Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 02.04.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08:20-09:50 | Creata la bacchetta al personaggio  Cercato online come fare:   * Texture * Animazioni |
| 10:05-11:35 | Ricercato come interfacciare l’API al progetto Unity:  ([Link Video](https://www.youtube.com/watch?v=cU4UaqrPb84))  Consultata la documentazione API di Unity  ([Link Doc](https://docs.unity3d.com/6000.0/Documentation/ScriptReference/index.html))  Aggiunta la cartella /7\_Allegati/Json/  Dove ho aggiunto i Json delle richieste GET fatte all’API.  Modificato il README.md |
| 12:30-14:00 | Sistemato l’ostacolo dei portali iniziato da Simone, resta comunque WorkInProgess per via dell’audio e la generazione non casuale. |
| 14:15-15:45 | Creazione e applicazione delle texture al personaggio. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| XAMPP non funziona sul PC. Nessuna soluzione trovata. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |