Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 12.03.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08:20-09:50 | Teoria poker  Creato audio mixer  Sistemato il menu audio, creato il resto degli slider che funzionano.  Menu in gioco  Collisione del player con dei nemici  Controllo se il player muore  Risolto il problema del rendering della telecamera. |
| 10:05-11:35 | Create le texture e i materiali per muri e pavimenti.  Ricerca di modelli 3D per il gioco.  Usata <https://www.meshy.ai/workspace> per creare dei modelli 3D. |
| 12:30-14:00 | Eseguito lo sprint retrospective.  Ricerca sul filtro CRT.  (<https://www.youtube.com/watch?v=49KVkXXpFB4>)  Seguito il seguente tutorial per creare il filtro CRT |
| 14:15-15:45 | Implementati gli script di creazione del terreno e di parkour nel progetto.  Creazione demo tecnica del progetto.  Sistemati enigmi con Kamil. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |