Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 14.05.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08:20-09:50 | Discusso con il gruppo a che punto siamo.  Compilato il capitolo 5.1 Protocollo di test:   * Aggiunti i test case dal 014-022.   Iniziato lo sprint review.  Sistemato il menu opzioni. |
| 10:05-11:35 | Finito lo sprint review.  Sistemati i test case creati in precedenza.  Aggiunti il test-case 14, tutta la numerazione dopo cambiata.  Compilato il capitolo 5.1 Protocollo di test:   * Aggiunti e/o modificati i test-case dal 014 al 036.   Iniziato a compilare capitolo 5.2 Risultati Test:   * Eseguiti i test dal 014 al 019 |
| 12:30-14:00 | Terminato nel capitolo 5.2 Risultati Test:   * Eseguiti i test dal 019 al 036   Animazione salto personaggio |
| 14:15-15:45 | Implementata l’animazione di corsa.  Messa apposto il capitolo 10.1 Sitografia con tutti i link trovati nei diari fino ad oggi.  Documentati i due nemici:   * Tamburo * Trombetta |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Problemi con l’animazione del salto, funziona solo se il player è nello stato Idle, quando il player è in isWalking non sono riuscito a collegare l’animazione. Possibile soluzione avere due animator.  Quando si corre il salto non funziona bene (non prende l’input). |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |