Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 16.04.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08.20 – 9.50 | - Assegnazione dei compiti della giornata  - Discusso con Sebastiano sul codice PHP  - Modificato il controllo sulla caduta  - Breve ricerca su problemi quali si possono riscontrare una build del progetto  - Aiutato Lorenzo con l’implementazione del controller nel Menu InGame  - Rimosso il cursore quando si utilizza il controller |
| 10.05 – 11.35 | - Iniziato a pensare come creare la scelta del tipo di movement  - Risolto problema di rendering del timer  - Eseguita un po’ di code review |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Problemi relativi a push che modificano lo stesso file aggiungendo di nuovo ciò che ha dato errori.  Problemi riscontrati nella scelta del tipo di imput per il movement desiderato |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Eseguiti parzialmente i task del menu. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Preferenza Movement |