Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 25.02.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08.20 – 9.30 | Teoria Clean Code / Bad Code e SOLID |
| 9.30 – 9.50 | Riconsegna progetto coretto |
| 10.05 – 11.35 | Creato il progetto Unity e .gitingnore.   * aggiunta la telecamera con angoli corretti * aggiuinto movimento di base per i test della telecamera * aggiunto script per far seguire il player dalla telecamera |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Sistemare il movimento con rotazione giocatore, prima creazione delle stanze creare i class diagram. |