Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 30.04.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08:20 – 10:05 | - Create con Simone le animazioni del nemico  - terminata l’intelligenza del tamuro |
| 10:05 – 11:35 | - Deciso con il docente di rimuovere il salvataggio dei dungeon generati.  - Modificata la preferenza del movement  - Sprint review  - iniziato a fare i feedback visivi e sonori con Simone. |
| 12:30 – 14:00 | - Finito l’ostacolo dei portali |
| 14:15 – 15:45 | - Continuato i feedback visivi |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Non trovo il modo per far rimanere il feedback visivo per poco tempo |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Leggermente in dietro rispetto alla pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Sprint post tinerd |