Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 16.04.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08:20 – 09:20 | Sistemazione codice leaderboard, visto che c’era molto codice duplicato per via della nuova pagina di admin e dei controlli per verificare se l’utente fosse admin. |
| 09:20 – 10:30 | Modifica della funzione update nell’API con un trigger sql per verificare che il punteggio dell’utente sia maggiore del vecchio punteggio fatto dall’utente sullo stesso dungeon |
| 10:30 – 11:35 | Fatto in modo che si possa creare un utente con una richiesta POST ma anche creare il punteggio per un utente sempre tramite una richiesta POST |
| 12:30 – 13:00 | Implementato un sistema migliore di log sia su l’API che sulla leaderboard tramite l’utilizzo della libreria Monolog di PHP |
| 13:00 – 14:00 | Modificata la funzione findAll dell’API, ora non esiste più, ma al suo posto ho creato la funzione findByUsername che resituisce l’utente in base al suo username, così si può effettuare il login utilizzando l’API |
| 14:15 – 15:00 | Implementato il token csrf nella leaderboard |
| 15:00 – 15:45 | Visite delle porte aperte |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
|  |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Trovare un modo per implementare la sicurezza nell’api |