Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 26.03.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08:20-09:50 | Aggiunto il controllo del Void  Aggiunto il portale che riporta all'inizio  Aggiunta la bacchetta che hitta i nemici  Sistemati i merge su GitHub [spero]. |
| 10:05-11:35 | Sistemazione diagramma di Gantt Preventivo  Aiutato Kamil con Unity. |
| 12:30-14:00 | Creazione enigma cannoni  Creazione collisioni con le palle di cannone  Creato lo script che toglie la vita quando si viene colpiti da una palla di cannone.  Fuso il progetto con i progressi di Kamil. |
| 14:15-15:45 | Creato il personaggio   * Sistemata la sua rotazione * È composto da:   + Head   + LeftArm/Eye/Leg   + RightArm/Eye/Leg   + Torso   Tolta l’animazione delle braccia |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |