Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 26.02.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08.20 – 9.50 | Modificato il font del menu utilizzando il tutorial <https://www.youtube.com/watch?v=gMd0xDEFE20>  Modificata la struttura del menu.  Aggiunta la musica al menu |
| 10.05 – 11.35 | Correzione verifica  Audio manager  Aggiunta la musica in gioco  Iniziato a scrivere la classe Audio Manager per SFX in gioco.  <https://www.youtube.com/watch?v=N8whM1GjH4w> |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Problemi di conflitti di modifiche sul progetto Unity, risolto tramite dei merge. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Finire il menu con le varie opzioni |