Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 16.04.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08.20 – 9:50 | - Messo apposto qualche problema e pulito il codice  -La generazione del wallPedana non funzionava, perché mancavano i prefab nello script |
| 10:05 – 15:45 | - Continuato lo studio del funzionamento degli NPC  - Generato casualmente l’NPC nella mappa  - Movimento del NPC funzionante ma mediocre, useremo coroutines |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| - |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Appena iniziato lo sprint |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Documentazione e movimento del nemico |