Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 02.04.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08.20 – 9.50 | Iniziata la creazione dell’enigma dei portali:   * Creato il tag “BadPortal” per la gestione della collisione con portali finti * Creato lo script per la collisione con portali finti   Bloccato a causa delle modifiche apportate dai compagni modificando la struttura dei GameObject su Unity. |
| 10.25 – 11.35 |  |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Le funzioni implementate nella scorsa lezione non funzionano più a causa di modifiche fatte alla strutta del progetto senza avvisare che vanno a rompere le referenze create in precedenza. Risolto modificando la struttura in modo che funzionino di nuovo le referenze. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
|  |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Generazione di un enigma |