Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 12.02.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08:20-09:50 | Presentato i miei argomenti del CleanCode:   * Commenti ridondanti * Commenti mal scritti * Codice commentato   Seguite le altre presentazioni dei compagni |
| 10:05-11:35 | Provando il salto su Unity con Simone  Rimappato il controller (Aggiunta l’immagine nella directory della documentazione per più info)  Cercato un modello base per il personaggio |
| 12:30-13:45 | Animazioni per il personaggio:   * Idle * Walking * Running   [Video Youtube](https://www.youtube.com/watch?v=-FhvQDqmgmU&t=320s) |
| 14:00-15:45 | Continuata l’animazione  Creato un nuovo script di movimento per usare le animazioni  Importato un nuovo personaggio |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Problema con l’angolo delle animazioni, cammina storto  Soluzione: girare l’animazione di 45° su Blender |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |