Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 30.04.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08.20 – 9.50 | - Aiutato Sebastiano ad accorpare le funzioni e pulire il codice php discusso inoltre sulla struttura del progetto  - Create con Kamil le animazioni del nemico  - Modificato il Gantt  - Spostata la luce dall’alto  - Aggiunta la vincita |
| 10.05 – 11.35 | - Deciso con il docente di rimuovere il salvataggio dei dungeon generati.  - Modificata la preferenza del movement  - Sprint review  - iniziato a fare i feedback visivi e sonori. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Leggermente in dietro rispetto alla pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Brainstorming post feedback tinerd |