Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 14.05.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 08.20 – 9.05 | - Aiutato Sebastiano con PHP  - Documentato  - Discussione con Kamil su come continuare con il progetto |
| 9.05 – 10:15 | Sprint review |
| 10.15 – 11.35 | - Risolto il problema dell’ostacolo del muro - Implementato nemico trombetta - Il nemico viene scelto casualmente e generato correttamente al centro della mappa |
| 12:30 -15:45 | -Stanza finale viene generata correttamente sia in caso di morte che di vittoria -GUI vittoria e sconfitta generati correttamente  -Button “resume” e “return ro main menu” generati ma funzionanti solo in caso di sconfitta |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| -Button in caso di vittoria non funzionano |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea con la pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Documentare, risolvere il problema con i button |