Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 29.01.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08:20-09:50 | Teoria sulla mentalità Agile   * Frameworks – Scrumban * Sprint * Concetti chiave * Valori |
| 10:05-11:35 | Conclusa la teoria sulla mentalità Agile  Installazione Unity |
| 12:30-14:00 | Fatto lo UseCase del progetto  Informato su Unity e come funziona   * Telecamera * Personaggio * Mappa |
| 14:15-15:45 | Discusso con il docente i backlog  Assegnati i compiti ad ogni membro del team  Ricerca di texture per il gioco  Aiutato con la documentazione degli enigmi |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Non abbiamo ancora stilato una pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |