Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 09.04.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08:20-09:50 | Sistemato il personaggio e aggiunge le ultime texture.  Creato il primo modello per un nemico base, più le sue texture, ovvero, il tamburo. |
| 10:05-11:35 | Finito il tamburo.  Sprint e decisi i nuovi obbiettivi. |
| 12:30-14:00 | Fatto lo Sprint Retrospective  Importati correttamente personaggio e modello del nemico con texture all’interno del progetto Unity.  Completato il punto 5.1 della documentazione [Protocollo di test]. |
| 14:15-15:45 |  |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |