**Candidato:**  Lorenzo Berther, Sebastiano De Bertoldi, Simone Demarchi, Kamil Siddiqui

**Azienda:** Centro Professionale Tecnico Trevano

**Periodo:** 29.01.2025 – 28.05.2025

**Presentazione:** 04.06.2025 12:40-13:40

## Situazione iniziale

*Descrizione della situazione di partenza, obiettivi del lavoro, tecnologie da utilizzare, …*

Per questo progetto dobbiamo creare un videogioco in Unity, l’obbiettivo è quello di creare un puzzle game a stanze e a tempo. La grafica del gioco è in 3D.

In aggiunta al gioco c’è anche una classifica web generale, dove vengono mostrati i risultati migliori di tutti gli utenti.

## Attuazione

*Soluzioni e processi applicati nella risoluzione del problema, …*

Per la creazione del gioco è stato utilizzato Unity come game engine. Per la parte web invece è stato realizzato tutto in PHP. Per la parte web esiste un amministratore che può amministrare gli utenti, in più c’è la possibilità di aggiungere gli amici tramite l’utilizzo dei pulsanti che sono accanto al nome di ogni utente.

## Risultati

*Breve analisi dei risultati ottenuti (obiettivi raggiunti, …), …*

Il gioco è stato sviluppato completamente, l’unica mancanza è la parte di registrazione dell’utente.

La parte web invece è completa, contiene sia le pagine di amministrazione, sia le pagina per controllare le richieste di amicizia e la pagina principale con la possibilità di filtrare tra tutti gli utenti o solo tra gli amici.