Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 07.05.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08.20 – 10:50 | - Riunione veloce per discutere dei feedback del Tinerd  - Problemi con unity, non riuscivo ad aprirlo |
| 10.50 – 11.35 | - Modifiche texture della stanza |
| 12:30 -15:20 | -Score funzionante con stanza separata quando si vince il gioco  -Score visualizzato ma nascosto alla gui di morte quando si perde |
| 15:20 – 15:35 | -Invincibilità tra livelli resettata, prima se si finiva un livello da invincibili si rimaneva invincibili |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| -Unity non si avviava e dava errori, facendo l’espulsione della mia SSD, ho riavviato il PC |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Visualizzare lo score correttamente anche quando si perde il gioco. |