Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 12.02.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08.20 – 9.40 | Presentato i principi SOLID: Nomi di funzioni autoesplicative, Magic Number vs. costanti, siate precisi.  Ascoltate le presentazioni dei compagni. |
| 9.40 – 9.50 | Modificato il codice del salto per farlo funzionare. |
| 10.05 – 11.35 | Pulito il codice:   * Diviso il codice in metodi diversi. * Privatizzate le proprietà * Modificato il codice del movimento   Sistemato il salto modificando che salta sempre uguale.  Abbozzati degli schemi |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Quando il player saltava da fermo, saltava meno rispetto a quando era in movimento.  Per risolverlo è stata modificata la funzione di rotazione del giocatore. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Creare un menu con la mappatura dei tasti. |