Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 05.02.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08:20-09:50 | Svolta la teoria su:   * Clean Code * SOLID   Scelto l’argomento da presentare  Spostato il Gantt e il Kanban da [monday.com](https://monday.com/lang/it) ➜ [clickup.com](https://clickup.com/) |
| 10:05-11:35 | Creata l’organizzazione Unity  Inizializzato il progetto Unity   * Setup del .gitignore per il progetto Unity * Creato il movimento del player, ma è ancora da sistemare * Supporto con controller (testato con xbox360) |
| 12:30-15:45 | Cercato di implementare il salto  ([Unity Doc](https://docs.unity3d.com/6000.0/Documentation/ScriptReference/CharacterController-collisionFlags.html)) |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Il salto non funziona, nessuna soluzione trovata |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Sistemare il salto. |