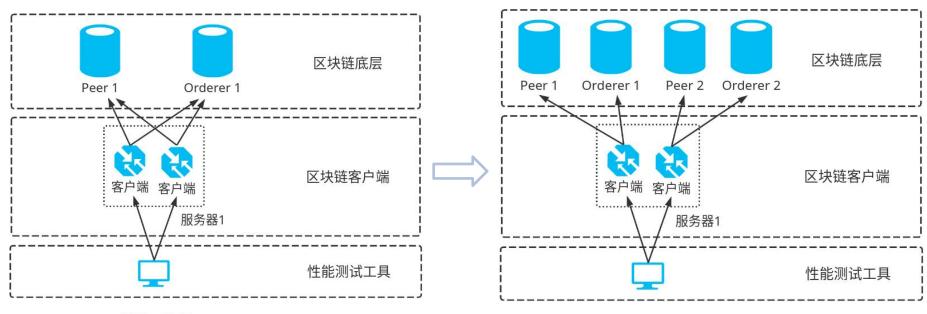




结论一:单个客户端的性能受 grpc 连接数的限制



场景二



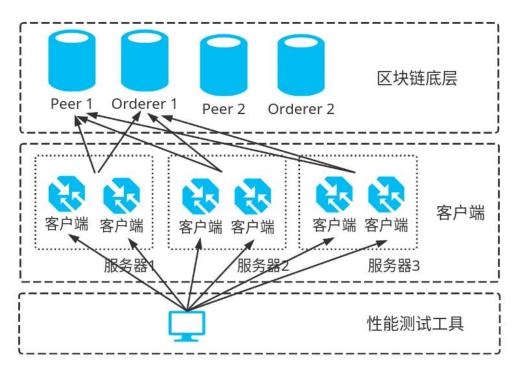
TPS = 1200



结论二:客户端的性能与调用区块链节点的方式无关



场景三



TPS = 2000



现象一:在 硬件资源好 的服务器和 硬件资源差 的服务器上,性能表现几乎没有差异

现象二:在 网络带宽高 的服务器和 网络带宽低 的服务器上,性能表现差异显著



iperf



结论三:限制 TPS 达到 2000 以上的因素是网络带宽

(测试服务器是 1000 Mbps)

佐证:

1. 《Performance Benchmarking and Optimizing Hyperledger Fabric Blockchain

Platform »

https://arxiv.org/pdf/1805.11390.pdf

目录



第一部分 性能指标

第二部分 测试工具

第三部分 测试过程与结果



感谢聆听 敬请指正