Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 15.01.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08:20-09:05 | Preparato per la presentazione |
| 09:05-09:50 | Presentato il vecchio progetto DarkNightMeteo |
| 10:05-11:35 | Ricercato vari sprite per il progetto |
| 12:30-14:00 | Discusso dei requisiti del progetto  Consultato un tutorial riguardante la visuale isometrica per Godot  (<https://www.youtube.com/watch?v=dclc8w6JW7Y>) |
| 14:15-15:45 | Consultato un tutorial riguardante la collisione dei blocchi per Godot  (<https://www.youtube.com/watch?v=8HvcHtauKoc>)  Sistemata la base del progetto:   * Piccola mappa * Personaggio che si muove nelle 8 direzioni * Collisioni * Cartelle e ordine * Sprite   Fatto il logo |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Non abbiamo ancora stilato una pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Stilare i requisiti con il docente e creare il gantt preventivo. |