Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 26.02.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08:20-09:50 | Ricerche sulla grafica del gioco.  Qualche prova su Blender usando il Decimate.  Aggiunto il Run |
| 10:05-11:35 | Correzione verifica  Aggiunto lo slider per il controllo del volume.  Aggiunta una nuova stanza statica.  Rinominata la vecchia stanza a Debug. |
| 13:15-14:00 | Sistemato l’audio fatto da Simone.  “Animato” il player. |
| 14:15-16:30 | Continuo dell’animazione.  Finita l’animazione per il salto.  Trovati degli sprite per fare l’opzione Controls. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |