Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 19.02.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08:20-09:50 | Svolta la verifica teorica del modulo. |
| 10:05-11:35 | Rimesso il vecchio movimento e il vecchio personaggio.  Cambiato il branch da Main 🡪 Applicativo.  Creato il menu iniziale, con pulsante per andare al gioco.  Creato lo script che gestisce i pulsanti nei menu.  Cambiato il background del Menu principale.  Cercato come fare il volume slider su Unity.  Struttura per l’opzioni del gioco. |
| 12:30-13:45 | Finito il primo sprint, sprint review e sprint retrospective.  Ricercato come cambiare schermata per il menu. |
| 14:00-15:45 | Creati i cambiamenti di schermata nel menu:   * Dalla schermata del titolo si può accedere alle opzioni, crediti e chiudere il gioco.   Cambiato il font del gioco.  Aggiunti i colori sui pulsanti e la navigazione. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Navigazione dei pulsanti, quando si cambia ad un’altra pagina nessun pulsante è selezionato quindi non può navigare.  Risolto usando più EventSystem, quando si passa da una pagina all’altra i vari EventSystem si disattivano o attivano. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |